

นโยบายและแผนเฉพาะด้าน
การส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม
ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)
สำนักงานคณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ



บทสรุปผู้บริหาร

ตามที่พระราชบัญญัติการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม พ.ศ. ๒๕๖๐ มาตรา ๕ เพื่อให้การพัฒนาดิจิทัลเกิดประโยชน์ต่อเศรษฐกิจและสังคมของประเทศเป็นส่วนรวม คณะรัฐมนตรีให้มั่นนโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมขึ้นตามข้อเสนอแนะของคณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ตามอำนาจหน้าที่กำหนดไว้ในมาตรา ๑๑ และกำหนดให้มีคณะกรรมการเฉพาะด้าน ตามมาตรา ๑๓ กล่าวคือ (๑) คณะกรรมการโครงสร้างพื้นฐานดิจิทัล (๒) คณะกรรมการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม และ (๓) คณะกรรมการเฉพาะด้านอื่น ซึ่งคณะกรรมการแต่งตั้งโดยความเห็นชอบของคณะรัฐมนตรีเพื่อปฏิบัติหน้าที่ตามที่คณะกรรมการกำหนดโดยคณะกรรมการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ได้ดำเนินการจัดทำนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) เพื่อรวบรวมข้อมูลและจัดทำนโยบายและแผนเฉพาะด้าน พร้อมทั้งแนวทางและมาตรการในการส่งเสริมและพัฒนาด้านเศรษฐกิจและสังคมในการสนับสนุนการดำเนินงานของคณะกรรมการเฉพาะด้าน

นโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) ฉบับนี้จึงทำการศึกษาสถานการณ์ของประเทศไทยตามดัชนีชี้วัดระดับสากล การรวบรวมข้อมูลที่สำคัญในการกำหนดทิศทางการพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล อาทิ เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน (Sustainable Development Goals: SDGs) ยุทธศาสตร์ชาติ ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) แผนการปฏิรูปประเทศ ๑๑ ด้าน แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมฉบับที่ ๑๒ (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๖๔) นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) แผนปฏิบัติการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๕ ปี พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๖๕ และแผนงานกระทรวงต่าง ๆ ที่สอดคล้องกับการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคม โดยมุ่งเน้นยุทธศาสตร์/แผนงาน/โครงการที่สามารถนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้าไปช่วยในการขับเคลื่อนให้เกิดผลสัมฤทธิ์ภายใน ๓ ปี ตามกรอบแผนการดำเนินงานโดยมุ่งเน้นสนับสนุนหน่วยงานหลักที่ปฏิบัติหน้าที่และทำการสนับสนุนเทคโนโลยีดิจิทัลที่จำเป็นและเหมาะสมรวมถึงพิจารณาเสนอแนะ/สนับสนุนแหล่งงบประมาณเพิ่มเติมจากกองทุนต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง รวมทั้งการเก็บข้อมูลความต้องการจากภาคประชาชนผ่านการสำรวจความต้องการบริการดิจิทัลภาครัฐ และการประชุมเก็บข้อมูลปัญหาจากหน่วยงานในระดับภูมิภาค ซึ่งเป็นที่มาของกรอบแนวคิดหลักในการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคม ๑๕ ประเด็น ได้แก่ ๑) เศรษฐกิจชุมชนและฐานราก ๒) เศรษฐกิจนวัตกรรม ๓) เศรษฐกิจชีวภาพ ๔) การท่องเที่ยวและบริการ ๕) เศรษฐกิจการเงินและการคลัง ๖) เศรษฐกิจเกษตร ๗) การแพทย์ครบวงจร ๘) อาชีพและรายได้ ๙) สาธารณูปโภคพื้นฐาน ๑๐) วัฒนธรรม ๑๑) การมีส่วนร่วมทางสังคม ๑๒) ความมั่นคงและความปลอดภัย ๑๓) การศึกษา ๑๔) สิ่งแวดล้อม และ ๑๕) สุขภาพ

สำนักงานคณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม หวังว่านโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) จะช่วยส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาประเทศไทยตามยุทธศาสตร์ชาติและนโยบายไทยแลนด์ ๔.๐ เพื่อให้บรรลุเป้าประสงค์ในการพัฒนาประเทศไทยอย่างยั่งยืนด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล ตามหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง การบูรณาการข้อมูลอย่างเป็นเอกภาพและมีประสิทธิภาพต่อไป

สารบัญ

หน้า

บทสรุปผู้บริหาร	ก
สารบัญ	ก
สารบัญภาพ	ค
สารบัญภาพ (ต่อ)	ง
ส่วนที่ ๑ สถานการณ์การดำเนินงาน ด้านการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมของประเทศไทย	๑
๑.๑ ความเป็นมาของการพัฒนานโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัล เพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑	๑
๑.๒ สถานการณ์ด้านเศรษฐกิจ	๗
๑.๓ สถานการณ์ด้านสังคม	๘
๑.๔ การวิเคราะห์สภาพแวดล้อมการพัฒนาสังคมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล	๑๐
๑.๕ การวิเคราะห์สภาพแวดล้อมการพัฒนาเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล	๑๑
๑.๖ ประเด็นด้านการพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจดิจิทัล	๑๖
๑.๗ หลักการขับเคลื่อนการพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล	๓๕
ส่วนที่ ๒ นโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)	๓๘
๒.๑ วิสัยทัศน์	๓๘
๒.๒ พันธกิจ	๓๘
๒.๓ เป้าหมายการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม	๓๙
๒.๔ ยุทธศาสตร์และตัวชี้วัด	๓๙
๒.๕ หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง	๒๑๒
ส่วนที่ ๓ การแปลงแผนสู่การปฏิบัติและการติดตามประเมินผล	๒๑๔
๓.๑ หลักการ	๒๑๔
๓.๒ วัตถุประสงค์	๒๑๔
๓.๓ แนวทางในการขับเคลื่อนแผนสู่การปฏิบัติ	๒๑๕
๓.๔ การติดตามประเมินผลนโยบายและแผนเฉพาะด้าน	๒๑๗
ภาคผนวก	๒๑๙
ภาคผนวก ก อักษรย่อหน่วยงานต่าง ๆ	๒๒๑
ภาคผนวก ข อภิธานศัพท์	๒๒๓
ภาคผนวก ค ความคิดเห็นของหน่วยงานต่าง ๆ	๒๒๕

สารบัญภาพ

หน้า

รูปภาพที่ ๑ เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน (Sustainable Development Goals) กับนโยบายรัฐบาล	๑
รูปภาพที่ ๒ วิสัยทัศน์ประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๘๐	๒
รูปภาพที่ ๓ แผนการปฏิรูปประเทศ ๑๒ ด้าน	๓
รูปภาพที่ ๔ ประเด็นขับเคลื่อนยุทธศาสตร์นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัล	๔
รูปภาพที่ ๕ สรุปความเชื่อมโยงของแผนยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๒ และแผนการปฏิรูปประเทศ ๑๒ ด้าน	๕
รูปภาพที่ ๖ ความเชื่อมโยงระหว่างยุทธศาสตร์ชาติ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติฉบับที่ ๑๒ แผนการปฏิรูปประเทศ ๑๒ ด้าน และนโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจ และสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ – ๒๕๘๐)	๖
รูปภาพที่ ๗ กรอบที่มาของประเด็นปัญหาของการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคม	๑๒
รูปภาพที่ ๘ กรอบแนวคิดนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)	๑๕
รูปภาพที่ ๙ ด้าน Smart SMEs	๑๖
รูปภาพที่ ๑๐ เศรษฐกิจนวัตกรรม	๑๘
รูปภาพที่ ๑๑ ด้านเศรษฐกิจชีวภาพ	๑๙
รูปภาพที่ ๑๒ ด้านท่องเที่ยวและบริการ	๒๐
รูปภาพที่ ๑๓ ด้านเศรษฐกิจการเงินและการคลัง	๒๑
รูปภาพที่ ๑๔ ด้านเศรษฐกิจการเกษตร	๒๒
รูปภาพที่ ๑๕ ด้านการแพทย์ครบวงจร	๒๓
รูปภาพที่ ๑๖ ด้านอาชีพและรายได้	๒๕
รูปภาพที่ ๑๗ ด้านสาธารณสุขปลอดภัยพื้นฐาน	๒๖
รูปภาพที่ ๑๘ ด้านวัฒนธรรม	๒๗
รูปภาพที่ ๑๙ ด้านการมีส่วนร่วม	๒๙
รูปภาพที่ ๒๐ ด้านความมั่นคงและปลอดภัย	๓๐
รูปภาพที่ ๒๑ ด้านการศึกษา	๓๑
รูปภาพที่ ๒๒ ด้านสิ่งแวดล้อม	๓๒
รูปภาพที่ ๒๓ ด้านสุขภาพ	๓๔
รูปภาพที่ ๒๔ หลักการสำคัญในการพัฒนานโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัล เพื่อ เศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)	๓๕
รูปภาพที่ ๒๕ ที่มาและความเชื่อมโยงของเป้าหมายและตัวชี้วัดในแต่ละยุทธศาสตร์	๔๐
รูปภาพที่ ๒๖ เป้าหมายและตัวชี้วัดในแต่ละยุทธศาสตร์ของนโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนา ดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม	๔๑

สารบัญภาพ (ต่อ)

หน้า

รูปภาพที่ ๒๗ แผนภูมิแสดงงบประมาณจำแนกตามยุทธศาสตร์	๔๓
รูปภาพที่ ๒๘ ลำดับความสำคัญของแผนงาน/โครงการ	๒๑๕
รูปภาพที่ ๒๙ กระบวนการในการติดตามการพัฒนาตามนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนา ดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ).....	๒๑๗

ส่วนที่ ๑
สถานการณ์การดำเนินงานด้านการพัฒนา
เศรษฐกิจและสังคม
ของประเทศไทย



ส่วนที่ ๑

สถานการณ์การดำเนินงาน

ด้านการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมของประเทศไทย

บริบทและสภาพแวดล้อมทั้งภายในและภายนอกประเทศ มีแนวโน้มที่จะเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว และซับซ้อนในหลากหลายมิติ ซึ่งจะส่งผลกระทบต่ออนาคตในการพัฒนาประเทศไทยอย่างมาก ด้วยเหตุนี้ จึงจำเป็นต้องวิเคราะห์บริบทและสภาพแวดล้อมต่าง ๆ อย่างรอบคอบ ทั้งโอกาส ความเสี่ยง และความท้าทาย เพื่อที่จะกำหนดเป้าหมายที่ชัดเจนในการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมไทยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

๑.๑ ความเป็นมาของการพัฒนานโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑

เพื่อให้ประเทศไทยสามารถกำหนดทิศทางการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมได้ทัดเทียมกับนานาชาติ และสอดคล้องกับแนวทางขององค์การระดับสากล ตามเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืนของสหประชาชาติ (Sustainable Development Goals: SDGs) ที่มุ่งเน้นการแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ซึ่งสะท้อนในมุมมองของโลกในด้านประชาชน เศรษฐกิจ ความสงบสุข และเครือข่ายพันธมิตร



รูปภาพที่ ๑ เป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน (Sustainable Development Goals) กับนโยบายรัฐบาล^๑

^๑ ที่มา: ข้อมูลตัวชี้วัดเป้าหมายพัฒนาที่ยั่งยืน สำนักงานสถิติแห่งชาติ

นอกจากนี้ ประเทศไทยยังมีนโยบายและยุทธศาสตร์ชาติที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมอันสำคัญ ได้แก่ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๒ ซึ่งน้อมนำหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงเป็นแนวทางการพัฒนาประเทศ อีกทั้งมีความสอดคล้องกับวิสัยทัศน์ประเทศไทยตามยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) คือ “ประเทศไทยมีความมั่นคง มั่งคั่ง ยั่งยืน เป็นประเทศพัฒนาแล้ว ด้วยการพัฒนาตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง” เพื่อประชาชนมีความสุข เศรษฐกิจพัฒนาอย่างต่อเนื่อง สร้างความเป็นธรรมในสังคม และมีฐานทรัพยากรธรรมชาติที่ยั่งยืน



“ประเทศมีความมั่นคง มั่งคั่ง ยั่งยืน เป็นประเทศพัฒนาแล้ว ด้วยการพัฒนาตามหลักปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง”

รูปภาพที่ ๒ วิสัยทัศน์ประเทศไทย พ.ศ. ๒๕๘๐^๒

แผนการปฏิรูปประเทศ พ.ศ. ๒๕๖๐ ให้ความสำคัญกับการปฏิรูปในด้านต่าง ๆ ทั้งหมด ๑๒ ด้านให้สอดคล้องไปในทิศทางเดียวกับยุทธศาสตร์ชาติ ซึ่งเป็นหนึ่งแนวทางพัฒนาประเทศให้มีความเจริญก้าวหน้า

^๒ ที่มา: ยุทธศาสตร์ชาติ พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐



รูปภาพที่ ๓ แผนการปฏิรูปประเทศ ๑๒ ด้าน

นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ – ๒๕๘๐) วางเป้าหมายระยะยาวในการพัฒนาและใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและเทคโนโลยีดิจิทัลเป็นกลไกหลักในการปรับเปลี่ยนแนวคิด ปฏิรูปกระบวนการทางธุรกิจ การผลิต การค้า และการบริการ ปรับปรุงประสิทธิภาพการทำงานของภาครัฐ ตลอดจนยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชน โดยวางภูมิทัศน์ดิจิทัลไทยเป็น ๔ ระยะ คือ ๑) ระยะการลงทุนและสร้างรากฐาน ๒) ระยะการมีส่วนร่วม ๓) ระยะดิจิทัลไทยแลนด์ที่ใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรมได้อย่างเต็มศักยภาพ และ ๔) ประเทศไทยเป็นประเทศที่พัฒนาแล้ว

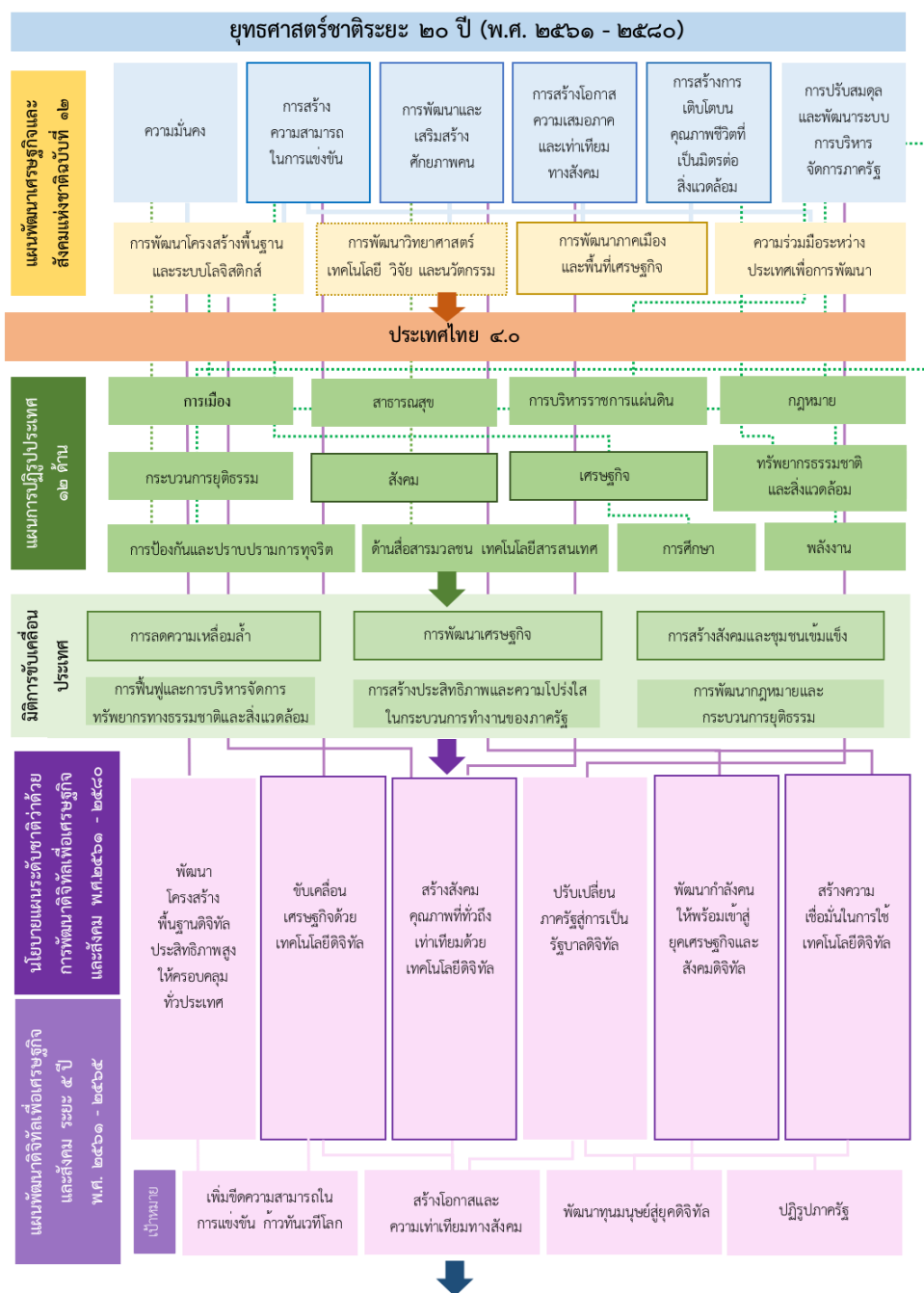
โดยแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๕ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๖๕) ที่เป็นแผนปฏิบัติการในการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมของประเทศ โดยอ้างอิงจาก ๖ ยุทธศาสตร์หลักของนโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ทั้งการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐาน การขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล การสร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงและเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล การปรับเปลี่ยนภาครัฐสู่รัฐบาลดิจิทัล การพัฒนากำลังคนให้มีความพร้อมกับการเปลี่ยนแปลง และการสร้างความเชื่อมั่นในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล



รูปภาพที่ ๔ ประเด็นขับเคลื่อนยุทธศาสตร์นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)^๓

^๓ ที่มา: นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐





นโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)

รูปภาพที่ ๖ ความเชื่อมโยงระหว่างยุทธศาสตร์ชาติ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติฉบับที่ ๑๒ แผนการปฏิรูปประเทศ ๑๒ ด้าน และนโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐)

ความสอดคล้องด้านเศรษฐกิจและสังคมของแผน นโยบาย และยุทธศาสตร์ระดับชาติ

จากการศึกษาและวิเคราะห์ประเด็นยุทธศาสตร์ด้านเศรษฐกิจและสังคมของแผนงานในระดับต่าง ๆ พบว่า เป้าหมายร่วมกันในการพัฒนา คือ ส่งเสริมการมีส่วนร่วมของภาคประชาชน (รวมทั้งเอกชน) ผ่านกระบวนการและกลไกต่าง ๆ โดยมุ่งเน้นการพัฒนาศักยภาพคนหรือทุนมนุษย์ ให้สามารถใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัลในทุกด้าน ตั้งแต่ทัศนคติ การรู้เท่าทันดิจิทัล การพัฒนาทักษะดิจิทัลที่จำเป็น และการใช้นวัตกรรมเทคโนโลยีเฉพาะด้าน อาทิ การศึกษา การดูแลสุขภาพ การเกษตร การพาณิชย์ เป็นต้น ตลอดจนการสร้างสมดุลระหว่างสื่อและเทคโนโลยี เพื่อการเรียนรู้และการดำรงชีวิตที่เหมาะสมภายใต้สภาวะแวดล้อมที่ดี จึงต้องบูรณาการด้านการใช้ทรัพยากรธรรมชาติและพลังงานเพื่อให้เกิดความยั่งยืนที่จะนำไปสู่สังคมและเศรษฐกิจที่เข้มแข็ง ประชาชนสามารถเลี้ยงตนเองและสร้างรายได้ให้กับตนเองและครอบครัวได้อีกทั้งมีความสามารถในการแข่งขันในตลาดระดับท้องถิ่นและนานาชาติผ่านเครื่องมือนวัตกรรมและเทคโนโลยีที่ทันสมัย โดยจะมุ่งพัฒนาควบคู่ไปกับการรักษาและอนุรักษ์ด้านวัฒนธรรมอันดีงามของประเทศไทย ตลอดจนการกำหนดกรอบการทำงานของภาครัฐที่มีธรรมาภิบาล มีความโปร่งใส มีกฎหมายที่ทันสมัย สร้างความมั่นคงและปลอดภัยให้แก่ประชาชนอย่างเท่าเทียม

๑.๒ สถานการณ์ด้านเศรษฐกิจ

๑.๒.๑ สถานการณ์และแนวโน้มภายนอก

จากข้อมูลอัตราการเติบโตของ GDP ทั่วโลกโดยกองทุนการเงินระหว่างประเทศ (International Monetary Fund) มีแนวโน้มชะลอตัวตั้งแต่ปี พ.ศ.๒๕๖๐ ที่ร้อยละ ๓.๘ และในพ.ศ. ๒๕๖๑ ลดลงเหลือร้อยละ ๓.๖ สำหรับประเทศไทยได้ถูกคาดการณ์อัตราการเจริญเติบโตของ GDP อยู่ที่ร้อยละ ๓.๐ ในปี พ.ศ. ๒๕๖๒ และ ๓.๔ ในปี พ.ศ. ๒๕๖๓ ซึ่งปัจจัยสำคัญด้านการเมืองระดับโลก เช่น สงครามการค้าระหว่างประเทศสหรัฐอเมริกาและจีน การพิพาทระหว่างสหรัฐอเมริกาและอิหร่าน เป็นต้น ปัจจัยด้านการค้าระหว่างประเทศ ได้แก่ สหรัฐอเมริกาปรับขึ้นอัตราภาษีนำเข้าระหว่างประเทศจากจีนและยุโรป เกิดแรงกดดันต่อการค้าระหว่างประเทศและการส่งออกของประเทศไทย โดยส่งผลกระทบต่อภาคการผลิตไม่สามารถคาดการณ์การสั่งซื้อและความต้องการของผู้บริโภคได้ และมีผลกระทบต่ออุตสาหกรรมภาคบริการ จากปัจจัยและสถานการณ์ภายนอกที่เกิดขึ้นอย่างเป็นลูกโซ่ทั้งภาคการเมือง เศรษฐกิจ อุตสาหกรรมการผลิตและการบริการ ทำให้เกิดวิกฤตความเชื่อมั่น (Confidence Crisis) เกิดการชะลอตัวของกิจกรรมการค้าและการลงทุน ตลาดการเงินผันผวนสูง และกระทบต่อการลงทุน จนเป็นที่มาของนโยบายการเงินแบบผ่อนคลายเป็นพิเศษ เพื่อหวังกระตุ้นและสร้างเสถียรภาพโดยรวมของเศรษฐกิจ

ประเด็นปัญหาด้านการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วของสภาพแวดล้อมและอากาศ เช่น ภัยแล้ง ไฟป่า รวมทั้งปัญหาโลกร้อนยังคงมีความสำคัญต่อภาคธุรกิจเป็นอย่างมาก ซึ่งทำให้ผลผลิตทางการเกษตรลดลง การขาดแคลนวัตถุดิบ ราคาตลาดผันผวน และไม่สามารถส่งออกได้ตามเป้าหมาย โดย AgriTech (Agriculture Technology) หรือ เทคโนโลยีเกษตรสมัยใหม่ จัดเป็นทางออกสำคัญในการแก้ปัญหาดังกล่าวโดยการใช้ประโยชน์จากข้อมูลสภาพภูมิอากาศ ปริมาณน้ำและปัจจัยอื่นที่เกี่ยวข้อง เพื่อการคาดการณ์และการแจ้งเตือนภัย

๑.๒.๒ สถานการณ์และแนวโน้มภายใน

ปัญหาด้านความเหลื่อมล้ำยังต่อเนื่องจากภาคสังคมสู่เศรษฐกิจ โอกาสและความสามารถที่แตกต่างอย่างชัดเจนระหว่างคนจนและคนรวย คนเมืองและคนในพื้นที่ห่างไกล ทำให้สูญเสียโอกาสในการเข้าถึงบริการทางสังคม สุขภาพ และแหล่งเงินทุนในระบบ อีกทั้งโครงสร้างสถาบันทางการเงินที่ไม่สอดคล้องกับรูปแบบเศรษฐกิจในยุคปัจจุบันที่ถูกขับเคลื่อนด้วยดิจิทัล และบทบาทของหน่วยธุรกิจขนาดเล็กที่ทวีความสำคัญเพิ่มขึ้นต่อการขับเคลื่อน GDP ของประเทศในภาคการผลิตและบริการ

สืบเนื่องจากนโยบายการเงินแบบผ่อนคลายและการชะลอตัวของเศรษฐกิจไทยใน พ.ศ.๒๕๖๒ ทำให้อาณาการแห่งประเทศไทย ตัดสินใจลดอัตราดอกเบี้ยนโยบายลงเหลือร้อยละ ๑.๒๕ ถือเป็นระดับที่ต่ำสุดในประวัติศาสตร์ อีกทั้งรัฐบาลยังออกนโยบายและมาตรการเพื่อกระตุ้นเศรษฐกิจที่มีประสิทธิภาพ ทั้งเศรษฐกิจมหภาคและจุลภาค เช่น นโยบายประชารัฐ มาตรการชิมช้อปใช้ การลดหย่อนและผ่อนปรนหนี้ของภาคเกษตร การให้ความช่วยเหลือวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม (SMEs) การปรับโครงสร้างภาษี ตลอดจนการจัดตั้งเขตเศรษฐกิจพิเศษ เป็นต้น โดยข้อสังเกตสำคัญจากมาตรการกระตุ้นเศรษฐกิจพบว่า เน้นการดำเนินงานแบบบูรณาการโดยมีเทคโนโลยีดิจิทัลเป็นเครื่องมือขับเคลื่อนสำคัญในการสร้างความสามารถในการแข่งขัน และการเข้าถึงของทุกภาคส่วน ที่สอดคล้องตามวิสัยของประเทศไทยและแผนการปฏิรูปด้านเศรษฐกิจที่มุ่งสร้างศักยภาพด้านการแข่งขัน การเพิ่มผลผลิต การพัฒนาศักยภาพแรงงาน ส่งเสริมธุรกิจสตาร์ทอัพ เพิ่มทักษะและความสามารถด้านเทคโนโลยี และการปฏิรูปสถาบันทางเศรษฐกิจ

๑.๓ สถานการณ์ด้านสังคม

๑.๓.๑ สถานการณ์และแนวโน้มภายนอก

ปัจจัยภายนอกที่ส่งผลกระทบต่อโครงสร้างด้านสังคมนั้นประกอบไปด้วยหลากหลายปัจจัย ทั้งด้านโครงสร้างประชากร ชีวิตและวัฒนธรรม สภาพทางธรรมชาติ แรงงานและอาชีพ รวมไปถึงการเปลี่ยนแปลงด้านการก่ออาชญากรรมทางดิจิทัล

๑) ด้านโครงสร้างประชากร ประชากรของโลกรวมทั้งประเทศไทยกำลังจะเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุ ซึ่งเกิดจากอัตราการเกิดลดลงและมีอายุยืนยาวขึ้น ส่งผลให้ต้องมีการวางนโยบายและงบประมาณที่เกี่ยวข้องกับการบริการภาครัฐ ภาระการดูแล และการพัฒนาศักยภาพสำหรับผู้สูงอายุ

๒) ด้านรูปแบบการดำเนินชีวิตและวัฒนธรรม ได้รับผลกระทบจากการเข้ามาของเครือข่ายสังคมออนไลน์ ส่งผลให้เกิดการเลื่อนไหลและผสมผสานระหว่างวัฒนธรรม ทำให้เกิดการแลกเปลี่ยนวัฒนธรรมระหว่างสังคมตามวัฒนธรรมสากล และแนวโน้มความเป็นปัจเจกนิยมที่มากขึ้น เกิดช่องว่างระหว่างวัย อันจะส่งผลให้เกิดปัญหาเรื่องมรดกด้านวัฒนธรรมท้องถิ่นที่อาจจะถูกทอดทิ้งลงไป

๓) ด้านการเปลี่ยนแปลงของภูมิอากาศถือเป็นอีกหนึ่งปัจจัยสำคัญที่ส่งผลกระทบไปยังโครงสร้างด้านสังคม โดยสาเหตุสำคัญเกิดจากภาวะโลกร้อนที่ทำให้อุณหภูมิของพื้นผิวโลกสูงขึ้น ส่งผลให้เกิดการเพิ่มขึ้นของน้ำทะเล สภาพอากาศที่แปรปรวน ผลผลิตเชิงเกษตรกรรมลดลง เกิดการย้ายถิ่นฐานของเกษตรกรที่ประสบปัญหา และมีผลกระทบต่อปัจจัย ๔ ในการดำรงชีวิตของมนุษย์

๔) ด้านแรงงานและอาชีพ เกิดผลกระทบสำคัญจากการถูกแทนที่ด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลแบบระบบอัตโนมัติและเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (Automation Systems and Artificial Intelligence) รวมไปถึงเทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกด้วยการเชื่อมโยงสรรพสิ่งด้วยอินเทอร์เน็ต (Internet of Things) ทำให้แรงงานประเภทที่ใช้กำลังมีแนวโน้มลดลง และทำให้แรงงานที่ใช้ความคิดสร้างสรรค์เป็นที่ต้องการของตลาดสูงขึ้น

กล่าวโดยสรุป จากปัจจัยในด้านต่าง ๆ ผสมผสานกับความเจริญก้าวหน้าของเทคโนโลยีดิจิทัล ส่งผลต่อการเปลี่ยนแปลงทั้งด้านการกระจายตัวของประชากรเพื่อแสวงหาโอกาสทางเศรษฐกิจที่ดีขึ้น การเปลี่ยนแปลงรูปแบบการดำเนินชีวิตประจำวัน วัฒนธรรม รวมทั้งการเพิ่มขึ้นของปัญหาอาชญากรรมทางดิจิทัล

๑.๓.๒ สถานการณ์และแนวโน้มภายใน

ปัจจัยภายในประเทศหลายประการส่งผลให้เกิดการเปลี่ยนแปลงทางด้านสังคม ดังนี้

๑) ด้านโครงสร้างประชากร ประเทศไทยได้รับการคาดการณ์ว่าจะเข้าสู่สังคมผู้สูงอายุอย่างเต็มรูปแบบภายในปี พ.ศ. ๒๕๖๔ โดยจากสถิติระบุว่าเมื่ออัตราการเพิ่มขึ้นของผู้สูงอายุเพิ่มขึ้นทุกปี สะท้อนถึงสถานการณ์ด้านจำนวนของประชากรวัยแรงงานเริ่มมีจำนวนลดลงอย่างต่อเนื่อง

๒) ด้านการดำเนินชีวิตและวัฒนธรรม มีการเปลี่ยนแปลงตามความเจริญทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัลที่ช่วยในการติดต่อสื่อสาร ส่งผลให้เกิดวัฒนธรรมการเรียนรู้ ยอมรับ และปรับเปลี่ยนวัฒนธรรมระดับท้องถิ่นสู่ระดับสากล นอกจากนี้ วัฒนธรรมที่แตกต่างกันของคนในแต่ละช่วงวัยหรือช่องว่างระหว่างวัย ส่งผลให้เกิดความแตกต่างเชิงวัฒนธรรม รวมทั้งทัศนคติที่มากยิ่งขึ้น

๓) ด้านการศึกษา พบว่า ถึงแม้ว่าประชากรในประเทศไทยมีระยะเวลาโดยเฉลี่ยที่ใช้ในการศึกษาในระดับที่สูงขึ้น แต่อย่างไรก็ตาม อุปสรรคด้านคุณภาพและความเหลื่อมล้ำยังคงเป็นประเด็นที่ต้องเร่งแก้ไข โดยปัญหาดังกล่าวเกิดจากรูปแบบการศึกษาที่มุ่งเน้นแนวท่องจำ ขณะเดียวกัน ปัญหาด้านบุคลากรการศึกษาที่ไม่สอดคล้องกับปริมาณวิชาที่ต้องสอน สัดส่วนจำนวนนักเรียนต่อครูยังคงต่ำกว่าเกณฑ์มาตรฐาน โดยเฉพาะในโรงเรียนขนาดเล็ก สะท้อนถึงปัญหาด้านการบริหารจัดการระบบการศึกษาของประเทศไทย

๔) ด้านความเหลื่อมล้ำภายในสังคมไทย นับว่าเป็นอีกหนึ่งในปัญหาใหญ่ของประเทศไทย อาทิ ความเหลื่อมล้ำในด้านรายได้ การถือครองทรัพย์สิน และการเข้าถึงบริการทางสังคม เป็นต้น และจากรายงานจัดอันดับความสามารถในการแข่งขันระดับโลก พ.ศ. ๒๕๖๒ โดยสถาบันการจัดการนานาชาติ (IMD) พบว่า ไทยถูกจัดอันดับลดลงเหลืออันดับที่ ๓๐ (จาก ๖๓ ประเทศทั่วโลก)

๕) ด้านสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรธรรมชาติ ประเทศไทยมีการบริหารจัดการทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมที่ยังไม่มีประสิทธิภาพ เนื่องจากความไม่สอดคล้องของข้อมูลและขาดการบูรณาการด้านการอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมกับการพัฒนาทางเศรษฐกิจ รวมทั้งภัยธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมที่ยังคงไม่สามารถแก้ไขได้อย่างยั่งยืน อาทิ ปัญหาฝุ่นละอองในอากาศที่สืบเนื่องกับปัญหาไฟป่า ปัญหาอุทกภัย เป็นต้น

๖) ด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ถึงแม้ประเทศไทยยังมีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามาปรับปรุงกระบวนการและเพิ่มประสิทธิภาพการบริการดิจิทัลมากขึ้นทั้งภาครัฐและเอกชน แต่จำนวนทรัพย์สินทางปัญญาที่จดทะเบียนในแต่ละปีมีจำนวนลดลง สะท้อนว่าประเทศไทยยังคงใช้เทคโนโลยีนำเข้าจากต่างประเทศเข้ามาใช้งานมากกว่าการผลิตนวัตกรรมและเทคโนโลยีโดยคนไทยเอง

๓) ด้านการเมืองและการปกครอง พบว่าประชาชนไทยมีความตระหนักถึงสิทธิและหน้าที่ของตน ในการมีส่วนร่วมทางการเมืองที่มากขึ้น ประชากรภายในประเทศมีการเรียกร้องให้มีการนำเสนอข้อมูล มีกระบวนการตรวจสอบความโปร่งใสของหน่วยงานรัฐมากขึ้น ซึ่งส่งเสริมให้เกิดพลังทางสังคมและ สร้างการมีส่วนร่วมในการกำหนดทิศทางการของสังคม จนกระทั่งร่วมกันพัฒนาและขับเคลื่อนนโยบาย สาธารณะในประเด็นต่าง ๆ

๑.๔ การวิเคราะห์สภาพแวดล้อมการพัฒนาสังคมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

การพัฒนาสังคมและการยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชน มีความท้าทายหลัก คือ การสร้างสังคม ที่มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องและมีความยั่งยืน (Social Progressiveness) ดังนั้น จึงจำเป็นที่จะต้องอาศัย การพัฒนาแบบองค์รวม การบูรณาการทั้งกระบวนการและข้อมูลจากทุกภาคส่วน ทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน และภาคประชาชน เพื่อสร้างระบบดิจิทัลที่ตรงความต้องการ ขจัดความซับซ้อน สร้างการเข้าถึง เพิ่มเจตคติ เชิงบวก ส่งเสริมความเสมอภาคให้แก่ประชาชนทั้งมวล ทุกระดับ ทุกช่วงวัย มุ่งเน้นที่ประโยชน์ แก่ภาคสังคมเป็นหลัก ลดความเป็นปัจเจกบุคคล โดยกระบวนการวิเคราะห์ปัญหาเพื่อจัดทำนโยบายและ แผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) โดยมีที่มาของข้อมูล ดังนี้

๑) สถานภาพของประเทศตามดัชนีชี้วัดระดับสากล ได้แก่ (๑) Sustainable Development Goals (SDGs) (๒) OECD Your Better Life Index และ (๓) Happy Planet Index

๒) การเข้าพบหารือและศึกษาแผนงานยุทธศาสตร์ของส่วนราชการระดับกระทรวงจำนวน ๒๐ หน่วยงาน ซึ่งพบว่า แต่ละกระทรวงได้ดำเนินการปรับเปลี่ยนและกำหนดยุทธศาสตร์ให้สอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี แผนแม่บท ๒๓ แผนตามยุทธศาสตร์ชาติ แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๒ แผนปฏิรูป ประเทศ ๑๒ ด้าน นโยบายความมั่นคงแห่งชาติ พ.ศ. ๒๕๕๘ - ๒๕๖๔ ซึ่งแตกต่างกันตามบทบาทและพันธกิจ ขององค์กร เช่น กระทรวงสาธารณสุข มุ่งเน้นการพัฒนาบริการสาธารณสุขและบูรณาการข้อมูลสุขภาพ ประชาชนสำหรับโรงพยาบาลของรัฐ ซึ่งหน่วยงานในสังกัด กระทรวงศึกษาธิการสามารถดูแลและให้บริการกับ นักเรียน นักศึกษา เฉพาะที่เข้าสู่สถาบันการศึกษาได้ เป็นต้น

๓) การจัดประชุมเชิงปฏิบัติการระดมความคิดเห็นของส่วนราชการและประชาชน ทั้งในส่วนกลางและ ส่วนภูมิภาค เพื่อเก็บข้อมูลปัญหาและสร้างการมีส่วนร่วม ได้แก่ เชียงใหม่ ลำพูน อุตรธานี บุรีรัมย์ ขอนแก่น สงขลา กระบี่ นครศรีธรรมราช ชลบุรี และกรุงเทพมหานคร จำนวน ๑,๑๕๔ คน ร่วมกับการ รวบรวมข้อมูลแบบสอบถามจากประชาชนทั่วประเทศ จำนวน ๗,๕๙๒ แบบสอบถาม

นอกจากนี้ จากการวิเคราะห์ข่าวสารผ่านสื่อออนไลน์ พบว่าประชาชนมีแนวโน้มไม่เชื่อถือข้อมูลที่ ภาครัฐนำเสนอสู่สาธารณะ สังเกตได้จากการรายงานข้อมูลของสื่อสารมวลชน หรือการรายงานข้อมูล ข้อเท็จจริงของประชาชนโดยตรงผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์หรือโซเชียลมีเดีย (Social Media) และยังพบ ปัญหาด้านการเผยแพร่ข้อมูลเท็จ เพื่อโฆษณาสินค้าและหลอกลวงประชาชน ซึ่งอาศัยเทคนิคการสร้าง ความ น่าเชื่อถือ (Social Engineering) การให้ร้ายบิดเบือน และการกระทำอื่น ๆ ผ่านเทคโนโลยีดิจิทัล จึงส่งผล กระทบต่อจำนวนภัยอาชญากรรมทางไซเบอร์ที่มีเพิ่มขึ้นอย่างรวดเร็ว

๑.๕ การวิเคราะห์สภาพแวดล้อมการพัฒนาเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

เป้าหมายสำคัญของการพัฒนาเศรษฐกิจของประเทศไทย คือ การสร้างความเท่าเทียมและการมีส่วนร่วมจากทุกภาคส่วนของประเทศให้สามารถเติบโตไปพร้อมกันตั้งแต่ฐานราก สามารถเชื่อมโยงอุตสาหกรรมภาคการผลิตและการบริการเข้าด้วยกัน เช่น การเกษตร การพาณิชย์ การท่องเที่ยว เป็นต้น เพื่อให้เกิดความมั่นคงของประชาชน เกิดสวัสดิการทางสังคมที่ทั่วถึง ยกระดับรายได้และคุณภาพชีวิต โดยมุ่งเน้นการขยายและสร้างตลาดใหม่ผ่านแพลตฟอร์มแบบออนไลน์ การทำธุรกรรมพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

ภายใต้บริบททางเศรษฐกิจที่เปลี่ยนแปลง โดยมีเทคโนโลยีเป็นตัวเร่ง การทดแทนบริการและแรงงานด้วยเทคโนโลยีอัจฉริยะ ทำให้บริการบางประเภท โดยเฉพาะบริการที่เป็นสื่อกลางระหว่างผู้ผลิตและผู้บริโภคเริ่มลดจำนวนลง เช่น ธนาคาร ส่งผลให้เกิดความท้าทายสำคัญด้านเศรษฐกิจดิจิทัล คือ การเปลี่ยนแปลงระบบการชำระเงินโดยถูกทดแทนด้วยระบบดิจิทัล ดังจะเห็นได้จากการที่ประชาชนมีพฤติกรรมการชำระเงินผ่านช่องทางดิจิทัลเพิ่มมากขึ้น และมีพฤติกรรมการพกพาเงินสดที่ลดลงอย่างชัดเจน เมื่อวิเคราะห์สถานการณ์ในประเทศไทยพบว่ามีสัญญาณสำคัญหลายประการที่บ่งบอกว่าประเทศไทยมีความพร้อมในการก้าวเข้าสู่สังคมไร้เงินสด อาทิ ๑) ความเจริญก้าวหน้าและการเข้าถึงของระบบการสื่อสารไร้สายและโทรคมนาคม ๒) วัฒนธรรมและสังคมดิจิทัลผ่านการยอมรับการใช้งานสมาร์ทโฟนและอุปกรณ์อัจฉริยะต่าง ๆ ๓) การเกิดขึ้นของแพลตฟอร์มดิจิทัลหรือระบบการชำระเงิน และ ๔) การสนับสนุนของภาครัฐผ่านนโยบายแห่งชาติภายใต้ยุทธศาสตร์การพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานระบบการชำระเงินแบบอิเล็กทรอนิกส์แห่งชาติ (National e-Payment Master Plan) ซึ่งกล่าวได้ว่าประเทศไทยมีแนวโน้มที่จะก้าวเข้าสู่สังคมไร้เงินสด (Cashless Society) ในอีกไม่ช้า

ประเด็นปัญหาเชิงเศรษฐกิจและสังคม รวมทั้งกรอบแนวคิดการพัฒนาสามารถสรุปได้ดังกรอบที่มาของประเด็นปัญหาของการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคม ดังภาพ



* ดัชนีชี้วัดระดับสากล SDGs, OECD Better Life Index, Happy Planet Index

รูปภาพที่ ๗ กรอบที่มาของประเด็นปัญหาของการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคม

จากประเด็นปัญหาข้างต้น แสดงให้เห็นถึงความท้าทายของการแก้ไขปัญหาสังคมและเศรษฐกิจ นอกเหนือจากการพัฒนาแบบองค์รวมและการบูรณาการระหว่างทุกภาคส่วนแล้ว ยังควรต้องประกอบด้วย แนวคิดในเชิงการพัฒนาแบบองค์รวมทั้งด้าน คุณภาพ สวัสดิการสังคม การพัฒนาคุณภาพชีวิต การพัฒนา มนุษย์ และความมั่นคงของมนุษย์ เพื่อให้เกิดความยั่งยืนผ่านองค์ประกอบด้านสังคมและเศรษฐกิจ

จากฐานความคิดขององค์ประกอบของสังคม ตามหลักวิชาสังคมวิทยา มีดังนี้ ๑) ประชากร (อย่างน้อย ๒ คนขึ้นไป) ๒) พื้นที่หรืออาณาเขต ๓) ความสัมพันธ์ระหว่างสมาชิกในสังคม และ ๔) การจัดระเบียบ ทางสังคม เพื่อให้สมาชิกอยู่ร่วมกันอย่างสงบสุขและเป็นระเบียบเรียบร้อย การพัฒนาสังคมจึงมีไข่มอง ที่บุคคลคนเดียว แต่จำเป็นต้องมีองค์รวมของสังคม ปัญหาที่สำคัญประการหนึ่ง คือ ความเหลื่อมล้ำ ซึ่งเป็นปัญหาที่สำคัญของทั้งประเทศไทยและโลก สอดคล้องกับเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน โดยพิจารณามุมมองและปัญหาที่กระทบต่อประชาชน มีประเด็นสำคัญ ดังนี้

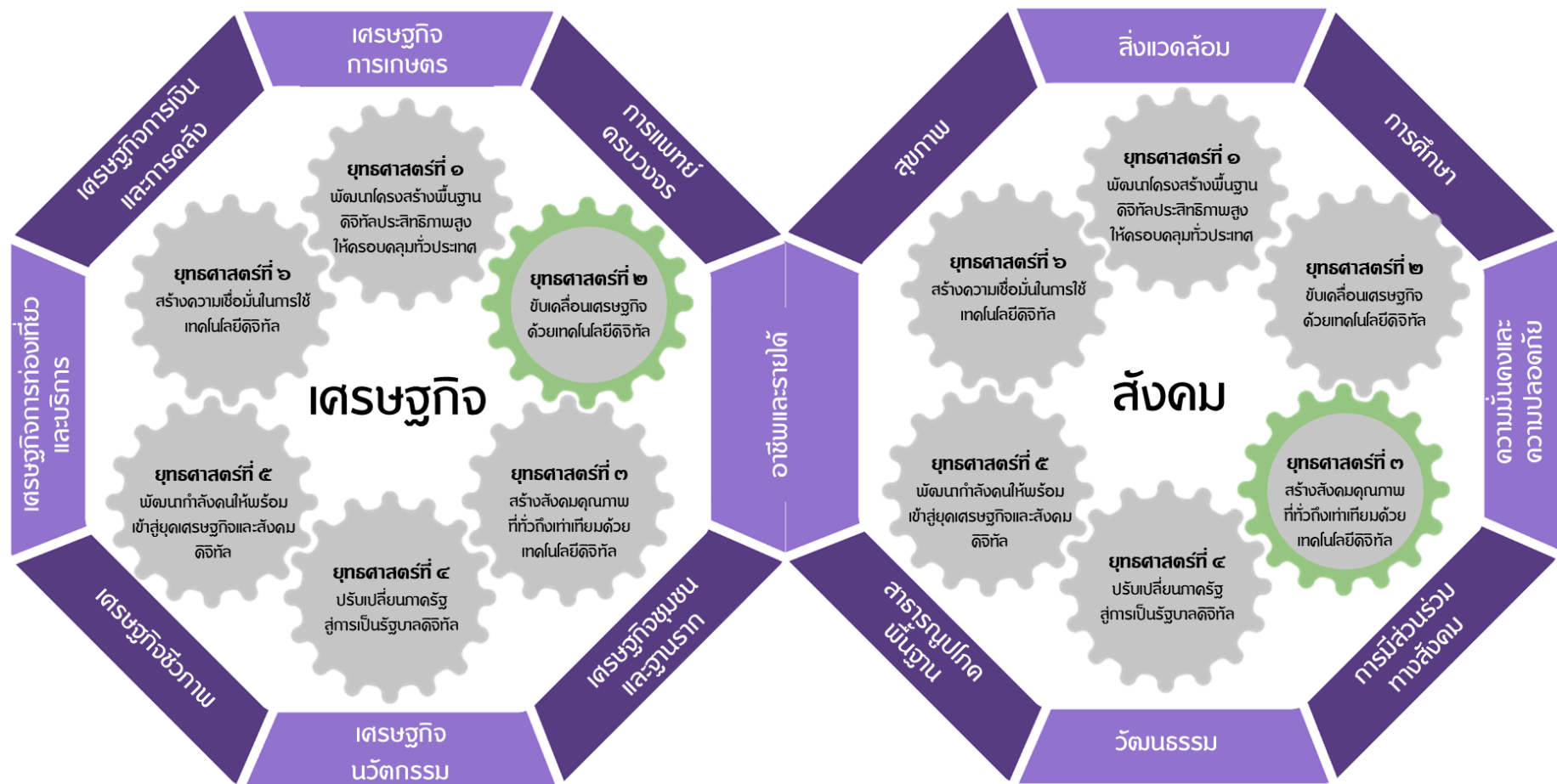
๑) ประชาชนเป็นศูนย์กลาง สร้างการมีส่วนร่วมและความสามัคคี โดยมีเป้าประสงค์ในการลด ความเหลื่อมล้ำ จัดความยากจน และกระจายความยุติธรรม ดังนั้น ประเด็นที่เกี่ยวข้อง ได้แก่ ประชากร สุขภาพ การศึกษา การจ้างงาน ที่อยู่อาศัย สิ่งแวดล้อม ความมั่นคงของชีวิต อาชีพ ภัยพิบัติ อาชญากรรม เป็นต้น

๒) การสร้างบริการทางสังคม เพื่อตอบสนองความจำเป็นพื้นฐานของชีวิต เพื่อให้ประชาชนมีคุณภาพ ชีวิตที่ดี มีการพัฒนา การแก้ไขปัญหา และสร้างความมั่นคงด้านการดำเนินชีวิต ประชาชนทุกระดับสามารถ พึ่งพาตนเองได้ โดยมีเป้าหมายของบริการที่ทั่วถึง เหมาะสม เสมอภาค และเป็นไปตามมาตรฐาน

๓) การพัฒนามนุษย์ เพื่อสร้างความสมดุลระหว่างสังคมและธรรมชาติ มุ่งพัฒนาศักยภาพของมนุษย์ อย่างเต็มที่ โดยไม่เบียดเบียนสังคม และลดผลกระทบหรือการทำลายสิ่งแวดล้อม สร้างความเป็นธรรม ในสังคม สร้างบรรทัดฐานทางสังคม กฎหมาย และสิทธิระหว่างกัน เพื่อให้เกิดความมั่นคงของมนุษย์ สังคมปราศจากภัยอันตราย อาชญากรรม หรือปัญหาต่าง ๆ ตลอดจนการสร้างสังคมคุณภาพที่สมาชิก มีความรู้สึกเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน มีความเป็นเจ้าของร่วมกัน มีความสัมพันธ์อันดีระหว่างกัน สร้างความไว้วางใจ ลดปัญหาการกีดกันทางสังคม และมีความร่วมมือกันในการดำเนินงานทางสังคม โดยสามารถแบ่งประเด็นทางสังคมเพื่อดำเนินงานบูรณาการตามหลักการได้

ในส่วนของด้านเศรษฐกิจนั้นต้องการความมั่นคงและยั่งยืน สร้างความสมดุลระหว่างสังคมเชื่อมโยงสู่ เศรษฐกิจ โดยมีความต้องการนำเทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรมมาประยุกต์เพื่อ ๑) การสร้างมูลค่าเพิ่มของ ผลิตภัณฑ์ โดยเฉพาะด้านผลิตภัณฑ์ด้านการเกษตร ภูมิปัญญาท้องถิ่นที่เป็นรากฐานของสังคมไทย ๒) สร้างกระจายรายได้อย่างทั่วถึง ๓) การผลิตและการบริโภคที่เป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม อีกทั้งต้องการ ความช่วยเหลือ ผ่านการสร้างเครือข่ายความร่วมมืออันจะนำมาสู่การดำเนินงานที่พัฒนายั่งยืน ดังนั้น ประเด็นการพัฒนามนุษย์ทั้งด้านศักยภาพ ทักษะ เจตคติและกระบวนทัศน์ จัดเป็นประเด็นสำคัญของการ พัฒนาด้านเศรษฐกิจที่ต้องดำเนินงานไปควบคู่กับด้านสังคม เพื่อนำพาประเทศไทยสู่ระบบเศรษฐกิจที่ สามารถขับเคลื่อนด้วยนวัตกรรมอย่างแท้จริง บนรากฐานแห่งความพอเพียง

ดังนั้น เพื่อให้รองรับประเด็นสำคัญข้างต้น ร่วมกับประเด็นปัญหาเชิงสังคมและเศรษฐกิจที่ได้จากการศึกษาและรวบรวมข้อมูล จึงพิจารณาจัดกลุ่มของปัญหาออกเป็น ๑๕ ด้าน ได้แก่ ๑) เศรษฐกิจชุมชนและฐานราก ๒) เศรษฐกิจนวัตกรรม ๓) เศรษฐกิจชีวภาพ ๔) การท่องเที่ยวและบริการ ๕) เศรษฐกิจการเงินและการคลัง ๖) เศรษฐกิจเกษตร ๗) การแพทย์ครบวงจร ๘) อาชีพและรายได้ ๙) สาธารณูปโภคพื้นฐาน ๑๐) วัฒนธรรม ๑๑) การมีส่วนร่วมทางสังคม ๑๒) ความมั่นคงและความปลอดภัย ๑๓) การศึกษา ๑๔) สิ่งแวดล้อม และ ๑๕) สุขภาพ ซึ่งมีความครอบคลุมกิจกรรมหลักของประชาชนตั้งแต่แรกเกิด วัยเรียน วัยแรงงาน และผู้สูงอายุ รวมทั้งบริการสนับสนุนกิจการสังคมและเศรษฐกิจทั้งในด้านกายภาพและจิตใจ ครอบคลุมคนทุกกลุ่มตลอดช่วงชีวิต ดังภาพ



รูปภาพที่ ๘ กรอบแนวคิดนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)

๑.๖ ประเด็นด้านการพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจดิจิทัล

การพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลมีความครอบคลุมกิจกรรมตั้งแต่แรกเกิด วัยเรียน วัยแรงงาน และผู้สูงอายุ รวมทั้งบริการสนับสนุนทั้งในด้านกายภาพ จิตใจและสังคม ครอบคลุมคนทุกกลุ่ม โดยมีเป้าหมายในการพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล ดังนี้

๑.๖.๑ ด้านเศรษฐกิจชุมชนและฐานราก (Smart SMEs)

มุ่งการพัฒนาวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม (Small and Medium Enterprise; SMEs) ธุรกิจสตาร์ทอัพ (Startup) และธุรกิจรูปแบบใหม่ สู่การเป็นองค์กรอัจฉริยะ (Smart Enterprise) เพื่อเป็นรากฐานขับเคลื่อนประเทศสู่ความมั่นคงและยั่งยืน ที่อยู่บนพื้นฐานของการใช้นวัตกรรม เทคโนโลยีดิจิทัล การสร้างพันธมิตรที่เชื่อมเศรษฐกิจชุมชนและสากล ตลอดจนพัฒนาระบบนิเวศดิจิทัลที่ครอบคลุมตลอดห่วงโซ่อุปทาน ได้แก่ การเงิน การบัญชี โลจิสติกส์ การบริหารจัดการคลัง และการตลาดดิจิทัล ที่เอื้อต่อการดำเนินธุรกิจให้มีประสิทธิภาพ ลดความซ้ำซ้อน ภายใต้กรอบมาตรฐานด้านธุรกิจ ผู้ประกอบการมีศักยภาพทั้งด้านความรู้ ทักษะและทัศนคติดิจิทัล เพื่อให้เกิดการสร้างมูลค่าเพิ่มของสินค้าและบริการ สามารถนำข้อมูลมาใช้ประโยชน์ได้อย่างเต็มที่

การพัฒนา Smart SMEs มีเป้าหมาย คือ เพิ่มศักยภาพให้แก่ ธุรกิจ SMEs ธุรกิจสตาร์ทอัพ (Startup) และธุรกิจรูปแบบใหม่ สามารถเติบโตแข่งขันได้ในเศรษฐกิจยุคดิจิทัล

เป้าประสงค์การพัฒนา Smart SMEs

๑) มีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่มีประสิทธิภาพและเหมาะสม ได้แก่ ระบบบริหารทรัพยากรและจัดการแผนธุรกิจ เทคโนโลยีข้อมูลขนาดใหญ่ ดิจิทัลคอนเทนต์ ตลาดออนไลน์ และเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ เพื่อสนับสนุนกระบวนการทางธุรกิจของ SMEs การลดต้นทุนและเพิ่มประสิทธิภาพ

๒) ผู้ประกอบการมีความรู้ ทักษะ และกระบวนการที่สอดคล้องกับการดำเนินธุรกิจในยุคดิจิทัล และการเปลี่ยนผ่านสู่การเป็นองค์กรอัจฉริยะ (Smart Enterprise)

องค์ประกอบการพัฒนาด้าน Smart SMEs



รูปภาพที่ ๙ ด้าน Smart SMEs

๑) การตลาดออนไลน์ (E-commerce) ผ่านการให้ความรู้ให้ผู้ประกอบการสามารถประกอบธุรกิจการค้าออนไลน์ โดยสามารถใช้งานเครื่องมือดิจิทัล ได้แก่ สื่อสังคมออนไลน์ (Social Media) การตลาดดิจิทัล (Digital Marketing) การสร้างตราสินค้าและบริการ (Brand) ในการเพิ่มมูลค่ายอดขายและลดต้นทุนได้อย่างมีประสิทธิภาพ

๒) การสร้างความร่วมมือและพันธมิตร ผ่านแพลตฟอร์มที่ช่วยเสริมประสิทธิภาพด้านการบริหารจัดการ การขนส่ง การตลาด และการบูรณาการข้อมูลจากภาคเอกชนสู่ภาครัฐ สามารถนำข้อมูลไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเต็มที่และทันต่อสถานการณ์

๑.๖.๒ ด้านเศรษฐกิจนวัตกรรม (Innovation Economy)

มุ่งสนับสนุนการเปลี่ยนผ่านสู่เศรษฐกิจที่เน้นการใช้นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลให้มีความเข้มแข็ง สามารถแข่งขันได้ในตลาดโลก โดยเน้นอุตสาหกรรมเป้าหมาย (S-Curve) ที่มีศักยภาพในการขับเคลื่อนเศรษฐกิจไทยไปสู่ความมั่งคั่งและยั่งยืน ซึ่งต้องดำเนินการปรับปรุงกระบวนการด้วยการนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ทั้งการผลิต การบริการ โครงสร้างธุรกิจ มีกระบวนการการทำงานอัจฉริยะที่มีประสิทธิภาพ ทำงานรวดเร็ว และลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม ดังนั้นการเตรียมความพร้อมให้แก่ระบบเศรษฐกิจและอุตสาหกรรมดังกล่าว ต้องมีการบูรณาการเพื่อเตรียมความพร้อม สนับสนุน สร้างโอกาสและลดอุปสรรค ผ่านนวัตกรรมที่ประกอบด้วยเทคโนโลยี การพัฒนาคน การปรับปรุงกระบวนการและการกำกับดูแล

การพัฒนาด้านเศรษฐกิจนวัตกรรม มีเป้าหมาย คือ ขับเคลื่อนประเทศไทย ๔.๐ โดยครอบคลุมการพัฒนาอุตสาหกรรมหลักของประเทศ สร้างความร่วมมือและการมีส่วนร่วมจากภาคส่วนที่เกี่ยวข้อง รองรับการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลาตามพลวัตเทคโนโลยีดิจิทัล

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านเศรษฐกิจนวัตกรรม

๑) ประเทศไทยมีผลิตภาพสูง (High Productivity) มีศักยภาพในการเติบโตในอนาคต ชีตความสามารถในการแข่งขันสูงขึ้น มีการเจริญเติบโตอย่างมีส่วนร่วมในทุกภาคส่วน ทั้งด้านแรงงาน ผู้ประกอบการ และภาคอุตสาหกรรม

๒) มีการใช้นวัตกรรมและเทคโนโลยีที่มีมาตรฐาน โดยบูรณาการลงสู่ภาคปฏิบัติเพื่อสร้างระบบนิเวศที่มึนวัตกรรมเป็นพื้นฐาน

องค์ประกอบการพัฒนาด้านเศรษฐกิจนวัตกรรม



รูปภาพที่ ๑๐ เศรษฐกิจนวัตกรรม

๑) ทักษะดิจิทัลและกำลังคน กระบวนการปรับเปลี่ยนประชาชน ที่อยู่ในภาคการผลิต การเกษตร การท่องเที่ยวและบริการ จากเดิมเป็นผู้ใช้เทคโนโลยีไปเป็นผู้สร้างมูลค่าหรือคุณค่าในระบบเศรษฐกิจดิจิทัล เพื่อสนับสนุนความต้องการของภาคอุตสาหกรรมดิจิทัล รวมทั้งการพัฒนาองค์ความรู้เพื่อการทำงานร่วมกันระหว่างคนและเทคโนโลยี

๒) เทคโนโลยีอัจฉริยะ เพื่ออำนวยความสะดวกในการทำงานของผู้ประกอบการที่ประกอบด้วยมาตรฐานทางเทคโนโลยีที่เหมาะสมและความปลอดภัย เช่น อินเทอร์เน็ตแห่งสรรพสิ่ง ระบบสั่งการอัจฉริยะ ระบบการติดตามสถานะ เป็นต้น ซึ่งต้องการการบูรณาการข้อมูลภายในและความร่วมมือระหว่างคลัสเตอร์ การพัฒนาแบบจำลองทางข้อมูล สามารถรองรับการรายงานผลและแสดงผลจากระดับฐานราก ระดับภูมิภาคและระหว่างประเทศ มุ่งการสร้างเครือข่ายที่ทำงานร่วมกันอย่างมีประสิทธิภาพ

๓) ระบบบริการครบวงจร การพัฒนาแพลตฟอร์มที่ให้บริการครบถ้วนตลอดห่วงโซ่แห่งคุณค่าที่ตอบโจทย์ผู้ใช้งาน ทั้งด้านข้อมูล การติดต่อสื่อสาร การแจ้งเตือนเหตุการณ์สำคัญ การช่วยเหลือฉุกเฉิน อีกทั้งรองรับหลากหลายภาษา เพื่อลดข้อจำกัดด้านสื่อสารอย่างไร้พรมแดน

๑.๖.๓ ด้านเศรษฐกิจชีวภาพ (Bio Economy)

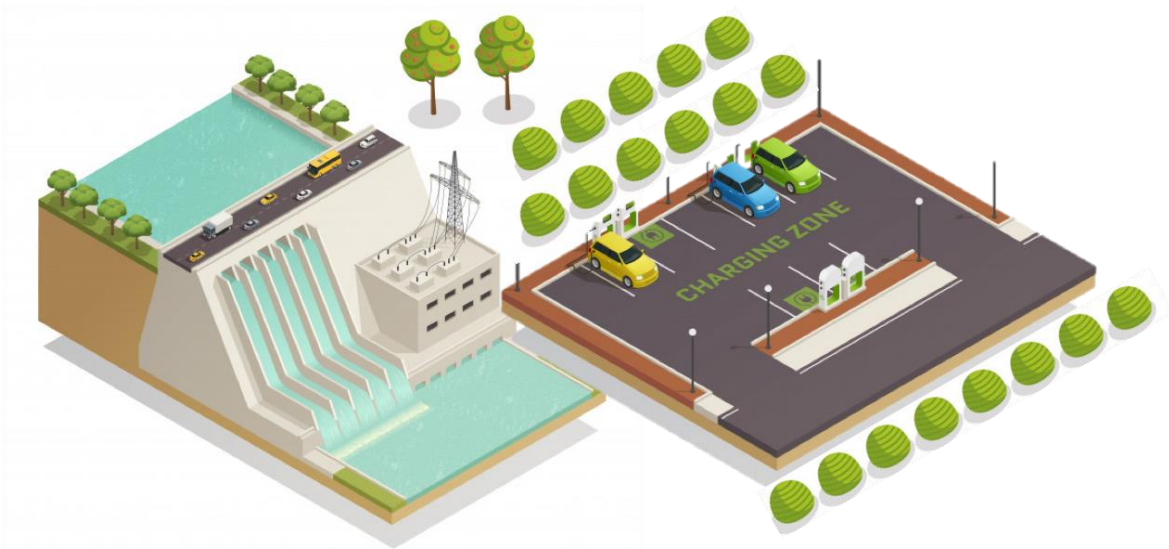
มุ่งนำเทคโนโลยีทันสมัยมาใช้ในการเพิ่มคุณค่าหรือการประยุกต์ใช้งานด้านการแปรรูปผลผลิตทางชีวภาพ/การเกษตรที่เน้นนวัตกรรมมาใช้ในการผลิต การบริการและการนำไปใช้ประโยชน์ อีกทั้งสามารถนำทรัพยากรมาหมุนเวียน (Circular Economy) สร้างมูลค่าเพิ่ม ลดของเสียให้กลายเป็นศูนย์ (Zero Waste) เพิ่มความเข้มแข็งของระบบเศรษฐกิจและการสร้างความสามารถในการแข่งขันของประเทศ ผ่านระบบนิเวศที่มีความหลากหลายทางชีวภาพ ประกอบด้วยการรวบรวมข้อมูลและองค์ความรู้ การสร้างความร่วมมือระหว่างหน่วยงาน การพัฒนาคนตั้งแต่ระดับฐานราก และการคุ้มครองการใช้ประโยชน์เชิงพาณิชย์

การพัฒนาเศรษฐกิจชีวภาพ มีเป้าหมาย คือ สร้างระบบนิเวศเศรษฐกิจชีวภาพ
บนฐานแห่งความหลากหลาย บูรณาการความร่วมมือ เพื่อสร้างมูลค่าทางเศรษฐกิจอย่างยั่งยืน

เป้าประสงค์การพัฒนาเศรษฐกิจชีวภาพ

- ๑) มีนวัตกรรมดิจิทัลที่มีประสิทธิภาพในการเพิ่มการผลิต การเพิ่มมูลค่า สามารถนำ
ของเสียกลับมาหมุนเวียนกลับสู่กระบวนการผลิตใหม่
- ๒) มีระบบนิเวศที่มีความหลากหลาย บูรณาการศาสตร์และองค์ความรู้
ทั้งด้านชีววิทยา เทคโนโลยี นวัตกรรม การพาณิชย์และเศรษฐศาสตร์

องค์ประกอบการพัฒนาด้านเศรษฐกิจชีวภาพ



รูปภาพที่ ๑๑ ด้านเศรษฐกิจชีวภาพ

๑) นวัตกรรมสร้างสรรค์ (Creative innovation) ผ่านการพัฒนานวัตกรรม
ที่เข้าถึงได้ ใช้ประโยชน์ได้จริง จากความรู้ด้านวิทยาศาสตร์พื้นฐาน เช่น ชีววิทยา ฟิสิกส์ เคมี ต่อยอดด้วย
เทคโนโลยีดิจิทัล ระบบสารสนเทศ วิทยาศาสตร์ข้อมูล หรือศาสตร์เฉพาะทาง เช่น การแพทย์ สิ่งแวดล้อม
พลังงาน เป็นต้น ทำให้สามารถลดต้นทุนกระบวนการผลิต ลดของเสียจากกระบวนการผลิต การนำกลับมา
ใช้ใหม่ อีกทั้งสร้างมูลค่าผ่านทรัพย์สินทางปัญญา

๒) การบูรณาการข้อมูล ด้วยมาตรฐานด้านการแลกเปลี่ยนข้อมูล ผ่านแพลตฟอร์ม
ที่เชื่อมโยงระหว่างหน่วยงานต้นน้ำและปลายน้ำ ตั้งแต่ผู้ผลิตจนผู้กำหนดนโยบาย โดยสามารถนำข้อมูล
ไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเต็มที่ และทันต่อสถานการณ์

๑.๖.๔ ด้านการท่องเที่ยวและบริการ (Tourism and Hospitality)

มุ่งสนับสนุนและส่งเสริมการเจริญเติบโตของธุรกิจการท่องเที่ยวและบริการของประเทศไทย มีระบบบริหารจัดการที่มีประสิทธิภาพ สร้างสมดุลระหว่างมูลค่าทางเศรษฐกิจ สังคม วัฒนธรรม และสิ่งแวดล้อม สามารถอำนวยความสะดวกแก่นักท่องเที่ยวหรือผู้ใช้บริการผ่านบริการอิเล็กทรอนิกส์ สื่อสังคมออนไลน์ และโทรคมนาคม ยกระดับการบริการรูปแบบใหม่โดยมีเทคโนโลยีและนวัตกรรม เช่น Smart City, Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR) เป็นต้น เพื่อสร้างประสบการณ์ที่ดีลดข้อจำกัดต่าง ๆ เช่น ภาษา เวลาและการเดินทาง สามารถดึงดูดนักท่องเที่ยวได้มากขึ้น และนำทรัพยากรมาใช้ประโยชน์อย่างคุ้มค่า

การพัฒนาท่องเที่ยวและบริการ มีเป้าหมาย คือ เพิ่มศักยภาพให้แก่ธุรกิจการท่องเที่ยวและบริการ สามารถเติบโต สร้างรายได้และแข่งขันได้ในเศรษฐกิจยุคดิจิทัล

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านท่องเที่ยวและบริการ

๑) สร้างประสบการณ์ที่ดีสำหรับนักท่องเที่ยว ทั้งด้านบริการ สถานที่ท่องเที่ยว วัฒนธรรม และมีความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สิน

๒) มีการทำงานร่วมกันระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้องด้านท่องเที่ยวและบริการ

องค์ประกอบการพัฒนาด้านท่องเที่ยวและบริการ



รูปภาพที่ ๑๒ ด้านท่องเที่ยวและบริการ

๑) ระบบบริการอิเล็กทรอนิกส์ โดยการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่มีประสิทธิภาพและเหมาะสมกับพฤติกรรมนักท่องเที่ยวในปัจจุบัน ได้แก่ ระบบบริหารจัดการ การจองที่พัก การประชาสัมพันธ์ผ่านสื่อดิจิทัล อีกทั้งสร้างความร่วมมือระหว่างผู้ประกอบการ หน่วยงานภาครัฐและเอกชน เพื่อให้เกิดประสบการณ์ที่ดีที่สุดสำหรับนักท่องเที่ยว พร้อมทั้งส่งเสริมความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สิน

๑.๖.๕ ด้านเศรษฐกิจการเงินและการคลัง (Financial Economy)

มุ่งเน้นบูรณาการกระบวนการ กิจกรรมและข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับเศรษฐกิจและการคลังในระดับประเทศ การพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานทางการเงินดิจิทัลที่สนับสนุนการพัฒนานโยบายและมาตรการที่ตอบสนองความต้องการสาธารณะ ทั้งภาคประชาชน ภาคธุรกิจ และภาครัฐที่อยู่บนฐานแห่งวิชาการและข้อมูลที่ทันสมัยด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล ส่งเสริมภูมิคุ้มกันทางการเงินแก่ประชาชนผ่านความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับการเงินและผลิตภัณฑ์ทางการเงิน (Financial Literacy) เพื่อให้ประชาชนมีทักษะทางการเงินที่ดี มีความสามารถในการวางแผนทางการเงิน การออม การจัดการหนี้สิน และการบริหารจัดการภาษี

การพัฒนาเศรษฐกิจการเงินและการคลัง มีเป้าหมาย คือ สนับสนุนการกำหนดนโยบายการคลังของประเทศ สร้างภูมิคุ้มกันทางการเงินให้ภาคประชาชน

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านเศรษฐกิจการเงินและการคลัง

๑) มีการบูรณาการความร่วมมือและประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่มีประสิทธิภาพและเหมาะสม รวมทั้งการบูรณาการข้อมูลระหว่างหน่วยงานด้านเศรษฐกิจอย่างครบวงจร เพื่อสนับสนุนกิจกรรมและกิจกรรมด้านเศรษฐกิจการเงิน

๒) เพิ่มความรู้เท่าทันและทักษะทางการเงินของคนไทย ครอบคลุมทั้งด้านความรู้ พฤติกรรม และทัศนคติทางการเงิน

องค์ประกอบการพัฒนาด้านเศรษฐกิจการเงินและการคลัง



รูปภาพที่ ๑๓ ด้านเศรษฐกิจการเงินและการคลัง

๑) ความมั่นคงเศรษฐกิจการเงินและการคลัง ผ่านการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานด้านเศรษฐกิจและการเงินที่มีประสิทธิภาพและมีมาตรฐานอย่างครบวงจร เกิดประโยชน์แก่ทุกภาคส่วน รวมทั้งยกระดับความมั่นคงปลอดภัยทางไซเบอร์ของผู้ประกอบการทางการเงิน

๒) การรู้เท่าทันทางการเงิน (Financial Literacy) ผ่านการพัฒนาระบบและดิจิทัลคอนเทนต์เพื่อให้มีความตระหนักรู้ ความรู้ ความเชี่ยวชาญ ทัศนคติและพฤติกรรมทางการเงินที่ดี รวมทั้งความรู้เท่าทันภัยทางไซเบอร์

๑.๖.๖ ด้านเศรษฐกิจการเกษตร (Agricultural Economy)

มุ่งบูรณาการตลอดทั้งห่วงโซ่แห่งคุณค่าของการเกษตร เน้นเกษตรกรเป็นศูนย์กลาง ครอบคลุมตั้งแต่ต้นน้ำจนถึงปลายน้ำ ได้แก่ ผลผลิตทางการเกษตร ราคาสินค้า ดัชนีผลผลิต การส่งออก เพื่อสร้างสมดุลระหว่างอุปสงค์และอุปทาน มีหลักการด้านการตลาดเป็นพื้นฐานนำการผลิต โดยบูรณาการด้านเทคโนโลยีและข้อมูล การพัฒนาแบบจำลองข้อมูลเพื่อการคาดการณ์และพยากรณ์การผลิต ราคาสินค้า จากปัจจัยที่เกี่ยวข้อง เช่น ปริมาณน้ำ สภาพอากาศ สถานการณ์โรค แมลง ศัตรูพืช อีกทั้งปัจจัยความผันผวนจากสถานการณ์เศรษฐกิจโลก เป็นต้น สามารถขับเคลื่อนลงสู่การปฏิบัติได้อย่างเป็นรูปธรรม ทั้งการพัฒนาเกษตร เพิ่มประสิทธิภาพการผลิต สร้างความยั่งยืนและเป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม

การพัฒนาเศรษฐกิจการเกษตร มีเป้าหมาย คือ เพิ่มศักยภาพให้แก่เกษตรกร เพิ่มผลผลิต มีความมั่นคงและยั่งยืน ด้วยการใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรม

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านเศรษฐกิจการเกษตร

๑) การเกษตรยั่งยืนด้วยหลักความพอเพียง ยกระดับและสร้างความสามารถในการแข่งขันให้แก่สถาบันเกษตรกร

๒) มีการบริหารจัดการสินค้าการเกษตรอย่างครบวงจร

องค์ประกอบการพัฒนาด้านเศรษฐกิจการเกษตร



รูปภาพที่ ๑๔ ด้านเศรษฐกิจการเกษตร

๑) ศูนย์ข้อมูลการเกษตร ผ่านการรวบรวมข้อมูลและการแลกเปลี่ยนข้อมูลด้านการเกษตร ที่เกษตรกรสามารถนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ เพื่อพัฒนาการผลิตทางการเกษตรด้วยฐานความรู้ในยุคเศรษฐกิจดิจิทัล

๒) การบริหารจัดการสินค้าเกษตร ผ่านแพลตฟอร์มที่ช่วยเสริมประสิทธิภาพด้านการบริหารจัดการ การขนส่งและโลจิสติกส์ การวางแผนการตลาด และการบูรณาการข้อมูลอุปสงค์จากผู้บริโภค สามารถนำข้อมูลไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเต็มที่และเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันในตลาดสากล

๑.๖.๗ ด้านการแพทย์ครบวงจร (Medical Hub)

มุ่งต่อยอดบริการรักษาพยาบาลรูปแบบเดิมที่มีศักยภาพสู่อุตสาหกรรมด้านการบริการทางการแพทย์ที่มีศักยภาพและบูรณาการร่วมกับท่องเที่ยวเชิงสุขภาพ การแพทย์ทางเลือก การแพทย์แผนไทย สมุนไพรไทย ที่ต้องการความร่วมมือระหว่างหน่วยงานทั้งด้านการแพทย์ สาธารณสุข การท่องเที่ยว วัฒนธรรม นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อให้เกิดการดูแลสุขภาพแบบองค์รวม บนฐานแนวคิดการสร้างเสริมสุขภาพหรือป้องกันโรคมามากกว่ามุ่งการรักษา รองรับสังคมสูงอายุ เพิ่มศักยภาพด้านการผลิต (บุคลากรการแพทย์/เฉพาะทาง ผลิตภัณฑ์ยา วัคซีน และสมุนไพรไทย) และการบริการที่เป็นมาตรฐาน พร้อมทั้งพัฒนาธุรกิจด้านการแพทย์ที่มีพื้นฐานด้านอิเล็กทรอนิกส์และโทรคมนาคม เช่น อุปกรณ์ทางการแพทย์ เวชกรรมทางชีวภาพ ชีวอุตสาหกรรม เป็นต้น ให้สามารถแข่งขันในระดับสากลและเป็นศูนย์กลางการบริการแพทย์แห่งอาเซียน

การพัฒนาด้านการแพทย์ครบวงจร มีเป้าหมาย คือ เพิ่มศักยภาพให้แก่ธุรกิจบริการทางการแพทย์โดยบูรณาการเทคโนโลยีดิจิทัลเป็นตัวขับเคลื่อนให้เกิดบริการที่มีคุณภาพ ปลอดภัย เข้าถึงได้ และมีมูลค่าทางเศรษฐกิจ

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านการแพทย์ครบวงจร

- ๑) บริการการแพทย์รูปแบบใหม่ผ่านระบบดิจิทัล มีมาตรฐานสากลและมีประสิทธิภาพการเข้าถึงได้ ผู้รับบริการเป็นศูนย์กลาง
- ๒) ยกระดับบริการแพทย์ที่มุ่งเน้นการสร้างสุขภาพอย่างเป็นองค์รวม ครอบคลุมกระบวนการผลิตสู่การบริการอย่างมีคุณภาพ

องค์ประกอบการพัฒนาด้านการแพทย์ครบวงจร



รูปภาพที่ ๑๕ ด้านการแพทย์ครบวงจร

๑) มาตรฐานข้อมูลทางการแพทย์ (Health data standard) ผ่านการแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างสถานบริการทางการแพทย์ สร้างความร่วมมือ ความเชื่อมโยง ลดรอยต่อระหว่าง การเข้ารับบริการด้วยการแลกเปลี่ยนข้อมูลสุขภาพและเวชระเบียนที่เป็นมาตรฐานสากล สามารถนำข้อมูล ไปใช้ประโยชน์อย่างเต็มศักยภาพ

๒) นวัตกรรมทางการแพทย์ ผ่านการนำองค์ความรู้ด้านการแพทย์แผนไทย การแพทย์ทางเลือก ประยุกต์ลงสู่บริการที่เกี่ยวข้อง เช่น การท่องเที่ยวเชิงสุขภาพ อาหารเพื่อสุขภาพ และอุปกรณ์การแพทย์ เป็นต้น เพื่อสร้างคุณภาพชีวิตที่ดีของประชาชนและผู้เข้ารับบริการ

๑.๖.๘ ด้านอาชีพและรายได้ (Jobs and Income)

มุ่งพัฒนาทักษะดิจิทัล (Digital Workforce) ให้แก่ประชาชนทุกกลุ่ม เพื่อเป็นรากฐานที่ดีของระบบเศรษฐกิจไทย ขยายโอกาสในการประกอบอาชีพและมีรายได้ที่สูงขึ้น ประเทศไทยมีความสามารถในการแข่งขัน โดยเฉพาะกลุ่มที่มีความประสงค์ในการประกอบอาชีพ เพิ่มผลิตภาพ (Productivity) ให้แก่อุตสาหกรรมหลักของประเทศ ได้แก่ การเกษตร การท่องเที่ยว การบริการและอาหาร ผ่านกระบวนการสร้างรากฐานของตลาดแรงงานสู่ภาคอุตสาหกรรมโดยพัฒนาฐานข้อมูล ระบบการขึ้นทะเบียน กรอบทักษะ ระบบการประเมิน ระบบความก้าวหน้าของแต่ละอาชีพ ลดปัญหาการประกอบอาชีพนอกระบบ เพื่อสร้างความมั่นคงและชัดเจนในการพัฒนาศักยภาพ โดยมุ่งเน้นกิจกรรมหลัก อันได้แก่ การประสานความร่วมมือกับหน่วยงานที่มีความต้องการแรงงานและคนวัยแรงงานผ่านระบบการจัดหางานที่มีการเชื่อมโยงกับข้อมูลระหว่างสถาบันการศึกษา สถาบันพัฒนาทักษะวิชาชีพ ภาคอุตสาหกรรม ผู้จ้างงาน และหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง รวมไปถึงองค์ประกอบต่าง ๆ ที่เป็นข้อมูลพื้นฐานของการจัดหางานไว้เป็นระบบเดียวกัน ดังนั้น การบูรณาการจึงจำเป็นต่อการพัฒนาระบบเศรษฐกิจและรายได้เพื่อให้อุตสาหกรรม ภาคอุตสาหกรรม สามารถกระตุ้นเศรษฐกิจ และผลิตภัณฑ์มวลรวมของประเทศไทย

การพัฒนาเศรษฐกิจและอาชีพ มีเป้าหมาย คือ มีการเติบโตของหน่วยเศรษฐกิจ ประชาชนมีรายได้มั่นคง พึ่งพาตนเองได้ สร้างโอกาสงานที่ดี เพิ่มมูลค่าของผลผลิต และแก้ปัญหาแรงงานที่ผิดกฎหมาย

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านเศรษฐกิจ

- ๑) พัฒนาศักยภาพคนด้วยทักษะดิจิทัล เพื่อให้ประชาชนมีโอกาสเข้าถึงงานที่ดี มีรายได้และการประกอบอาชีพที่มั่นคง
- ๒) มีสภาพแวดล้อมดิจิทัลที่เหมาะสมและสนับสนุนต่อการประกอบอาชีพ ทำให้สามารถเพิ่มมูลค่าของผลผลิตและเสริมศักยภาพในการแข่งขัน
- ๓) มีการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลสนับสนุนให้ปราศจากแรงงานผิดกฎหมาย

องค์ประกอบการพัฒนาด้านเศรษฐกิจ



รูปภาพที่ ๑๖ ด้านอาชีพและรายได้

๑) **ทักษะดิจิทัล** ผ่านกระบวนการส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพแรงงานและบุคลากรด้านทักษะดิจิทัลที่จำเป็นเพื่อตอบสนองความต้องการของตลาดแรงงานที่เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วและความคาดหวังเศรษฐกิจยุคดิจิทัล

๒) **บริหารจัดการถือครองที่ดินทำกิน** ผ่านกระบวนการบูรณาการข้อมูลระบบการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่สำหรับการถือครองและการใช้ประโยชน์ที่ดิน เพื่อสร้างความมั่นคงด้านที่อยู่อาศัยและที่ดินทำกิน การใช้ประโยชน์จากทรัพยากรที่ดิน เพื่อการประกอบอาชีพและเกษตรกรรม

๓) **การต่อต้านการค้ามนุษย์** ผ่านกระบวนการความร่วมมือระหว่างหน่วยงานทั้งภาครัฐและภาคเอกชน เพื่อให้เกิดการบูรณาการฐานข้อมูลแรงงานและคนต่างด้าว หน่วยงานด้านสิทธิมนุษยชน หน่วยงานระหว่างประเทศ และหน่วยงานอื่นที่เกี่ยวข้อง เพื่อสามารถบริหารจัดการ ติดตาม และร่วมกันแก้ปัญหาแรงงานนอกระบบและการค้ามนุษย์

๑.๖.๙ ด้านสาธารณูปโภคพื้นฐาน (Infrastructure)

มุ่งเน้นการพัฒนาระบบอำนวยความสะดวก การให้บริการเชื่อมโยงด้านสาธารณูปโภคพื้นฐาน (น้ำประปา ไฟฟ้า อินเทอร์เน็ต การคมนาคมขนส่ง) เพื่อตอบสนองความต้องการของประชาชน โดยเน้นกระบวนการบูรณาการร่วมกับการสนับสนุนการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานสร้างโอกาสความเท่าเทียมตามหลักการการออกแบบเพื่อคนทั้งมวล (Universal Design) ให้สามารถเข้าถึงและใช้งานได้อย่างแท้จริง ตลอดจนสร้างการมีส่วนร่วม เพื่อตรวจสอบและสะท้อนผลการให้บริการคุณภาพและความพึงพอใจที่แท้จริง

การพัฒนาด้านสาธารณูปโภคพื้นฐาน มีเป้าหมาย คือ สาธารณูปโภคพื้นฐานที่ทั่วถึงเท่าเทียมและมีคุณภาพ ในด้านน้ำประปา ไฟฟ้า/พลังงาน อินเทอร์เน็ต/การติดต่อสื่อสาร คมนาคมและการขนส่ง เพื่อคุณภาพชีวิตที่ดีของคนในสังคมที่เท่าเทียมกันและรองรับการเจริญเติบโตของเศรษฐกิจดิจิทัล

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านสาธารณูปโภคพื้นฐาน

- ๑) ประชาชนทุกคนและภาคอุตสาหกรรม สามารถเข้าถึงและควบคุมบริการสาธารณูปโภคพื้นฐาน ผ่านบริการอิเล็กทรอนิกส์และเทคโนโลยีดิจิทัล
- ๒) มีระบบสารสนเทศเพื่อบูรณาการและเชื่อมโยงข้อมูลของระบบขนส่งสาธารณะ เชื่อมโยงเป็นเครือข่ายเดียวกัน เพื่ออำนวยความสะดวกด้านการเดินทางแก่ประชาชน
- ๓) มีแพลตฟอร์มกลางหรือระบบสารสนเทศที่มีการบูรณาการบริการและข้อมูลระหว่างหน่วยงานที่ให้บริการสาธารณูปโภคพื้นฐาน

องค์ประกอบการพัฒนาด้านสาธารณูปโภคพื้นฐาน



รูปภาพที่ ๑๗ ด้านสาธารณูปโภคพื้นฐาน

- ๑) ระบบอินเทอร์เน็ตและการติดต่อสื่อสารครอบคลุมทุกคน ผ่านกระบวนการส่งเสริมและการสร้างกลไกเพื่อสนับสนุนให้เกิดการเข้าถึงบริการด้านอินเทอร์เน็ตสำหรับคนทุกกลุ่ม เพื่อให้เกิดบริการด้านโครงสร้างพื้นฐานทางอินเทอร์เน็ตที่มีความครอบคลุม ทัวถึง มีประสิทธิภาพ และเพิ่มขีดความสามารถทางการแข่งขันทางเศรษฐกิจ
- ๒) บูรณาการระบบสาธารณูปโภคพื้นฐานด้านการขนส่ง ผ่านกระบวนการบูรณาการข้อมูลระบบคมนาคม การพัฒนาระบบเชื่อมต่อข้อมูลการเดินทางทุกรูปแบบ ระบบแผนที่ภูมิศาสตร์ ระบบการขนส่ง โลจิสติกส์ รวมทั้งการท่องเที่ยว เพื่ออำนวยความสะดวกด้านการเดินทางและขนส่งสำหรับคนทุกกลุ่ม และเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการด้านการเดินทางและการขนส่งสำหรับภาคประชาชนและการพาณิชย์
- ๓) บูรณาการระบบบริการอิเล็กทรอนิกส์ด้านสาธารณูปโภคพื้นฐาน โดยผ่านกระบวนการความร่วมมือระหว่างหน่วยงานและการบูรณาการข้อมูล เพื่อพัฒนาช่องทางให้บริการเพียงช่องทางเดียว

๑.๖.๑๐ ด้านวัฒนธรรม (Culture)

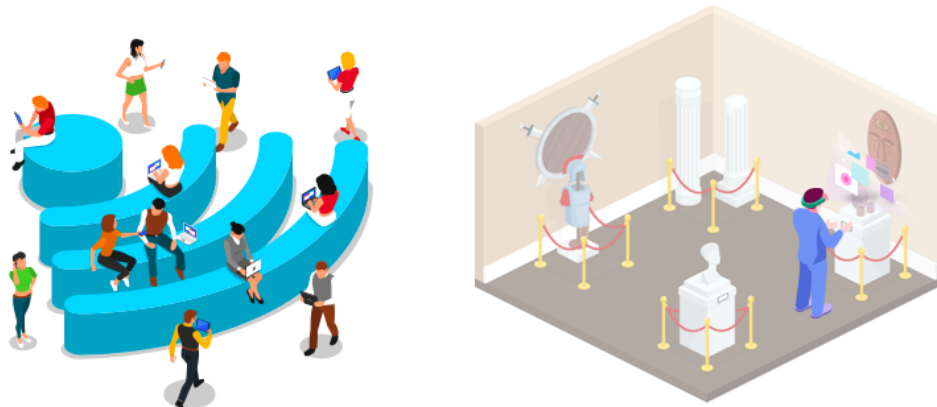
สนับสนุนการธำรงรักษาและสืบทอดศิลปวัฒนธรรมที่ดั้งเดิมของชุมชนและท้องถิ่น โดยการสร้างเสริมวัฒนธรรมที่ดั้งเดิม การอนุรักษ์วิถีการดำรงชีพ ขนบธรรมเนียม ประเพณีที่ดีให้คงอยู่ในสังคมแห่งการเปลี่ยนแปลงตามเทคโนโลยีดิจิทัล รวมถึงการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการเผยแพร่ ศิลปะและวัฒนธรรมให้ประชาชนในสังคมข้างเคียงและประชาคมโลก มีความเข้าใจและสร้างความเข้าใจได้ ตลอดจนการสร้างวัฒนธรรม (ดิจิทัล) ที่ประชาชนมีความรู้และเคารพสิทธิ หน้าที่ เสรีภาพของกันและกัน มีความรับผิดชอบและจิตสาธารณะร่วมกันในสังคม เป็นแนววิถีปฏิบัติในสังคมร่วมกันอย่างสงบสุข

การพัฒนาด้านวัฒนธรรม มีเป้าหมาย คือ มีการอนุรักษ์และเผยแพร่วัฒนธรรมอย่างเหมาะสม เปิดโอกาสให้บริโภควัฒนธรรมอย่างทั่วถึง สร้างวัฒนธรรมดิจิทัล ส่งเสริมภูมิคุ้มกันทางสังคม คุ้มครองประชาชนและผู้ประกอบการอย่างเท่าเทียม สร้างความเชื่อมั่นในการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัลด้วยกรอบมาตรฐานและกฎหมายที่มีความยุติธรรม

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านวัฒนธรรม

- ๑) มีการบูรณาการเทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัย เพื่อส่งเสริมและเผยแพร่วัฒนธรรมและประเพณีอันดีของประเทศ
- ๒) ประชาชนมีวัฒนธรรมดิจิทัลที่เหมาะสม
- ๓) ประชาชนมีความรู้ความเข้าใจดิจิทัล รวมถึงมีความตระหนักและรู้เท่าทันสื่อและสารสนเทศ

องค์ประกอบการพัฒนาด้านวัฒนธรรม



รูปภาพที่ ๑๘ ด้านวัฒนธรรม

๑) วัฒนธรรมและสังคมดิจิทัล ผ่านกระบวนการสร้างความตระหนักและความรับผิดชอบในการอยู่ร่วมกันในสังคมดิจิทัล การสร้างความร่วมมือ การมีส่วนร่วมอิเล็กทรอนิกส์ กลไกและการปรับเปลี่ยนกฎระเบียบให้ทันสมัยต่อการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็วตามความก้าวหน้าอย่างต่อเนื่องของเทคโนโลยีดิจิทัล

๒) อัตลักษณ์และวัฒนธรรมไทย ผ่านกระบวนการบูรณาการการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่สำคัญ ได้แก่ Augmented Reality (AR) และ Virtual Reality (VR) เข้ามาร่วมส่งเสริม อนุรักษ์

และเผยแพร่วัฒนธรรมอันดีงามของประเทศไทย รวมทั้งการพัฒนาระบบฐานข้อมูลและบูรณาการอัตลักษณ์วัฒนธรรมไทยและวัฒนธรรมท้องถิ่น

๓) **กรอบมาตรฐานและกฎหมาย** ผ่านกระบวนการสร้างความเชื่อมั่น ส่งเสริมความเป็นธรรม ให้สามารถคุ้มครองประชาชนรวมทั้งผู้ประกอบการ ในการทำธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ทั้งด้านข้อมูล ความเป็นส่วนตัว ความปลอดภัยที่สอดคล้องกับการอำนวยความสะดวกตามหลักธรรมาภิบาลที่ดี

๑.๖.๑๑ ด้านการมีส่วนร่วมทางสังคม (Social Engagement)

การพัฒนาระบบสังคมและเศรษฐกิจ โดยมุ่งส่งเสริมและเพิ่มการมีส่วนร่วมของประชาชนและผู้ประกอบการ เพิ่มศักยภาพของประชาชนโดยสนับสนุนข้อมูลที่เพียงพอ ถูกต้อง เป็นกลาง มีการเผยแพร่ และเข้าถึงผ่านช่องทางดิจิทัลที่เข้าถึงได้ง่าย รวมทั้งมีระบบการใช้งานที่เหมาะสมกับบุคคลที่มีความต้องการจำเพาะ อาทิ คนพิการ และผู้สูงอายุ เป็นต้น การบูรณาการเทคโนโลยีที่มีความปลอดภัย น่าเชื่อถือและตรวจสอบได้เพื่อนำมาใช้ในกระบวนการรับฟังความคิดเห็น การลงมติ การเลือกตั้ง และส่งเสริมธรรมาภิบาล ความโปร่งใส ตรวจสอบได้ สำหรับการอำนวยความสะดวกให้กับประชาชนและผู้ประกอบการ ลดช่องว่างทางสังคม สร้างความเท่าเทียมให้แก่ผู้มีสิทธิ โดยเฉพาะคนพิการ ผู้สูงอายุ หรือผู้ด้อยโอกาส ที่มีข้อจำกัด อาทิ การเดินทาง เวลา ความสะดวก และความปลอดภัย เป็นต้น

การพัฒนาด้านการมีส่วนร่วม มีเป้าหมาย คือ ประชาชนทุกภาคส่วน มีส่วนร่วมในการสร้างความโปร่งใสในสังคม มีสิทธิเสรีภาพบนอินเทอร์เน็ต และธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ในการพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจ

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านการมีส่วนร่วม

๑) ประชาชนมีส่วนร่วมอิเล็กทรอนิกส์ ในการตรวจสอบ แสดงความคิดเห็น และร่วมพัฒนานโยบายสาธารณะผ่านช่องทางออนไลน์เพิ่มมากขึ้น

๒) การส่งเสริมจริยธรรมด้านสื่อดิจิทัลและสารสนเทศ การติดตามและเฝ้าระวังสื่อด้านลบที่มีผลกระทบและสร้างความแตกแยกภายในประเทศ

๓) เกิดแพลตฟอร์ม องค์กรและวิสาหกิจเพื่อสังคม

องค์ประกอบการพัฒนาด้านการมีส่วนร่วม



รูปภาพที่ ๑๙ ด้านการมีส่วนร่วม

๑) การมีส่วนร่วม ผ่านกลไกการรับฟังความคิดเห็นอิเล็กทรอนิกส์จากภาคประชาชนทุกคน โดยอาศัยความร่วมมือและสนับสนุนจากภาครัฐ ภาคเอกชน และองค์กรที่ไม่แสวงหาผลกำไร (Non-Governmental Organizations: NGO) เพื่อเป็นส่วนหนึ่งในการพัฒนาสังคมและสร้างสรรค์สังคมของทุกคน

๒) ความปรองดองและสามัคคี ผ่านกระบวนการส่งเสริมและสนับสนุนการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล การประชาสัมพันธ์ดิจิทัล (Digital Marketing) เพื่อสร้างการรับรู้และความสัมพันธ์อันดีของประชาชนในสังคมไทย ลดความเหลื่อมล้ำ สร้างความเสมอภาคและความเท่าเทียม โดยใช้กลไกการสร้างความผูกพันของสังคมดิจิทัล (Digital Social Engagement)

๓) องค์กรดิจิทัลและวิสาหกิจเพื่อสังคม ผ่านกระบวนการสนับสนุนและส่งเสริมให้องค์กร ทั้งภาครัฐและภาคเอกชน เพิ่มการดำเนินกิจกรรมเพื่อสังคมโดยผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลต่าง ๆ

๑.๖.๑๒ ด้านความมั่นคงและปลอดภัย (Safety and Security)

มุ่งเน้นการบูรณาการและพัฒนาแพลตฟอร์มเพื่อสร้างความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินของประชาชน ทั้งในเหตุการณ์ปกติและสถานการณ์ฉุกเฉิน โดยสามารถแบ่งขั้นตอนได้ ๓ กระบวนการหลัก ได้แก่ การดูแลความปลอดภัย (ป้องกันไม่ให้เกิดเหตุ) การเยียวยา – แจงเหตุ เพื่อนำส่งข้อมูลให้เร็วที่สุด และการรายงานกลับเหตุความไม่ปลอดภัยไปสู่ผู้มีส่วนได้เสียที่เกี่ยวข้องทุกราย โดยมีระบบที่เสริมกระบวนการทั้งสามขั้นตอนนี้ให้สามารถเชื่อมโยงและนำส่งข้อมูลไปยังหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง เพื่อที่จะสามารถทำการวิเคราะห์การเกิดเหตุ วางแผนป้องกันภัย และเพื่อนำเสนอนโยบายได้ถูกต้องตามสถานการณ์ที่เกิดขึ้นจริง

การพัฒนาด้านความมั่นคงและปลอดภัย มีเป้าหมาย คือ มีความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สิน มีความมั่นคงต่อภัยทั้งปวง

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านความมั่นคงและปลอดภัย

- ๑) มีระบบการประมวลผล การวิเคราะห์ข้อมูลและบูรณาการข้อมูลด้านการป้องกันภัยอันตรายที่มีประสิทธิภาพ แม่นยำและรวดเร็ว เพื่อลดอัตราการสูญเสียจากเหตุฉุกเฉินและภัยพิบัติต่าง ๆ
- ๒) มีโครงข่ายอัจฉริยะ เพื่อเพิ่มพื้นที่ปลอดภัยให้ทั่วถึง ลดปัญหาจากอาชญากรรมและยาเสพติด
- ๓) มีความมั่นคงและปลอดภัยทางไซเบอร์
- ๔) ประชาชนเข้าถึงระบบสวัสดิการสังคมได้อย่างทั่วถึง ผ่านการบูรณาการข้อมูลจากหน่วยงานทุกภาคส่วนและมีระบบสารสนเทศสนับสนุนการวางแผนด้านสวัสดิการสังคมอย่างโปร่งใสและยุติธรรม

องค์ประกอบการพัฒนาด้านความมั่นคงและปลอดภัย



รูปภาพที่ ๒๐ ด้านความมั่นคงและปลอดภัย

๑) การป้องกันและการเตือนภัย ผ่านการบูรณาการความร่วมมือ เพื่อให้เกิดการบูรณาการข้อมูลและบูรณาการเทคโนโลยี เช่น ปัญญาประดิษฐ์ อินเทอร์เน็ตแห่งสรรพสิ่ง เป็นต้น เพิ่มประสิทธิภาพระบบบริหารจัดการสถานการณ์เหตุการณ์ฉุกเฉินของประเทศไทย เช่น อัคคีภัย อุบัติเหตุ เป็นต้น และการพัฒนาแพลตฟอร์มสำหรับการรายงานผล ระบบเตือนภัย และการทำงานเชิงรุก เพื่อสร้างสังคมที่มีความปลอดภัย และลดความสูญเสียจากภัยพิบัติต่าง ๆ

๒) การจัดอาชญากรรมและยาเสพติด ผ่านกระบวนการความร่วมมือ เพื่อให้เกิดการบูรณาการข้อมูล เช่น ข้อมูลอาชญากรรม ข้อมูลอัตลักษณ์บุคคล ข้อมูลจากกล้องวงจรปิด (CCTV) และเทคโนโลยีดิจิทัลที่ทันสมัย สนับสนุนการทำงานของเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้อง เพิ่มการมีส่วนร่วมจากทุกภาคส่วน และสร้างความปลอดภัยในชีวิตและทรัพย์สินของประชาชน

๓) ความปลอดภัยทางไซเบอร์ ผ่านกระบวนการเชิงรุก เพื่อเฝ้าระวังและป้องกัน โดยเน้นการบูรณาการข้อมูล การสร้างกลไกการทำงานเพื่อเฝ้าระวังอาชญากรรมทางไซเบอร์ การกลั่นแกล้งทางสื่อสังคมดิจิทัล การพัฒนาระบบที่ประชาชนมีส่วนร่วม ตลอดจนสร้างความตระหนักในการใช้งานและบริการดิจิทัลที่ปลอดภัย รวมทั้งการพัฒนาระบบการเชิงรับที่สามารถเยียวยา แก้ไขปัญหา และทำให้เกิดผลกระทบน้อยที่สุด โดยการบูรณาการการทำงานร่วมกันทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน และประชาชน

๔) ระบบบริการเพื่อประชาชน ผ่านกระบวนการความร่วมมือระหว่างหน่วยงานทุกภาคส่วน เพิ่มประสิทธิภาพด้านการบริการอิเล็กทรอนิกส์ การพัฒนาระบบการทำงานที่เป็นมาตรฐาน

ที่ครอบคลุมทั้งด้านบริการภาครัฐและด้านข้อมูลข่าวสารที่อำนวยความสะดวกและตอบสนองต่อความต้องการของประชาชนทุกคน

๕) สวัสดิการสังคม ผ่านกระบวนการบูรณาการข้อมูลสวัสดิการสังคมของประชาชนทุกกลุ่ม เช่น ประกันสังคม ประกันสุขภาพ ประกันชีวิต สิทธิคนพิการ เป็นต้น เพื่อให้เกิดการทำงานร่วมกันในการจัดสรรสวัสดิการสังคมที่มั่นคง เพียงพอ ทัวถึง และเหมาะสม

๑.๖.๑๓ ด้านการศึกษา (Education)

มุ่งเน้นการสนับสนุนให้ทุกหน่วยงานที่เกี่ยวข้องกับสถาบันการศึกษาพัฒนาและปรับปรุงหลักสูตรให้ประชาชนสามารถเข้าถึงและเรียนรู้ได้ผ่านอินเทอร์เน็ต ครอบคลุมทักษะวิชาการ ภาษา วัฒนธรรม และสังคม รวมทั้งการพัฒนาและยกระดับรูปแบบสื่อการสอนออนไลน์ที่มีคุณภาพให้สามารถเข้าถึงได้อย่างทั่วถึง เท่าเทียม และมีประสิทธิภาพ ดังนั้น การบูรณาการข้อมูลทั้งประเทศด้านการศึกษาคือต้องครอบคลุมทั้งภาครัฐและภาคเอกชน ที่เป็นพื้นฐานที่จะตอบโจทย์ความเหลื่อมล้ำของประเทศด้านการศึกษาได้

การพัฒนาด้านการศึกษา มีเป้าหมาย คือ มุ่งสร้างการเรียนรู้ตลอดชีวิต การเข้าถึงการศึกษาอย่างทั่วถึง เท่าเทียม และมีคุณภาพ

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านการศึกษา

- ๑) ประชาชนมีการเรียนรู้อย่างต่อเนื่องผ่านเทคโนโลยีดิจิทัล
- ๒) ประชาชนทุกคนสามารถเข้าถึงระบบการศึกษา

องค์ประกอบการพัฒนาการศึกษา



รูปภาพที่ ๒๑ ด้านการศึกษา

๑) การเรียนรู้ตลอดชีวิต ผ่านกระบวนการส่งเสริมและพัฒนาหลักสูตรที่ครอบคลุมทั้งเนื้อหาดิจิทัล สื่อดิจิทัล และระบบออนไลน์ที่ประชาชนทุกกลุ่มสามารถเข้าถึงได้

๒) บูรณาการระบบการศึกษา ผ่านกระบวนการความร่วมมือระหว่างหน่วยงานทั้งภาครัฐและภาคเอกชน เพื่อให้เกิดการบูรณาการข้อมูลและระบบการจัดการข้อมูลด้านการศึกษากลางของประเทศไทย สร้างความเป็นเอกภาพในการบริหารจัดการการศึกษาได้อย่างทั่วถึง เท่าเทียม และยุติธรรม

๑.๖.๑๔ ด้านสิ่งแวดล้อม (Environment)

มุ่งเน้นระบบบริหารจัดการด้านทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม โดยส่งเสริมการมีส่วนร่วมของประชาชน เพื่อการอนุรักษ์และรักษาทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืนของประเทศ มีการจัดการคุณภาพสิ่งแวดล้อมที่ดี สร้างระบบเชื่อมโยงกับฐานข้อมูลด้านทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมผ่านเทคโนโลยีและโครงข่ายอัจฉริยะ อาทิ แหล่งน้ำ อากาศ ป่าไม้ สัตว์ป่า และพลังงาน เป็นต้น รวมทั้งการป้องกันและแก้ปัญหาด้านมลภาวะ ของเสีย และขยะดิจิทัล

การพัฒนาด้านสิ่งแวดล้อม มีเป้าหมาย คือ สภาพแวดล้อมที่สะอาด มีพื้นที่สีเขียวจำนวนมาก มีการบริหารจัดการของเสียที่มีประสิทธิภาพ ลดภาวะโลกร้อน

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านสิ่งแวดล้อม

๑) มีโครงข่ายอัจฉริยะเพื่อตรวจวัดและรายงานผลคุณภาพสิ่งแวดล้อมและมลภาวะครอบคลุมพื้นที่ทั่วประเทศ

๒) มีการนำเทคโนโลยีสะอาดมาขับเคลื่อนสิ่งแวดล้อมเพิ่มขึ้น

๓) ประชาชนมีความตระหนักถึงผลกระทบจากขยะดิจิทัล และมีระบบสารสนเทศเพื่อบริหารจัดการขยะดิจิทัลได้อย่างมีประสิทธิภาพ

องค์ประกอบการพัฒนาด้านสิ่งแวดล้อม



รูปภาพที่ ๒๒ ด้านสิ่งแวดล้อม

๑) **สังคมสีเขียว** ผ่านกระบวนการส่งเสริมและสนับสนุนการนำเทคโนโลยีดิจิทัลที่ใช้พลังงานสะอาดมาใช้ในกระบวนการผลิต การออกแบบ การบริการ การติดตาม การรับผิดชอบต่อสังคม และกฎระเบียบของสังคมเพื่อสร้างสังคมที่ปราศจากมลภาวะ (Green Pollution) ลดปัญหามลพิษต่าง ๆ เช่น ทางเสียง ทางอากาศ โดยเฉพาะปัญหาฝุ่นละอองที่ส่งผลกระทบต่อสุขภาพของประชาชน

๒) **พื้นที่สีเขียว** ผ่านกระบวนการบูรณาการข้อมูล การพัฒนาระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตแห่งสรรพสิ่ง และเทคโนโลยีอัจฉริยะ เพื่อรักษาสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรธรรมชาติ ผ่านกระบวนการประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ เพื่อวิเคราะห์สถานการณ์ ปัญหา การพยากรณ์ และวางแผนการจัดการเพื่อสร้างสมดุลของการใช้และการสร้างอย่างยั่งยืน การแก้ปัญหาด้านสิ่งแวดล้อมรวมถึงมลพิษและมลภาวะ

๓) **การบริหารจัดการขยะหรือของเสียจากเทคโนโลยีดิจิทัล** ผ่านกระบวนการพัฒนาแพลตฟอร์มเพื่อลดของเสียจากเทคโนโลยีดิจิทัล ที่มุ่งเน้นการสร้างความรู้ความตระหนักและปลูกจิตสำนึก

แก่ประชาชนในการมีส่วนร่วมกับสังคม กระตุ้นการนำขยะดิจิทัลกลับมาใช้งานได้ใหม่หรือสร้างมูลค่าใหม่ตามแนวคิดของเศรษฐกิจหมุนเวียน (Circular Economy)

๔) การอนุรักษ์ทรัพยากรน้ำอย่างยั่งยืน ผ่านการพัฒนาระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตแห่งสรรพสิ่ง และเทคโนโลยีอัจฉริยะที่ต้องอาศัยความร่วมมือระหว่างหน่วยงานที่รับผิดชอบด้านน้ำ เช่น ด้านการประปา การชลประทานและทรัพยากรน้ำ เป็นต้น เพื่อให้เกิดการบูรณาการระบบข้อมูลด้านทรัพยากรน้ำ แหล่งน้ำและคุณภาพน้ำ เพื่อส่งเสริมให้เกิดระบบประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่และการบริหารจัดการที่มีประสิทธิภาพลดปริมาณการใช้และเพิ่มคุณภาพของทรัพยากรน้ำได้อย่างยั่งยืน

๑.๖.๑๕ ด้านสุขภาพ (Health)

พัฒนาระบบโดยมุ่งเน้นประชาชนเป็นศูนย์กลาง สนับสนุนข้อมูลเพื่อให้มีฐานข้อมูลสุขภาพของประเทศที่สามารถนำมาใช้ได้จริง ทั้งในด้านการบริหารจัดการ การเงินการคลัง การออกนโยบาย ชุดสิทธิประโยชน์การบริการในระบบสุขภาพได้อย่างมีประสิทธิภาพ เท่าเทียม และส่งเสริมการมีธรรมาภิบาล ความโปร่งใส ตรวจสอบได้ โดยมีการบูรณาการข้อมูลและการดำเนินงานจากทุกหน่วยงานที่เกี่ยวข้องเพื่อสร้างความร่วมมือในการพัฒนาระบบสุขภาพอย่างแท้จริง การนำเทคโนโลยีเข้ามาประยุกต์ใช้เพื่อเพิ่มการเข้าถึงบริการทางการแพทย์ ลดปัญหาและอุปสรรคด้านกำลังบุคลากร สร้างภูมิคุ้มกันให้แก่ประชาชน โดยเน้นความรู้เท่าทันด้านสุขภาพ และพัฒนาระบบสื่อสารด้านสุขภาพ ดังนั้น การบูรณาการข้อมูลทั้งภาครัฐและภาคเอกชน จึงมีความจำเป็นอย่างยิ่งสำหรับการดูแลสุขภาพทั้งร่างกายและจิตใจของประชาชน

การพัฒนาด้านสุขภาพ มีเป้าหมาย คือ ประชาชนมีสุขภาพและสุขภาวะที่ดี สามารถเข้าถึงบริการสาธารณสุขอย่างทั่วถึง เท่าเทียม และมีคุณภาพ

เป้าประสงค์การพัฒนาด้านสุขภาพ

๑) มีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีทางการแพทย์ที่มีประสิทธิภาพ ได้แก่ ระบบการแพทย์ทางไกล เทคโนโลยีด้านข้อมูล ระบบสารสนเทศทางการแพทย์ และเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ เพื่อพัฒนาบริการที่ประชาชนเข้าถึงได้

๒) การบูรณาการข้อมูลทางด้านการแพทย์อิเล็กทรอนิกส์ที่มีประสิทธิภาพสำหรับการแลกเปลี่ยนข้อมูลเวชระเบียนสุขภาพอิเล็กทรอนิกส์ และสนับสนุนการวางแผนสวัสดิการทางการแพทย์อย่างเหมาะสมและเท่าเทียม

องค์ประกอบการพัฒนาด้านสุขภาพ



รูปภาพที่ ๒๓ ด้านสุขภาพ

๑) การเข้าถึงระบบสุขภาพ ผ่านกระบวนการพัฒนาแพลตฟอร์มที่ยกระดับการให้บริการสาธารณสุข โดยบูรณาการเทคโนโลยีการแพทย์ทางไกลและระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตความเร็วสูง เพื่อสามารถให้บริการแก่ประชาชนได้อย่างทั่วถึง สามารถให้บริการได้ทันเวลา และลดปัญหาการขาดแคลนบุคลากรเฉพาะทาง ตลอดจนพัฒนาระบบติดตามและดูแลสุขภาพที่บ้าน ส่งเสริมและสนับสนุนการดำเนินงานในการป้องกันโรคและการส่งเสริมสุขภาพ โดยผ่านระบบออนไลน์ที่ประชาชนทุกคนสามารถเข้าถึงได้อย่างเท่าเทียมและยุติธรรม

๒) การเตือนภัยและการเฝ้าระวังปัญหาด้านโรคติดต่อและโรคระบาด ผ่านกระบวนการบูรณาการข้อมูลและความร่วมมือด้านโรคระบาดและโรคอุบัติใหม่ โดยมีมาตรฐานด้านข้อมูลที่รองรับการรายงานผลจากภาคประชาชน ข้อมูลจากระดับพื้นที่ ระดับภูมิภาคและระหว่างประเทศ เพื่อพัฒนาแพลตฟอร์มเฝ้าระวังและแจ้งเตือนเหตุการณ์ฉุกเฉินด้านสุขภาพ

๓) ระบบข้อมูลสุขภาพกลางของประเทศ ผ่านกระบวนการสร้างมาตรฐานข้อมูลสุขภาพอิเล็กทรอนิกส์ มาตรฐานของระบบสารสนเทศของสถานบริการสุขภาพ และส่งเสริมการบูรณาการข้อมูลสุขภาพจากทุกภาคส่วน ได้แก่ ภาครัฐ ภาคเอกชน และประชาชน เพื่อพัฒนาระบบคลังข้อมูลด้านสุขภาพและสุขภาวะกลางของประเทศไทย

๑.๗ หลักการขับเคลื่อนการพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

เมื่อกล่าวถึง “เศรษฐกิจและสังคม” ย่อมต้องมีความเกี่ยวเนื่องสู่ความสัมพันธ์ซึ่งกันและกันของการอยู่ร่วมกันของชุมชนในพื้นที่หนึ่ง ไม่ว่าจะเป็นระหว่างมนุษย์กับมนุษย์ มนุษย์กับสัตว์ มนุษย์กับสิ่งแวดล้อม ซึ่งทำให้เกิดการรวมตัวกันเป็นกลุ่มหรือหน่วยที่เรียกว่า “เศรษฐกิจ” ที่มีการกำหนดหน้าที่และกิจกรรมเฉพาะทาง ได้แก่การผลิต การบริโภค การกระจายสินค้าและบริการ สำหรับสถานการณ์ปัจจุบันมนุษย์และเทคโนโลยี โดยความเจริญก้าวหน้าของเทคโนโลยีดิจิทัลเกิดขึ้นอย่างรวดเร็วและก้าวเข้ามามีบทบาทในสังคมและเศรษฐกิจเป็นอย่างมาก ทำให้เกิดผลกระทบทั้งรูปแบบการดำเนินชีวิต การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรม เกิดอาชีพและระบบเศรษฐกิจใหม่ รวมทั้งการเปลี่ยนแปลงของระบบนิเวศสิ่งแวดล้อม ดังนั้น เพื่อให้ครอบคลุมทุกปัจจัยและมิติของสังคมและเศรษฐกิจ จึงมีหลักในการจัดทำนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) ซึ่งประกอบด้วย ๘ ข้อหลักการสำคัญ เพื่อเป็นแนวทางของนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) โดยมีเป้าหมายเพื่อสร้างสังคมให้มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องสอดคล้องกับยุทธศาสตร์ชาติและแผนยุทธศาสตร์สำคัญที่ได้กล่าวไว้ข้างต้น

การสร้างสังคมและเศรษฐกิจให้มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่อง (Social and Economy Progressiveness) จำเป็นต้องพิจารณาในด้านต่าง ๆ ที่มีผลต่อการดำรงชีวิตในสังคมและเศรษฐกิจ เพื่อให้เอื้อต่อการพัฒนาให้มีความมั่นคง มั่งคั่ง และยั่งยืน โดยเฉพาะการพัฒนาทุนมนุษย์ การอยู่ร่วมกับสิ่งแวดล้อม การรักษาและดูแลทรัพยากรธรรมชาติ ตลอดจนการใช้ทรัพยากรและพลังงานอย่างรู้คุณค่า



รูปภาพที่ ๒๔ หลักการสำคัญในการพัฒนานโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัล เพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)

ส่วนที่ ๒

นโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัล
เพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑

(พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)



ส่วนที่ ๒

นโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)

การปฏิรูปและขับเคลื่อนประเทศไทยไปสู่ระบบเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล การนำพาประชาชนด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลที่สอดคล้องกับเป้าหมายและสภาพแวดล้อมทางสังคมและเศรษฐกิจของประเทศ ได้ดำเนินการโดยพิจารณาจากเป้าหมายและแผนการดำเนินงานตามยุทธศาสตร์ชาติ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) นโยบายความมั่นคงแห่งชาติ พ.ศ. ๒๕๕๘-๒๕๖๔ แผนการปฏิรูปประเทศ ๑๒ ด้าน แผนพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ ฉบับที่ ๑๒ (พ.ศ. ๒๕๖๐ - ๒๕๖๔) นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) และเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน (Sustainable Development Goals: SDGs) รวมถึงแผนงานอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยได้กำหนดวิสัยทัศน์ เป้าหมาย และภูมิทัศน์ของแผนปฏิบัติการพัฒนาสังคมและเศรษฐกิจดิจิทัล ดังต่อไปนี้

๒.๑ วิสัยทัศน์

เพื่อให้เกิดความสอดคล้องในการดำเนินการของนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) จึงยึดวิสัยทัศน์ของนโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) เป็นหลักสำคัญที่มุ่งเน้นการพัฒนาอย่างต่อเนื่องในระยะยาวอย่างยั่งยืน เพื่อนำไปสู่ความสำเร็จในการพัฒนาประเทศ

“ปฏิรูปประเทศไทยสู่ดิจิทัลไทยแลนด์”

๒.๒ พันธกิจ

- ๑) สนับสนุนทิศทางและวางยุทธศาสตร์การพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมของประเทศ
- ๒) สนับสนุน ส่งเสริม ประสาน และบูรณาการความร่วมมือทุกภาคส่วนให้เกิดการนำเทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้อย่างเต็มศักยภาพในกิจกรรมทางเศรษฐกิจและสังคม
- ๓) สนับสนุนและส่งเสริมการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัล
- ๔) สนับสนุนและส่งเสริมการสร้างสรรคนวัตกรรม และการใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลในกิจกรรมทางเศรษฐกิจและสังคม

๒.๓ เป้าหมายการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม

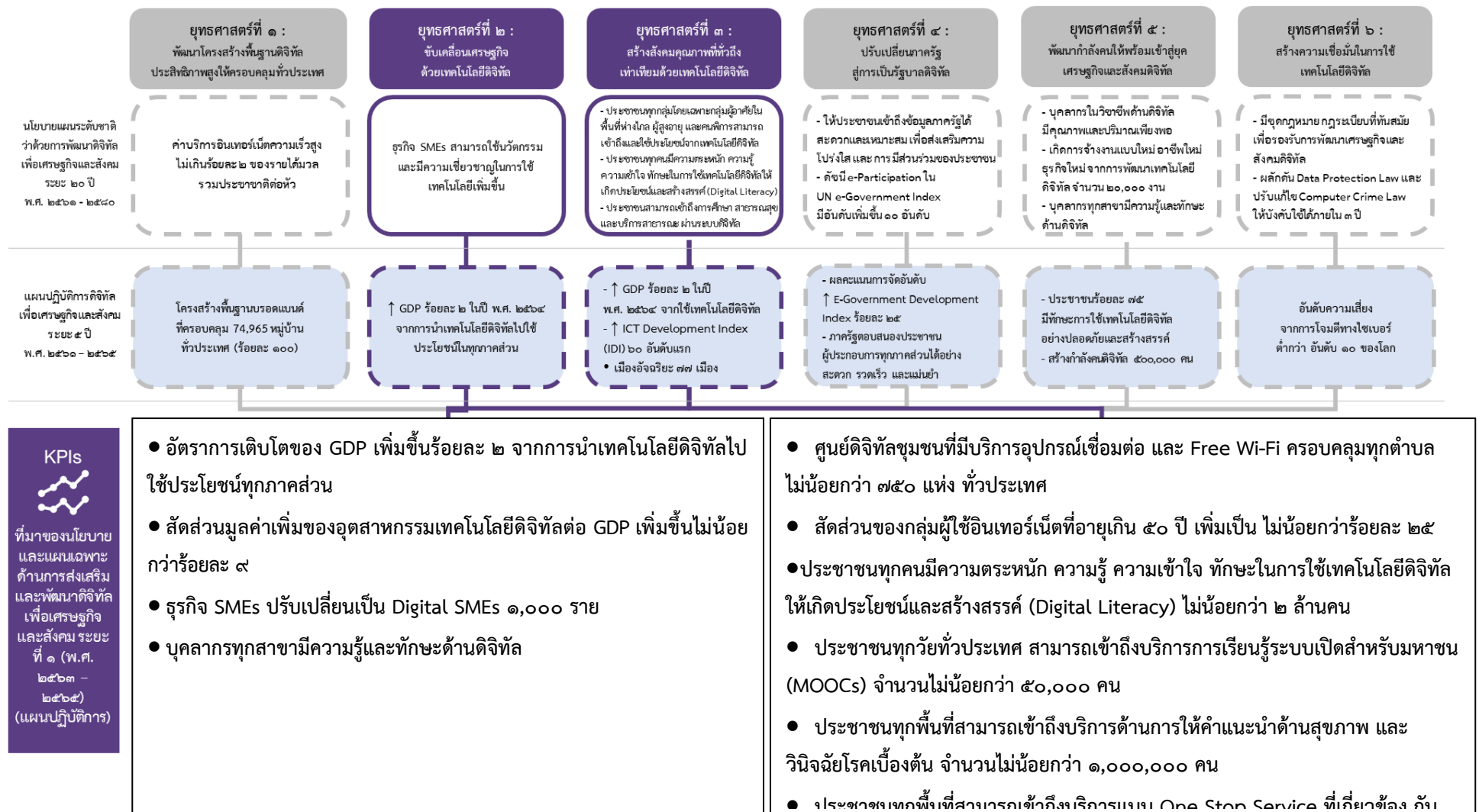
เพื่อให้เกิดการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมที่เหมาะสมกับสภาพแวดล้อมของสังคมไทยและเกิดการพัฒนายั่งยืน นโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) จึงน้อมนำหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงมาเป็นหลักสำคัญ โดยมีเป้าหมายดังนี้

“ประเทศไทยพัฒนาอย่างยั่งยืนด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลตามหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง”

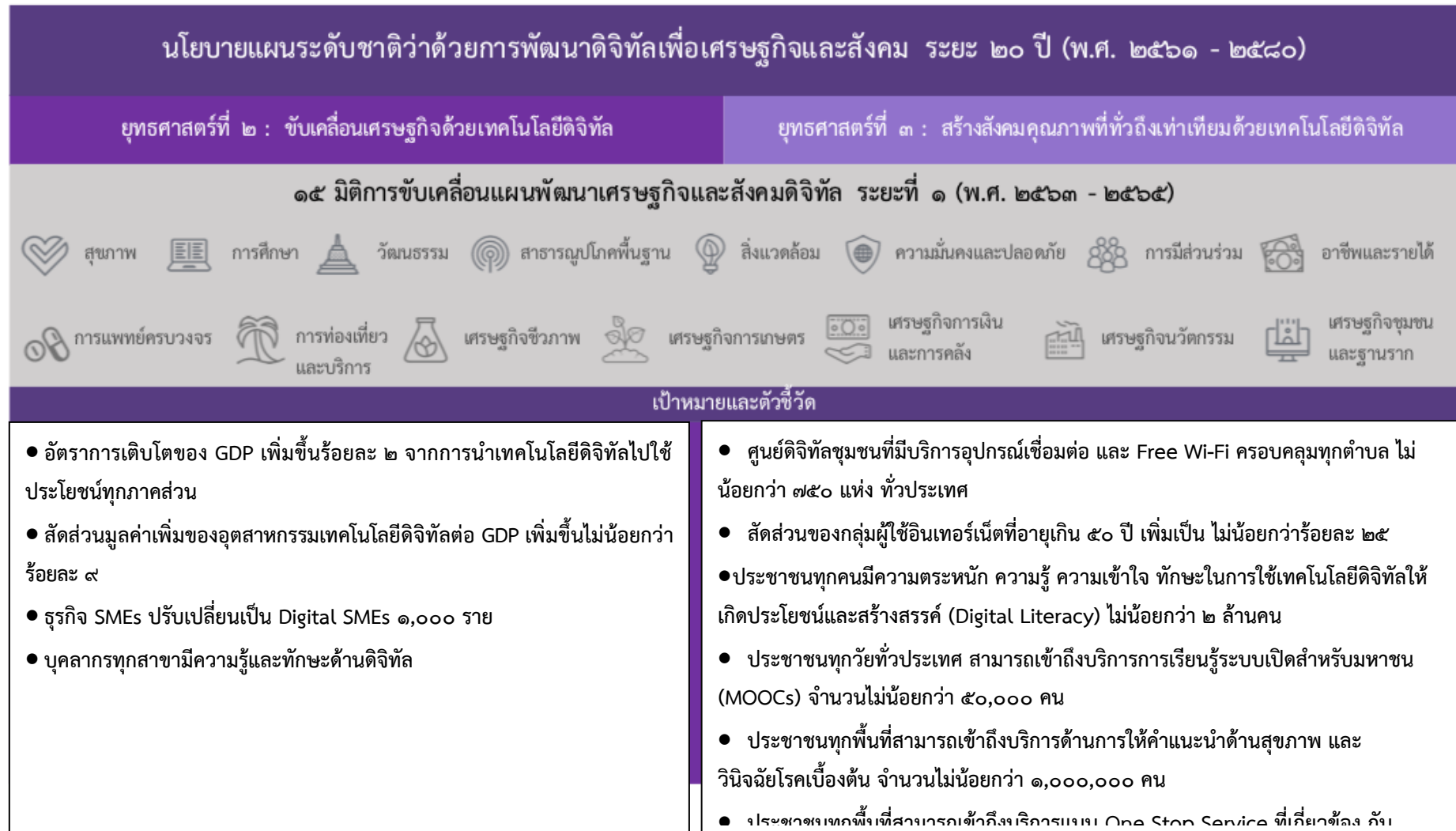
๒.๔ ยุทธศาสตร์และตัวชี้วัด

ตัวชี้วัดตามยุทธศาสตร์ของนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) ภายใต้นโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมระยะ ๒๐ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐) และแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๕ ปี พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๖๕ แสดงความเชื่อมโยงและที่มาของตัวชี้วัดของแต่ละยุทธศาสตร์ และ แสดงตัวชี้วัดของนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)

นโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) กำหนดแผนงานที่สอดคล้องกับการขับเคลื่อนด้านเศรษฐกิจและสังคม ๑๕ ประเด็น จำนวน ๒๒ แผนงาน ที่ดำเนินการขับเคลื่อนและวัดผลภายใต้ยุทธศาสตร์หลักของนโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะ ๒๐ ปี พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐ ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล และ ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงและเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล โดยแสดงได้ดังต่อไปนี้



รูปภาพที่ ๒๕ ที่มาและความเชื่อมโยงของเป้าหมายและตัวชี้วัดในแต่ละยุทธศาสตร์



รูปภาพที่ ๒๖ เป้าหมายและตัวชี้วัดในแต่ละยุทธศาสตร์ของนโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม

การดำเนินการในแต่ละยุทธศาสตร์มีความครอบคลุม ๑๕ ประเด็นการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล ดังนี้

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ มุ่งขับเคลื่อนเศรษฐกิจ ผ่านประเด็นการส่งเสริมเศรษฐกิจและอุตสาหกรรมหลักของประเทศ ได้แก่ เศรษฐกิจชุมชนและฐานราก เศรษฐกิจนวัตกรรม การแพทย์ครบวงจร เศรษฐกิจเกษตร เศรษฐกิจการเงินและการคลัง การท่องเที่ยวและบริการ เศรษฐกิจชีวภาพ สาธารณูปโภคพื้นฐานโดยประกอบด้วย ๑๒ แผนงาน ดังนี้

- ๑) แผนงานต่อต้านการค้ามนุษย์ (Anti-Human Trafficking)
- ๒) แผนงานการเกษตรดิจิทัล (Digital Agriculture)
- ๓) แผนงานดิจิทัลเอสเอ็มอี (Digital SMEs)
- ๔) แผนงานอินเทอร์เน็ตเพื่อทุกคน (Thailand-Universal Internet)
- ๕) แผนงานอุตสาหกรรมดิจิทัล (Digital Industry)
- ๖) แผนงานระบบฉุกเฉินและการแพทย์อัจฉริยะ (Smart Emergency and Medical Intelligence)
- ๗) แผนงานสวัสดิการเศรษฐกิจและสังคม (Economic and Social Welfare)
- ๘) แผนงานพัฒนาแรงงานดิจิทัล (Digital Workforce)
- ๙) แผนงานพาณิชย์ดิจิทัล (Digital Commerce)
- ๑๐) แผนงานสังคมสีเขียว (Green and Eco Society)
- ๑๑) แผนงานการท่องเที่ยวแบบดิจิทัล (Digital Tourism)
- ๑๒) แผนงานกลยุทธระบบการชำระเงิน (Digital Payment)

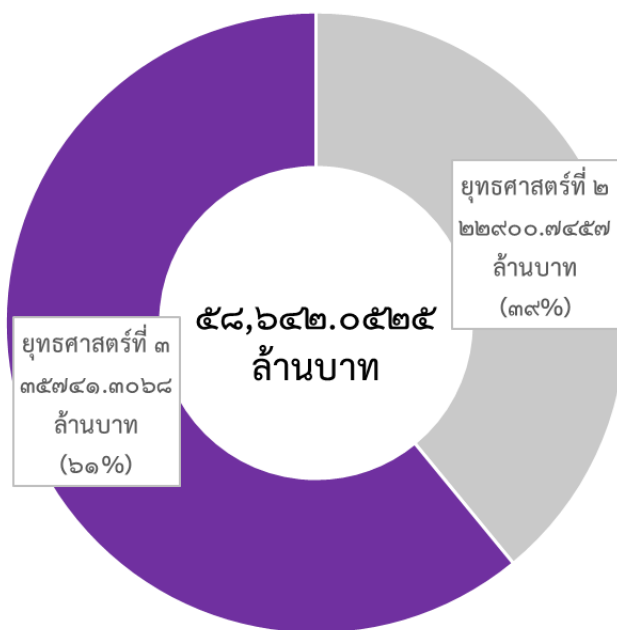
จำนวนโครงการทั้งหมด ๑๕๑ โครงการ งบประมาณรวม ๒๒,๙๐๐.๗๔๕๗ ล้านบาท

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ มุ่งแก้ปัญหา พัฒนาและยกระดับการบริการในประเด็นสุขภาพ การศึกษา สิ่งแวดล้อม อาชีพและรายได้ วัฒนธรรม การมีส่วนร่วม และความมั่นคงปลอดภัย เพื่อให้เกิดสังคมคุณภาพอย่างทั่วถึงและเท่าเทียม โดยประกอบด้วย ๑๑ แผนงาน ได้แก่

- ๑) แผนงานพัฒนาบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ (e-Gov Service Security Standard)
- ๒) แผนงานการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Life Long Learning)
- ๓) แผนงานโรงพยาบาลเสมือน (Virtual Hospital)
- ๔) แผนงานวัฒนธรรมดิจิทัล (Digital Culture)
- ๕) แผนงานอัตลักษณ์และวัฒนธรรมไทย (Thailand Unique Culture)
- ๖) แผนงานสร้างการมีส่วนร่วมดิจิทัล (Digital Participation)
- ๗) แผนงานระบบจัดการถือครองที่ดิน (My Right My Land)
- ๘) แผนงานอนุรักษ์ทรัพยากรน้ำอย่างยั่งยืน (Sustainable Aqua Saving)
- ๙) แผนงานองค์กรดิจิทัลเพื่อสังคม (Digital Social Enterprise)
- ๑๐) แผนงานบูรณาการเดินทางและการขนส่ง (Multi-Modal Transportation)
- ๑๑) แผนงานบริหารจัดการระบบการศึกษาแห่งชาติ (School – One System: SOS)

จำนวนโครงการทั้งหมด ๒๘๐ โครงการ งบประมาณรวม ๓๕,๗๔๑.๓๐๖๘ ล้านบาท

นโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) ประกอบด้วยจำนวนโครงการทั้งหมด ๔๓๑ โครงการ/กิจกรรม โดยมีงบประมาณรวมทั้งสิ้น ๕๘,๖๔๒.๐๕๒๕ ล้านบาท



รูปภาพที่ ๒๗ แผนภูมิแสดงงบประมาณจำแนกตามยุทธศาสตร์

๒.๔.๑ ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

ประเทศไทยมีระบบนิเวศสำหรับธุรกิจดิจิทัลที่พร้อมและสามารถใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลในเชิงธุรกิจ มีการส่งเสริมและกระตุ้นให้ภาคเอกชนเกิดความตระหนักถึงความสำคัญ ความจำเป็นในการปรับปรุงแนวทางการทำธุรกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล สามารถใช้เทคโนโลยีดิจิทัลติดตามต้นทุนของห่วงโซ่มูลค่าของผลิตภัณฑ์และบริการ เพื่อประกอบการเพิ่มความสามารถในการแข่งขันของธุรกิจไทย ตลอดจนกระตุ้นและสร้างโอกาสการจ้างงานด้านเทคโนโลยีดิจิทัล

วัตถุประสงค์ของยุทธศาสตร์

- ๑) เพื่อพัฒนาผู้ประกอบการให้มีความสามารถในการแข่งขันในระดับประเทศ
- ๒) เพื่อส่งเสริมการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัลเข้ามามีการพัฒนาเศรษฐกิจและอุตสาหกรรมเป้าหมายของประเทศ

ตัวชี้วัดของยุทธศาสตร์

- ๑) อัตราการเติบโตของ GDP เพิ่มขึ้นร้อยละ ๒ จากการนำเทคโนโลยีดิจิทัลไปใช้ประโยชน์ทุกภาคส่วน
- ๒) สัดส่วนมูลค่าเพิ่มของอุตสาหกรรมเทคโนโลยีดิจิทัลต่อ GDP เพิ่มขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙
- ๓) ธุรกิจ SMEs ปรับเปลี่ยนเป็น Digital SMEs ๑,๐๐๐ ราย
- ๔) บุคลากรทุกสาขามีความรู้และทักษะด้านดิจิทัล (Digital Workforce)

การขับเคลื่อนยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล มีรายละเอียดการดำเนินงานดังนี้

แนวทางการดำเนินงาน	กลไกและมาตรการ	แผนงาน	หน่วยงานขับเคลื่อน
พัฒนาและปรับเปลี่ยนผู้ประกอบการสู่องค์กรดิจิทัลผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลที่สนับสนุนระบบเศรษฐกิจดิจิทัล	ผลักดันให้เกิดการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อส่งเสริมการมีส่วนร่วมทางสังคม สนับสนุนการระดมทุนสาธารณะ และ E-Commerce ที่เชื่อมโยงภาคสังคมและภาคธุรกิจการค้า อย่างโปร่งใส มั่นคง ปลอดภัยและมีความเชื่อมั่น	แผนงานพาณิชย์ดิจิทัล (Digital Commerce)	ดศ. พม. กค. อว. อก. เอกชน
ส่งเสริม สนับสนุน และพัฒนาผู้ประกอบการให้นำเทคโนโลยีดิจิทัลไปใช้ในการดำเนินงาน เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการผลิตและการเพิ่มมูลค่าของสินค้าและบริการเพื่อสังคม	- ส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในระดับชุมชนและเศรษฐกิจฐานราก เพื่อเพิ่มช่องทางโอกาสทางการค้าของชุมชน - ส่งเสริม SMEs วิสาหกิจชุมชนและกลุ่มเศรษฐกิจฐานราก ให้สามารถทำการค้าผ่านสื่อดิจิทัล ใช้ Digital Payment และทำธุรกิจในรูปแบบ Digital Business อย่างครบวงจร - สนับสนุนทักษะการเงินและการลงทุนเพื่อพัฒนาผู้ประกอบการ	แผนงานดิจิทัลเอสเอ็มอี (Digital SMEs)	ดศ. รง. พณ. มท. ศธ. กค. กษ. อว. อก.
ส่งเสริม สนับสนุนการเปลี่ยนผ่านสู่เศรษฐกิจที่เน้นการใช้นวัตกรรมและเทคโนโลยีดิจิทัลให้มีความเข้มแข็ง สามารถแข่งขันได้ในตลาดโลก โดยเน้นอุตสาหกรรมเป้าหมาย (S-Curve)	- สนับสนุนระบบนิเวศที่เอื้อต่อการเติบโตของธุรกิจเทคโนโลยีดิจิทัลที่มีศักยภาพ เพื่ออำนวยความสะดวกการสร้างสรรค่นวัตกรรมทางธุรกิจและการต่อยอดเทคโนโลยีดิจิทัล	แผนงานอุตสาหกรรมดิจิทัล (Digital Industries)	ดศ. อก. กษ. อว. พณ. เอกชน

แนวทางการดำเนินงาน	กลไกและมาตรการ	แผนงาน	หน่วยงานขับเคลื่อน
สนับสนุน การพัฒนาศักยภาพให้แก่ธุรกิจการท่องเที่ยวและบริการ สามารถเติบโต สร้างรายได้และแข่งขันได้ในเศรษฐกิจยุคดิจิทัล	- บูรณาการความร่วมมือ พัฒนาฐานข้อมูล และประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในการสร้างประสบการณ์ที่ดีด้านบริการท่องเที่ยว - พัฒนาช่องทางการประชาสัมพันธ์การท่องเที่ยวและบริการของชุมชน - ส่งเสริมการใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีด้านข้อมูล เทคโนโลยีอัจฉริยะ ในการแจ้งเตือน แจ้งเหตุ เพื่อเพิ่มความปลอดภัยและลดความสูญเสีย	แผนงานการท่องเที่ยวแบบดิจิทัล (Digital Tourism) แผนงานระบบฉุกเฉินและการแพทย์อัจฉริยะ (Smart Emergency and Medical Intelligence)	ดศ. กก. อก. อว. สธ. วธ. นร. (บช.ทท.) เอกชน
ส่งเสริม สนับสนุน การนำนวัตกรรมที่มีประสิทธิภาพในการเพิ่มการผลิต เพิ่มมูลค่าผลิตภัณฑ์การเกษตร	- ส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลและการใช้ประโยชน์จากข้อมูลในการพัฒนาระบบการเกษตรอัจฉริยะ - เพิ่มช่องทางโอกาสการจำหน่ายผลผลิตการเกษตรผ่านเทคโนโลยีดิจิทัล	แผนงานการเกษตรดิจิทัล (Digital Agriculture)	ดศ. กษ. อก. อว. เอกชน
ส่งเสริม สนับสนุน และพัฒนาความรู้และทักษะดิจิทัลให้แก่บุคลากรวิชาชีพด้านดิจิทัล	- สร้างสภาพแวดล้อมที่เหมาะสมต่อการเรียนรู้ดิจิทัลและพัฒนาแพลตฟอร์มกลางสำหรับการพัฒนาศักยภาพของประชาชน ป้องกันและแก้ปัญหาแรงงานนอกระบบ - พัฒนารอบทักษะและยกระดับมาตรฐานด้านวิชาชีพและแรงงานดิจิทัล - ควบคุมหรือสนับสนุนค่าใช้จ่ายการฝึกอบรมด้านทักษะดิจิทัล	แผนงานพัฒนาแรงงานดิจิทัล (Digital Workforce) แผนงานต่อต้านการค้ามนุษย์ (Anti-Human Trafficking)	ดศ. ศธ. อว. รง. กพ. เอกชน
ส่งเสริม สนับสนุน และพัฒนาความรู้และทักษะดิจิทัลในแก่บุคลากรภาครัฐในทุกกระดับ	- สร้างแรงจูงใจในการพัฒนาทักษะดิจิทัลให้แก่บุคลากรในตลาดแรงงาน ทั้งบุคลากรภาครัฐและเอกชนทุกสาขาอาชีพ		

แนวทางการดำเนินงาน	กลไกและมาตรการ	แผนงาน	หน่วยงานขับเคลื่อน
ส่งเสริมและสนับสนุนให้ผู้ประกอบการประชาชนทุกกลุ่ม มีการใช้งานอุปกรณ์ดิจิทัลและอินเทอร์เน็ต โดยเน้นกลุ่มผู้สูงอายุ คนพิการ และผู้ด้อยโอกาส มีโอกาสและเข้าถึงการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัล	- สร้างโอกาสและความเท่าเทียมในการเข้าถึงบริการอินเทอร์เน็ตความเร็วสูงและเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับประชาชน โดยเฉพาะอย่างยิ่งกลุ่มผู้สูงอายุ กลุ่มคนพิการ กลุ่มผู้ที่อยู่อาศัยในพื้นที่ห่างไกล และกลุ่มผู้ด้อยโอกาสในสังคม - สร้างเครือข่ายและกลไกความร่วมมือจากภาคประชาชน เอกชนและหน่วยงานของรัฐ	แผนงานอินเทอร์เน็ตเพื่อทุกคน (Thailand-Universal Internet)	ดศ. ศธ. อว. สธ. มท. วธ. เอกชน
ส่งเสริมและพัฒนากลไก เพื่อลดภาระค่าใช้จ่ายด้านการใช้งานอินเทอร์เน็ตความเร็วสูงของประชาชน	- สร้างความร่วมมือจากองค์กรรัฐวิสาหกิจหรือภาคเอกชนที่เกี่ยวข้องในการสนับสนุนอุปกรณ์เพื่อการใช้งานดิจิทัลและอินเทอร์เน็ต		ดศ. กค. กสทช. เอกชน
	- สร้างเครือข่ายและสร้างความร่วมมือจากภาครัฐ เอกชน และประชาชน ผ่านกระบวนการสร้างแรงจูงใจ และสิทธิประโยชน์ทางสังคมหรือเศรษฐกิจ เช่น ลดหย่อนภาษี	แผนงานสวัสดิการเศรษฐกิจและสังคม (Economic and Social Welfare)	ดศ. พม. รง. อว. พณ.
สร้างระบบนิเวศเศรษฐกิจชีวภาพบนฐานแห่งความหลากหลาย	- บูรณาการการนำเทคโนโลยีดิจิทัลเข้าสู่ชุมชนเกษตรกรรม เพื่อให้เกิดการใช้ทรัพยากรอย่างคุ้มค่า การประยุกต์ใช้พลังงานทดแทนและพลังงานหมุนเวียน	แผนงานสังคมสีเขียว (Green and Eco Society)	ดศ. อก. ทส. พน.
ส่งเสริมและสนับสนุนให้ประชาชนทุกกลุ่ม ภาคธุรกิจ และภาครัฐ เข้าถึงและใช้บริการทางการเงินและการชำระเงินดิจิทัลอย่างทั่วถึง	- พัฒนาโครงสร้างพื้นฐานที่รองรับการใช้บริการทางการเงินดิจิทัล - พัฒนาบริการทางการเงินที่ตรงกับความต้องการปลอดภัย และมีต้นทุนที่เหมาะสม ของประชาชน ภาคธุรกิจ และภาครัฐ	แผนงานกลยุทธ์ระบบการชำระเงิน (Digital Payment)	ธปท. สถาบันการเงิน ผู้ให้บริการ ทางการเงิน

โครงการสำคัญ ระยะ ๓ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕)

แผนงาน	โครงการสำคัญ	กิจกรรมสำคัญ	เป้าหมาย	หน่วยงานขับเคลื่อน
แผนงานดิจิทัลเอสเอ็มอี (Digital SMEs)	โครงการเพิ่มศักยภาพ SMEs ด้วยระบบเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital for SMEs)	พัฒนาและยกระดับผู้ประกอบการ SMEs โดยผลักดันให้ผู้ประกอบการและเจ้าของกิจการ สามารถปรับตัวเข้าสู่ยุคดิจิทัล และ e-commerce โดยมีความสามารถใช้เทคโนโลยีดิจิทัล เครือข่ายสังคมออนไลน์ รวมทั้งเทคโนโลยีขั้นสูง เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพ การบริการ การบริหารจัดการ การปรับปรุงกระบวนการ และลดต้นทุนได้	- ผู้ประกอบการด้านการพัฒนา ระบบ IT ได้รับการพัฒนาเพิ่มขึ้น ๓๐๐ กิจการ - ผู้ประกอบการ SMEs มีความรู้ ด้าน e-commerce และ Digital Social Media เพิ่มขึ้น ๒๑๐ กิจการ / ๖,๐๐๐ คน - ผู้ประกอบการ SMEs มีมูลค่า ยอดขายโดยรวมเพิ่มขึ้น และ/ หรือลดต้นทุนการผลิตจาก การใช้เทคโนโลยีดิจิทัล ๙๐๖ กิจการ	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบันการศึกษา
แผนงานอุตสาหกรรม ดิจิทัล (Digital Industry)	โครงการส่งเสริมและสนับสนุน เศรษฐกิจดิจิทัล	- จัดทำภาพฉายอนาคต (Scenario Foresight) - พัฒนาชุดแบบจำลองเศรษฐกิจศาสตร์ และระบบสารสนเทศเพื่อการติดตาม สภาวะการณ์เศรษฐกิจดิจิทัลและ ประเมินนโยบายเศรษฐกิจดิจิทัล - การศึกษาวิจัย Thailand Digital Outlook	- มีรายงานภาพฉายอนาคต ๖ ฉบับ - มีแบบจำลองครอบคลุมสาขา การผลิต ไม่ต่ำกว่า ๔๐ สาขา - มีรายงานผลกระทบ ด้านเศรษฐกิจ ดิจิทัลที่สอดคล้องกับตัวชี้วัดทาง เศรษฐกิจ ในระดับนานาชาติ	ดศ. / -

แผนงาน	โครงการสำคัญ	กิจกรรมสำคัญ	เป้าหมาย	หน่วยงานขับเคลื่อน
แผนงานการท่องเที่ยวแบบดิจิทัล (Digital Tourism)	โครงการพัฒนาระบบบริการนักท่องเที่ยวแบบครบวงจร (Tourist Management System and Speech Recognition AI)	พัฒนาระบบอัจฉริยะ เพื่ออำนวยความสะดวกและสร้างประสบการณ์ที่ดี ลดข้อจำกัดทางภาษา	ระบบให้บริการข้อมูลและอำนวยความสะดวกแก่นักท่องเที่ยว รองรับภาษาไทย จีน อังกฤษ ญี่ปุ่น เกาหลี	บช.ทท. / ดศ.
แผนงานต่อต้านการค้ามนุษย์ (Anti-Human Trafficking)	โครงการพัฒนาระบบ Job Demand Open Platform เพื่อสนับสนุนการจัดเตรียมแรงงาน และการพัฒนาทักษะที่จำเป็นให้สอดคล้องกับสภาพเศรษฐกิจ สังคม และความต้องการแรงงานในอนาคตของประเทศ สำหรับคนทุกกลุ่ม (Universal Design)	สนับสนุนการบูรณาการข้อมูล เชื่อมโยงข้อมูลกับศูนย์ข้อมูลแรงงานแห่งชาติ (NLIC) และหน่วยงานด้านการศึกษาที่เกี่ยวข้องส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีที่มีประสิทธิภาพ เช่น AI มาใช้ในกระบวนการการจับคู่งานให้มีความแม่นยำมากยิ่งขึ้น	มี Job Matching Platform ที่ตอบสนองความต้องการแรงงานของภาครัฐและเอกชนสำหรับจับคู่งานระหว่างนายจ้างและผู้ที่มีสนใจสมัครงาน โดยไม่มีค่าใช้จ่าย	รง. / ดศ. พม. สธ. ศธ. อว.
แผนงานการเกษตรดิจิทัล (Digital Agriculture)	โครงการพัฒนาระบบบริการเกษตรกรดิจิทัล	ส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลและการใช้ประโยชน์จากข้อมูลในการพัฒนาระบบการเกษตรอัจฉริยะ	มีระบบบริการเกษตรกรดิจิทัล	กษ. / ดศ. ทส. อก.
แผนงานสังคมสีเขียว (Green and Eco Society)	โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการองค์ความรู้ด้านพลังงาน เทคโนโลยี และนวัตกรรม	พัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการองค์ความรู้ด้านพลังงาน เทคโนโลยี และนวัตกรรม	มีระบบองค์ความรู้ด้านพลังงาน เทคโนโลยีและนวัตกรรม ๑ ระบบ โดยมีข้อมูลองค์ความรู้ ๕๐๐ เรื่อง และประชาชนเข้าใช้บริการไม่น้อยกว่า ๒,๐๐๐ คน	พท. / ดศ.

โครงการภายใต้ยุทธศาสตร์ที่ ๒

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑	โครงการเพิ่มศักยภาพ SMEs ด้วยระบบเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital for SMEs)									
๑.๑	กิจกรรมการพัฒนา ศักยภาพ SMEs ด้านการบริการ ด้วยระบบดิจิทัล	ผู้ประกอบการ SMEs ลดของเสีย ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๓ และ/หรือ ลดต้นทุนการผลิต ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๖	๑๐๐ กิจการ	๑๐๐ กิจการ	๑๐๐ กิจการ	๔๗.๐๐	๑๔.๐๐	๑๖.๐๐	๑๗.๐๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบันการ ศึกษา
๑.๒	กิจกรรมสร้างและพัฒนา ผู้ให้บริการด้านระบบ IT	ผู้ประกอบการด้านการพัฒนาระบบ IT ได้รับการพัฒนาเพิ่มขึ้น	๑๐๐ กิจการ	๑๐๐ กิจการ	๑๐๐ กิจการ	๔๗.๐๐	๑๔.๐๐	๑๖.๐๐	๑๗.๐๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบันการ ศึกษา
๑.๓	กิจกรรมการยกระดับ SMEs สู่ Global ด้วย การตลาดออนไลน์ e-commerce	ผู้ประกอบการ SMEs มีมูลค่า ยอดขายโดยรวมเพิ่มขึ้น ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๙	๓๐ กิจการ	๓๐ กิจการ	๓๐ กิจการ	๑๔.๐๐	๔.๒๐	๔.๖๐	๕.๒๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบัน การศึกษา

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑.๔	กิจกรรมการสร้างแบรนด์ผลิตภัณฑ์ด้วย Digital Social Media สู่มือการยกระดับธุรกิจแบบก้าวกระโดด	ผู้ประกอบการ SMEs มีมูลค่ายอดขายโดยรวมเพิ่มขึ้น ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙	๔๐ กิจการ	๔๐ กิจการ	๔๐ กิจการ	๑๙.๐๐	๕.๖๐	๖.๔๐	๗.๐๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบัน การศึกษา
๑.๕	กิจกรรมการยกระดับการจัดการธุรกิจ SMEs ด้วยเครื่องมือ Application สู่วิทยายุค ๔.๐	ผู้ประกอบการ SMEs ลดของเสียไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๓ และ/หรือลดต้นทุนการผลิตไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๖ และ/หรือมูลค่ายอดขายโดยรวมเพิ่มขึ้น ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙	๓๐ กิจการ	๓๐ กิจการ	๓๐ กิจการ	๑๔.๐๐	๔.๒๐	๔.๖๐	๕.๒๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบัน การศึกษา
๑.๖	กิจกรรมการพัฒนาทางการตลาด SMEs ด้วย e-commerce	ผู้ประกอบการ SMEs มีความรู้ด้าน e-commerce เพิ่มขึ้น	๒,๐๐๐ คน	๒,๐๐๐ คน	๒,๐๐๐ คน	๔๐.๐๐	๑๒.๐๐	๑๓.๒๐	๑๔.๘๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบัน การศึกษา
๑.๗	กิจกรรมการเพิ่มศักยภาพ SMEs ด้วยระบบ SCADA เพื่อพัฒนาสู่ Industry ๔.๐	ผู้ประกอบการ SMEs ลดของเสียไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๓ และ/หรือลดต้นทุนการผลิต ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๖	๕๐ กิจการ	๕๐ กิจการ	๕๐ กิจการ	๒๔.๐๐	๗.๐๐	๘.๐๐	๙.๐๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบัน การศึกษา

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑.๘	การส่งเสริม SMEs เข้าสู่กระบวนการผลิตด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลขั้นสูง	ผู้ประกอบการ SMEs ลดของเสียไม่น้อยกว่าร้อยละ ๓ และ/หรือลดต้นทุนการผลิตไม่น้อยกว่าร้อยละ ๖	๑๐๐ กิจการ	๑๐๐ กิจการ	๑๐๐ กิจการ	๔๙.๐๐	๑๔.๐๐	๑๖.๔๐	๑๘.๖๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบัน การศึกษา
๑.๙	การส่งเสริม SMEs ภาควิสาหกิจด้วยการค้าออนไลน์ ผ่าน T-Goodtech	เกิดการจับคู่ธุรกิจ โดยใช้แพลตฟอร์ม T-Goodtech เป็นสื่อกลางหรือเป็นช่องทางการจับคู่ระหว่างธุรกิจกับธุรกิจ (Business to Business) จำนวนไม่น้อยกว่า ๓๐ ราย	๕๐ กิจการ	๕๐ กิจการ	๕๐ กิจการ	๒๔.๐๐	๗.๐๐	๘.๐๐	๙.๐๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบัน การศึกษา
๑.๑๐	กิจกรรมการเพิ่มศักยภาพทางการตลาดของ SMEs แบบ B๒B	ผู้ประกอบการ SMEs มีมูลค่ายอดขายโดยรวมเพิ่มขึ้นไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๙	๕๐ กิจการ	๕๐ กิจการ	๕๐ กิจการ	๒๔.๐๐	๗.๐๐	๘.๐๐	๙.๐๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบัน การศึกษา
๑.๑๑	กิจกรรมเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการสินค้าคงคลัง Dead Stock Management	ผู้ประกอบการ SMEs ลดของเสียไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๓ และ/หรือลดต้นทุนการผลิตไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๖ และ/หรือมูลค่ายอดขายโดยรวมเพิ่มขึ้นไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๙	๒๒ กิจการ	๒๒ กิจการ	๒๒ กิจการ	๘.๐๐	๒.๑๕	๒.๕๕	๓.๓๐	อก. / ดศ. พณ. รง. เอกชน สถาบัน การศึกษา

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒	โครงการพัฒนานวัตกรรมระบบเครือข่ายเพาะเลี้ยงอัจฉริยะเพื่อเชื่อมโยงเข้าสู่กลุ่มเกษตรกรในประเทศไทย	มีแอปพลิเคชันและระบบติดตามการเพาะเลี้ยงฟาร์มอัจฉริยะ มีระบบสั่งการออนไลน์ไปยังฟาร์มอัจฉริยะ	ระบบเพาะเลี้ยงอัจฉริยะที่สามารถควบคุมเงื่อนไขการเพาะเลี้ยงและเก็บข้อมูลในระบบ Cloud	แอปพลิเคชันในการติดตามการเปลี่ยนแปลงและควบคุมการทำงานของฟาร์มเพาะเลี้ยง	ระบบเครือข่ายการติดตามการเพาะเลี้ยงทั้งหมดในระบบและระบบการส่งผ่านข้อมูลการเพาะเลี้ยงในกลุ่มเกษตรกร	๒๕.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๕.๐๐	อว. / ดศ. กลุ่ม เกษตรกร จังหวัด ชายแดนใต้ และภาค ตะวันออก เฉียงเหนือ
๓	โครงการผลิตนักพัฒนาซอฟต์แวร์จับคู่ SMEs สร้างซอฟต์แวร์ช่วยบริหารจัดการธุรกิจ	จำนวนนักพัฒนาซอฟต์แวร์ที่จับคู่กับ SMEs	-	ไม่น้อยกว่า ๕,๐๐๐ คน	ไม่น้อยกว่า ๗,๐๐๐ คน	๒๔๐.๐๐	-	๑๐๐.๐๐	๑๔๐.๐๐	ดศ. / พณ. มท. อก. ศธ. กค.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔	โครงการส่งเสริม การพัฒนาและใช้งาน ซอฟต์แวร์ on Cloud ที่ผลิตโดยนักพัฒนา ซอฟต์แวร์เพื่อเพิ่ม ประสิทธิภาพ และ ลดต้นทุนการผลิต	จำนวนผู้ประกอบการ ที่ได้รับการเพิ่มประสิทธิภาพด้วย ซอฟต์แวร์การบริหารจัดการ	-	ไม่น้อย กว่า ๒,๕๐๐ ราย	ไม่น้อย กว่า ๓,๕๐๐ ราย	๖๐.๐๐	-	๒๕.๐๐	๓๕.๐๐	ดศ. / อก. กค. พณ. รง. เอกชน
๕	โครงการเที่ยวไทย เน็ตฟรี มีประกัน	นักท่องเที่ยวได้รับความสะดวก ด้านบริการอินเทอร์เน็ตพื้นฐาน และมีระบบการบริหารจัดการ ชาวต่างชาติในประเทศไทย และส่งเสริมการท่องเที่ยว	-	นักท่องเที่ยว ต่างชาติ เข้ารับ บริการ ๑๐ ล้าน คน / ๑ ระบบ	นักท่องเที่ยว ต่างชาติ เข้ารับ บริการ ๑๐ ล้าน คน / ๑ ระบบ	๑,๐๐๐.๐๐	-	๕๐๐.๐๐	๕๐๐.๐๐	กก. / ดศ. สตม. กต. รง. มท. เอกชน

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๖	โครงการบูรณาการความร่วมมือกับสถานศึกษาในการพัฒนาและการถ่ายทอดความรู้ความเข้าใจ และทักษะดิจิทัลแก่ประชาชนและภาคเอกชน	สถานศึกษาทุกระดับมีความร่วมมือกับภาคเอกชน	ร้อยละ ๕ ของสถานศึกษา ร้อยละ ๓๐ ของสถานศึกษา ระดับอุดมศึกษา	ร้อยละ ๑๕ ของสถานศึกษา ร้อยละ ๕๐ ของสถานศึกษา ระดับอุดมศึกษา	ร้อยละ ๒๕ ของสถานศึกษา ร้อยละ ๑๐๐ ของสถานศึกษา ระดับอุดมศึกษา	๖๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	ศธ. อว./ รง. อก. พณ. ดศ.
๗	โครงการสร้างความตระหนัก ค่านิยม และจริยธรรมแก่ผู้ผลิตและเผยแพร่สื่อดิจิทัลในการผลิต เผยแพร่ สื่อและสารสนเทศที่ปลอดภัยและสร้างสรรค์	ผู้ผลิตและเผยแพร่สื่อดิจิทัลที่มีค่านิยม และจริยธรรมในการผลิตสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์	-	ผู้ผลิตและเผยแพร่สื่อดิจิทัลเข้าร่วมกิจกรรมไม่น้อยกว่า ๔๐๐ ราย	ผู้ผลิตและเผยแพร่สื่อดิจิทัลเข้าร่วมกิจกรรมไม่น้อยกว่า ๑,๐๐๐ ราย (สะสม)	๒๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	ดศ. / กองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘	โครงการสนับสนุน ส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลใน อุตสาหกรรมอ้อยและน้ำตาลทราย									
๘.๑	กิจกรรมการพัฒนาระบบ โลจิสติกส์รถขนอ้อยด้วย เทคโนโลยี GPS Tracking	๑) มีระบบบริหารจัดการรถขนอ้อย เชิงภูมิสารสนเทศด้วยเทคโนโลยี GPS Tracking ๒) เกษตรกรเข้าอบรมหลักสูตร การฝึกอบรมเชิงปฏิบัติการ เรื่อง การประยุกต์ใช้ระบบ โลจิสติกส์รถขนอ้อยด้วยเทคโนโลยี GPS Tracking เพื่อการบริหาร จัดการอ้อยเข้าหีบ	-	ระบบ บริหาร จัดการ รถ ขนอ้อย เชิง ภูมิ สารสนเทศ ด้วย เทคโนโลยี GPS Tracking	จำนวน เกษตรกร ชาวไร่ อ้อยและ บุคลากร ของ โรงงาน น้ำตาล ทราย พัฒนา และ ประยุกต์ ใช้งาน ระบบ GPS Tracking ไม่น้อย กว่า ๕๐๐ คน (สะสม)	๓๐.๐๐	-	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	อก. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการให้บริการอิเล็กทรอนิกส์ (e-Service) : ระบบจดทะเบียนชาวไร่ อ้อยแบบดิจิทัล	๑) มีระบบจดทะเบียนชาวไร่ อ้อยแบบดิจิทัล ๒) มีฐานข้อมูลทะเบียนชาวไร่ อ้อยในรูปแบบดิจิทัลทั่วประเทศ ๓) มีแอปพลิเคชันจดทะเบียนชาวไร่บน Smart Device ๔) มีฐานข้อมูลทะเบียนชาวไร่ อ้อยในรูปแบบทั่วประเทศที่อัปเดต ข้อมูลผ่านการจดทะเบียนบน Smart Device	๑ ระบบ จดทะเบียน ชาวไร่ อ้อย	๑ ระบบ / มีฐานข้อมูล ทะเบียน ชาวไร่ อ้อย ในรูปแบบ ดิจิทัลทั่ว ประเทศ	๑ แอปพลิเคชัน/ มีฐานข้อมูล ทะเบียน ชาวไร่ อ้อย ในรูปแบบ ทั่วประเทศ ที่อัปเดต ข้อมูลผ่าน การจด ทะเบียน บน Smart Device	๔๙.๒๘	๑๔.๒๘	๑๕.๐๐	๒๐.๐๐	อก. / ดศ.
๙	โครงการส่งเสริมและสนับสนุนเศรษฐกิจดิจิทัล									
๙.๑	กิจกรรมจัดทำภาพอนาคต (Scenario Foresight) เพื่อคาดการณ์สถานการณ์เศรษฐกิจดิจิทัลของประเทศ	มีรายงานภาพอนาคต (Scenario Foresight) เพื่อจัดทำแผน/นโยบาย	รายงาน ภาพ ฉาย อนาคต จำนวน ๒ ฉบับ	รายงาน ภาพ ฉาย อนาคต จำนวน ๒ ฉบับ	รายงาน ภาพ ฉาย อนาคต จำนวน ๒ ฉบับ	๙.๗๖	๓.๗๖	๓.๐๐	๓.๐๐	ดศ. (สถช.)/ -

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๙.๒	กิจกรรมพัฒนาชุด แบบจำลอง เศรษฐศาสตร์และระบบ สารสนเทศ เพื่อการ ติดตามสภาวะการณ์ เศรษฐกิจดิจิทัลและ ประเมินนโยบาย เศรษฐกิจดิจิทัล	มีชุดแบบจำลองทาง เศรษฐศาสตร์ ที่สามารถนำมาประยุกต์ใช้วัด ผลกระทบทางเศรษฐกิจดิจิทัลและ นำไปสู่การเสนอแนะนโยบาย เพื่อส่งเสริมการเจริญเติบโตทาง เศรษฐกิจอย่างมีส่วนร่วม	-	แบบ จำลอง ครอบคลุม สาขาการ ผลิต ไม่ต่ำกว่า ๒๐ สาขา	แบบ จำลอง ครอบคลุม สาขาการ ผลิต ไม่ต่ำกว่า ๒๐ สาขา	๖๐.๐๐	-	๔๐.๐๐	๒๐.๐๐	ดศ. (สดช.)/ -
๙.๓	กิจกรรมศึกษาวิจัย Thailand Digital Outlook ระยะที่ ๒	มีรายงานผลกระทบ สอดคล้องกับ ตัวชี้วัดทาง เศรษฐกิจในระดับ นานาชาติ	รายงาน ผลกระทบ ด้าน เศรษฐกิจ ดิจิทัลที่ สอดคล้อง กับ ตัวชี้วัด ทาง เศรษฐกิจ ในระดับ นานาชาติ	รายงาน ผลกระทบ ด้าน เศรษฐกิจ ดิจิทัลที่ สอดคล้อง กับ ตัวชี้วัด ทาง เศรษฐกิจ ในระดับ นานาชาติ	รายงาน ผลกระทบ ด้าน เศรษฐกิจ ดิจิทัลที่ สอดคล้อง กับ ตัวชี้วัด ทาง เศรษฐกิจ ในระดับ นานาชาติ	๕๓.๓๘	๑๓.๕๐	๑๙.๐๐	๒๐.๘๘	ดศ. (สดช.)/ -

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๐	โครงการเตรียมความพร้อมกำลังคนด้านมาตรฐานทักษะวิชาชีพ ICT รองรับตลาดงานระดับสากล	๑) มีการเคลื่อนย้าย แรงงานด้านปัญญาประดิษฐ์และ ทักษะด้านดิจิทัลที่ขาดแคลนของตลาดแรงงานในภูมิภาค ๒) นักปัญญาประดิษฐ์ ได้รับการพัฒนารองรับตลาดงานระดับสากล	-	รายงานข้อเสนอแนะแนวทางการพัฒนาบุคลากรให้มีทักษะหลายด้าน จำนวน ๑ รายงาน / ๑ Road map สำหรับเป็นแนวทาง การพัฒนา นักปัญญาประดิษฐ์ / ๑ กรอบมาตรฐานทักษะด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) และทักษะด้านดิจิทัลที่	-	๑๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	-	ดศ. / อว. รง.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
				ขาดแคลน ของตลาด แรงงานใน ภูมิภาค						
๑๑	โครงการพัฒนาระบบ Mobile Banking ธนาคารอิสลามแห่ง ประเทศไทย	จำนวนประชาชนสมัครใช้บริการ ไม่ต่ำกว่า ร้อยละ ๒๐ ในปีแรก	๑ ระบบ	๑ ระบบ / ประชาชน สมัครใช้ งาน ร้อยละ ๒๐	-	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	-	-	กค. / ดศ.
๑๒	โครงการขยายผลการ ตามสอบสินค้าเกษตร สำหรับผู้ประกอบการ ขนาดกลางและขนาดเล็ก	ผู้ประกอบการ /เกษตรกร มีการใช้ งานเพิ่มขึ้นร้อยละ ๕ ต่อปี	๗๐๐ ราย	๗๔๐ ราย	๗๘๐ ราย	๑๖.๕๐	๕.๕๐	๕.๕๐	๕.๕๐	กษ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๓	โครงการพัฒนาศักยภาพ Smart Farmer หม่อนไหมสู่ความเป็นมืออาชีพ กิจกรรมอบรม Smart Farmer หม่อนไหม หลักสูตร การพัฒนา Existing Smart Farmer หม่อนไหม	จำนวนเกษตรกร Existing Smart Farmer หม่อนไหม ได้รับการพัฒนาความรู้ ด้านการใช้ เทคโนโลยีดิจิทัล ไม่น้อยกว่า ๒๙๐ ราย / ร้อยละของเกษตรกร Existing Smart Farmer หม่อนไหม สามารถนำความรู้ที่ได้รับ การพัฒนาไปใช้ประโยชน์ได้ ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๖๐	๕๐ ราย/ ร้อยละ ๖๐	๑๒๐ ราย/ ร้อยละ ๖๐	๑๒๐ ราย/ ร้อยละ ๖๐	๐.๙๑	๐.๒๓	๐.๓๔	๐.๓๔	กษ. / ดศ.
๑๔	โครงการ Digital Supply Chain Financing	Digital Supply Chain Financing Platform ที่มีความปลอดภัยและความน่าเชื่อถือในด้านการแลกเปลี่ยนข้อมูล เพื่อเชื่อมโยงและแลกเปลี่ยนข้อมูลการซื้อขายของร้านค้ารายย่อย ร้านค้าปลีก ร้านค้าส่ง และต่อยอดขึ้นไปยังผู้ผลิต	๑ แพลต ฟอรม์ / ๑ ระบบ Mobile POS	๑ แพลต ฟอรม์ (ขยาย ผล)	๑ แพลต ฟอรม์ (ขยาย ผล)					กค. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๕	โครงการนวัตกรรมเกษตรอัจฉริยะสู่สินค้าเกษตรอินทรีย์เชียงใหม่มูลค่าสูง ทำได้ ขายจริง	จำนวนเกษตรกรนำร่องที่ได้รับการพัฒนาศักยภาพด้วยนวัตกรรมเกษตรอัจฉริยะด้านการจำหน่ายและคุณภาพสินค้าหลังการเก็บเกี่ยวตั้งแต่วัตถุดิบ การบรรจุ และการพัฒนาต่อยอดผลิตภัณฑ์ต้นแบบ / มีระบบบรรจุภัณฑ์อัจฉริยะ / มีผลิตภัณฑ์ต้นแบบที่พร้อมต่อยอดสู่ภาคอุตสาหกรรม / จำนวนเกษตรกรนำร่องได้รับการอบรมเชิงปฏิบัติการการพัฒนาผลิตภัณฑ์ต้นแบบ	-	ไม่น้อยกว่า ๓๐ คน / ๑ ระบบ / ๓ ผลิตภัณฑ์ / ๓๐ คน	-	๑๐.๔๐	-	๑๐.๔๐	-	อว. / ดศ. กษ. พณ.
๑๖	โครงการ Thailand Tourism Directory	ประชาชนเข้าใช้งานเว็บไซต์ www.thailandtourismdirectory.go.th	-	๒ ล้านราย	-	๓๐.๐๐	-	๓๐.๐๐	-	กก. / ดศ.
๑๗	โครงการพัฒนาระบบบริการนักท่องเที่ยวแบบครบวงจร (Tourist Management System and Speech Recognition AI)	ระบบให้บริการข้อมูลและอำนวยความสะดวกกับนักท่องเที่ยวรองรับภาษาไทย จีน อังกฤษ ญี่ปุ่น เกาหลี	๑ ระบบใช้งานเมืองท่องเที่ยวหลักรองรับภาษาไทย	๑ ระบบใช้งานเมืองท่องเที่ยวรองรองรับภาษา	ระบบนิเวศน์การท่องเที่ยว (Tourism Ecosystem)	๒๘๕.๐๐	๙๕.๐๐	๙๕.๐๐	๙๕.๐๐	บช.ทท. / ดศ. นร. กก. กต.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
			จีน อังกฤษ	ญี่ปุ่น เกาหลี (เพิ่มเติม)						
๑๘	โครงการพัฒนาระบบ wristband นักท่องเที่ยว เพื่อความช่วยเหลือ อุทกเหิน (Tourist Identification Wristband)	ระบบสำหรับให้ความช่วยเหลือ อุทกเหินสำหรับนักท่องเที่ยวโดย นักท่องเที่ยวสามารถลงทะเบียน ข้อมูลส่วนตัว ดาวนโหลด แอปพลิเคชันและรับ Wristband ณ จุดบริการนักท่องเที่ยว	๑ ระบบ / นักท่องเที่ยว ลงทะเบียนและรับ Wristband ๑ แส่น คน	๑ ระบบ / นักท่องเที่ยว ลงทะเบียนและรับ Wristband ๒ แส่น คน	๑ ระบบ / นักท่องเที่ยว ลงทะเบียนและรับ Wristband ๓ แส่น คน	๒๕๕.๐๐	๙๕.๐๐	๘๐.๐๐	๘๐.๐๐	บช.ทท. / ดศ. นร. กก. กต.
๑๙	โครงการจัดตั้งจุดบริการ ข้อมูลนักท่องเที่ยว อัจฉริยะ (Tourism Smart Pole)	จำนวนเสาอัจฉริยะ ๑๕๐ ต้น	จำนวน เสา อัจฉริยะ ๕๐ ต้น	เพิ่ม จำนวน เสา อัจฉริยะ ๕๐ ต้น	เพิ่ม จำนวน เสา อัจฉริยะ ๕๐ ต้น	๒๕๕.๐๐	๙๕.๐๐	๘๐.๐๐	๘๐.๐๐	บช.ทท. / ดศ. นร. กก. กต.
๒๐	โครงการระบบบริหารจัดการกากอุตสาหกรรมแบบครบวงจร (E - fully manifest)	ระบบบริหารจัดการกาก อุตสาหกรรมแบบครบวงจร	๓ ระบบ	-	-	๙.๒๓	๙.๒๓	-	-	อก. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒๑	โครงการระบบทำเนียบ สารเคมีและวัตถุอันตราย แห่งชาติ	ระบบทำเนียบสารเคมีและวัตถุ อันตรายแห่งชาติ	๔ ระบบ	-	-	๔	๔	-	-	อก. / ดศ.
๒๒	โครงการพัฒนาระบบ และจัดการฐานข้อมูลงาน บริการของกรมคุ้มครอง สิทธิและเสรีภาพ	มีระบบสารสนเทศงานบริการ คุ้มครองสิทธิและเสรีภาพที่รองรับ เชื่อมต่อกันได้	๑ ระบบ			๓.๑๔	๓.๑๔	-	-	ยธ. / ดศ.
๒๓	โครงการพัฒนาระบบ สารสนเทศการคุ้มครอง พยาน	มีระบบสารสนเทศการคุ้มครอง พยาน	๑ ระบบ		๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๓.๓๖	๒.๓๖	-	๑.๐๐	ยธ. / ดศ.
๒๔	โครงการสนับสนุนและเพิ่มประสิทธิภาพการคัดกรองคนเข้าเมือง									
๒๔.๑	กิจกรรมคัดกรอง ผู้โดยสารล่วงหน้าและ วิเคราะห์ข้อมูลการเดินทาง ผ่านจุดผ่านแดน ทางอากาศ ทางบกและ ทางน้ำ ระยะที่ ๑ (APPS)	ประชาชนมีความเชื่อมั่นในบริการ คัดกรองจุดผ่านแดน	-	๑ ระบบ	-	๑๕๐.๐๐	-	๑๕๐.๐๐	-	สตม. / นร. ดศ. กก. คม.
๒๔.๒	กิจกรรมลงทะเบียน ข้อมูล Biometrics ล่วงหน้า (Self- Registration Kiosk)	ประชาชน/นักท่องเที่ยวได้รับ บริการที่อำนวยความสะดวกใน การลงทะเบียนตรวจคนเข้าเมือง ล่วงหน้า	-	๑ ระบบ	-	๓๘๒.๔๓	-	๓๘๒.๔๓	-	สตม. / นร. ดศ. กก. คม.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒๔.๓	กิจกรรมตรวจสอบข้อมูลบุคคลด้วยระบบ Biometric	ประชาชน/นักท่องเที่ยวได้รับบริการที่อำนวยความสะดวกและความปลอดภัยในกระบวนการตรวจคนเข้าเมือง	-	๑ ระบบ	-	๙๙.๙๑	-	๙๙.๙๑	-	สทม. / นร. ดศ. กก. คม.
๒๔.๔	กิจกรรมตรวจสอบและคัดกรองเอกสารล่วงหน้าทางอิเล็กทรอนิกส์เพื่ออำนวยความสะดวกนักท่องเที่ยวในการขอรับการตรวจลงตรา (Electronic Visa on Arrival) ในการเดินทางเข้าราชอาณาจักร	นักท่องเที่ยวได้รับความสะดวกในการเข้ารับบริการขอตรวจลงตราในการเดินทางเข้าราชอาณาจักร	-	๑ ระบบ	-	๑๒๐.๐๐	-	๑๒๐.๐๐	-	สทม. / นร. ดศ. กก. คม.
๒๕	โครงการสนับสนุนและส่งเสริมการเกษตรดิจิทัล									
๒๕.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบบริการเกษตรดิจิทัล	มีระบบบริการเกษตรดิจิทัล	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๖๐๓.๐๐	๑๕๖.๐๐	๑๘๑.๐๐	๒๖๖.๐๐	กษ. / ดศ.
๒๕.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบเกษตร Personalize	มีระบบเกษตร Personalize	-	-	๑ ระบบ	๒๐.๐๐	-	-	๒๐.๐๐	กษ. / ดศ.
๒๕.๓	กิจกรรมระบบอารักขาพืชและการจัดการดินปุ๋ย	มีระบบอารักขาพืชและการจัดการดินปุ๋ย	-	๑ ระบบ	-	๕.๐๐	-	๕.๐๐	-	กษ. / ดศ. ทส.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒๕.๔	กิจกรรมพัฒนาระบบ อำนวยความสะดวกด้าน การขึ้นทะเบียนเกษตรกร และข้อมูลการเกษตร	มีระบบอำนวยความสะดวกด้านการ ขึ้นทะเบียนเกษตรกรและข้อมูล การเกษตร	๑ ระบบ	-	๑ ระบบ	๑๑.๐๐	๑.๐๐	-	๑๐.๐๐	กษ. / ดศ. มท.
๒๕.๕	กิจกรรมพัฒนานวัตกรรม ระบบทะเบียนเกษตรกร เพื่อการขึ้นทะเบียนแบบ ออนไลน์	มีนวัตกรรมระบบทะเบียนเกษตรกร เพื่อการขึ้นทะเบียนแบบออนไลน์	-	-	๑ ระบบ	๑๐.๐๐	-	-	๑๐.๐๐	กษ. / ดศ. อว.
๒๕.๖	กิจกรรมพัฒนาระบบ สารสนเทศการผลิต ทางการเกษตร	มีระบบสารสนเทศการผลิตทาง ด้านการเกษตร	-	๑ ระบบ	-	๕.๐๐	-	๕.๐๐	-	กษ. / ดศ.
๒๕.๗	กิจกรรมพัฒนาระบบ คลินิกเกษตรเคลื่อนที่	มีระบบคลินิกเกษตรเคลื่อนที่	-	-	๑ ระบบ	๑.๐๐	-	-	๑.๐๐	กษ. / ดศ.
๒๕.๘	กิจกรรมพัฒนาแพลตฟอร์ม กลางสำหรับการสำรวจ พื้นที่การเกษตรจาก ภาพถ่าย	มีแพลตฟอร์มกลางสำหรับการ สำรวจพื้นที่การเกษตรจากภาพถ่าย	-	-	๑ ระบบ	๕๐.๐๐	-	-	๕๐.๐๐	กษ. / ดศ.
๒๕.๙	กิจกรรมเพิ่มประสิทธิภาพ ระบบจัดการฐานข้อมูล เพื่อส่งเสริมการเกษตร	มีระบบการจัดการฐานข้อมูลที่มี ประสิทธิภาพ			๑ ระบบ	๗๐.๐๐	-	-	๗๐.๐๐	กษ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒๕.๑๐	กิจกรรมระบบอารักขาพืชและการจัดการดินปุ๋ย	มีระบบอารักขาพืชและการจัดการดินปุ๋ย	-	๑ ระบบ	-	๕.๐๐	-	๕.๐๐	-	กษ. / ดศ.
๒๕.๑๑	กิจกรรมพัฒนาระบบอำนวยความสะดวกด้านการขึ้นทะเบียนเกษตรกรและข้อมูลการเกษตร	มีระบบอำนวยความสะดวกด้านการขึ้นทะเบียนเกษตรกรและข้อมูลการเกษตร	๑ ระบบ	-	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑๑.๐๐	๑.๐๐	-	๑๐.๐๐	กษ. / ดศ.
๒๕.๑๒	กิจกรรมพัฒนาระบบภูมิสารสนเทศ	มีระบบภูมิสารสนเทศ	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	-	๑๕.๐๐	๑๐.๐๐	๕.๐๐	-	กษ. / ดศ.
๒๖	โครงการพัฒนาหลักสูตรและเนื้อหาวิทยาการหุ่นยนต์ฮิวแมนนอยด์เพื่ออุตสาหกรรมบริการและการศึกษาด้วยเทคโนโลยีแบบ Mix Reality	มีดิจิทัลคอนเทนต์หลักสูตรฝึกอบรมหุ่นยนต์ ด้วยเทคโนโลยี Mixed Reality เพื่อส่งเสริมการสร้างหุ่นยนต์บริการและการศึกษาเชิงพาณิชย์	นักศึกษาและภาคอุตสาหกรรม จำนวน ๓๐๐ คน	-	-	๓.๕๐	๓.๕๐	-	-	อว. / ดศ. อก.
๒๗	โครงการในการพัฒนาความรู้ระบบ AI และ Image Processing เพื่อแก้ปัญหาการผลิตสำหรับอุตสาหกรรม SME ในคลัสเตอร์ S-Curve	มีดิจิทัลคอนเทนต์หลักสูตรฝึกอบรมระบบ AI Machine learning และ Image Processing เพื่อแก้ปัญหาการผลิต สำหรับอุตสาหกรรม SME ในคลัสเตอร์ S-Curve	นักศึกษาและภาคอุตสาหกรรม จำนวน ๓๐๐ คน	-	-	๔.๕๐	๔.๕๐	-	-	อว. / ดศ. อก.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒๘	โครงการในการพัฒนาองค์ความรู้เพื่อสร้างหุ่นยนต์ทำงานประสานกับคน (Co-Robotics)	มีดิจิทัลคอนเทนต์หลักสูตรต้นแบบเพื่อสร้างหุ่นยนต์ทำงานประสานกับคน (Co-Robotics) เพื่อส่งเสริมการสร้างหุ่นยนต์เชิงพาณิชย์	นักศึกษาและภาคอุตสาหกรรมจำนวน ๓๐๐ คน	-	-	๕.๐๐	๕.๐๐	-	-	อว. / ดศ. อก.
๒๙	โครงการพัฒนาเทคโนโลยีการจัดการขยะเพื่อสนับสนุนการเปลี่ยนแปลงในยุค Green Smart City	มีนักศึกษาและภาคอุตสาหกรรมเข้ารับการอบรมการพัฒนาเทคโนโลยีการจัดการขยะเพื่อสนับสนุนการเปลี่ยนแปลงในยุค Green Smart City	นักศึกษาและภาคอุตสาหกรรมจำนวน ๓๐๐ คน	-	-	๒.๕๐	๒.๕๐	-	-	อว. / ดศ. อก.
๓๐	โครงการในการพัฒนาสื่อการเรียนดิจิทัลด้วยระบบ VR , AR และ MR เพื่อช่วยพัฒนาทักษะวิศวกรซ่อมบำรุงระบบราง	มีดิจิทัลคอนเทนต์หลักสูตรฝึกอบรมระยะสั้นด้วยระบบ VR , AR และ MR เพื่อช่วยพัฒนาทักษะวิศวกรซ่อมบำรุงระบบราง	นักศึกษาและภาคอุตสาหกรรมจำนวน ๓๐๐ คน	-	-	๓.๕๐	๓.๕๐	-	-	อว. / ดศ. อก.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๑	โครงการบริการอินเทอร์เน็ตผ่านซิมการ์ดสำหรับผู้ถือบัตรสวัสดิการแห่งรัฐ	จำนวนประชาชนผู้ถือบัตรสวัสดิการแห่งรัฐสามารถเข้าถึงอินเทอร์เน็ตได้เพิ่มขึ้น (เข้าร่วมโครงการ)	ไม่น้อยกว่า ๕ ล้านคน	ไม่น้อยกว่า ๗ ล้านคน (สะสม)	ไม่น้อยกว่า ๑๐ ล้านคน (สะสม)	๔,๕๐๐.๐๐	๑,๐๕๐.๐๐	๑,๔๒๕.๐๐	๒,๐๒๕.๐๐	ดศ. / กค. เอกชน
๓๒	โครงการอินเทอร์เน็ตเพื่อการศึกษา	ร้อยละของสถาบันการศึกษาทั้งรัฐและเอกชนทุกระดับ เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตภายในประเทศอย่างน้อย ๑ Gbps พร้อมอุปกรณ์เครือข่าย (Router + Wi-Fi)	-	ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๖๐	ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐ (สะสม)	๓,๙๗๐.๐๐	๙๑๒.๐๐	๑,๒๑๗.๐๐	๑,๘๔๑.๐๐	ศธ. / อว. มท. กก. สตช.
๓๓	โครงการอินเทอร์เน็ตกระเป๋าสีเขียวเพื่อแพทย์อาสาในพื้นที่ห่างไกลครอบคลุมบริการการแพทย์เคลื่อนที่อัจฉริยะ	มีบริการอินเทอร์เน็ตความเร็วสูงเพื่อสนับสนุนบริการแพทย์อาสาในพื้นที่ห่างไกลให้บริการครอบคลุมบริการการแพทย์เคลื่อนที่อัจฉริยะ (IoT)	-	ไม่น้อยกว่า ๖ จังหวัด	ไม่น้อยกว่า ๒๐ จังหวัด	๒๕๐.๐๐	-	๕๐.๐๐	๒๐๐.๐๐	สธ. / กสทช. ดศ. อว.
๓๔	โครงการให้บริการอินเทอร์เน็ต Free Wi-Fi ในพื้นที่แหล่งเรียนรู้มรดกศิลปวัฒนธรรมทั่วประเทศเพื่อประชาชน	มีบริการ Free Wi-Fi ในพื้นที่บริการข้อมูลมรดกศิลปวัฒนธรรม ครอบคลุมทุกพื้นที่	พืพิฉฉฉฉฉฉ ๓ แห่ง / อุทยานฯ ๑ แห่ง	พืพิฉฉฉฉฉฉ ๕ แห่ง / อุทยานฯ ๕ แห่ง	พืพิฉฉฉฉฉฉ ๕ แห่ง / อุทยานฯ ๕ แห่ง	๘๒.๐๐	๑๒.๐๐	๓๕.๐๐	๓๕.๐๐	วธ. / ดศ. มท.
๓๕	โครงการสนับสนุนและบริการอำนวยความสะดวกด้าน									

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	กระบวนการยุติธรรม									
๓๕.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบเชื่อมโยงข้อมูลกระบวนการดิจิทัลด้านอำนวยความสะดวกและด้านติดตามสถานะคดี	สนับสนุนการทำงานของเจ้าหน้าที่ภาครัฐในการให้บริการประชาชน	-	๑ ระบบ	-	๓๕.๐๐	-	๓๕.๐๐	-	ยธ. / ดศ.
๓๕.๒	กิจกรรมพัฒนาเชื่อมโยงข้อมูลดิจิทัลเพื่อติดตามระบบงานแก้ไขฟื้นฟู	สนับสนุนการทำงานของเจ้าหน้าที่ภาครัฐในการให้บริการประชาชน	-	-	๑ ระบบ	๔๐.๐๐	-	-	๔๐.๐๐	ยธ. / ดศ.
๓๕.๓	กิจกรรมปรับปรุงและพัฒนาเพิ่มประสิทธิภาพระบบข้อมูลผู้ต้องขัง	จำนวนหน่วยงานที่พัฒนาและปรับปรุงระบบข้อมูลผู้ต้องขังให้มีประสิทธิภาพ	๑๔๓ แห่ง	๑๔๓ แห่ง	๑๔๓ แห่ง	๔๖.๐๓	๑๕.๓๕	๑๕.๓๓	๑๕.๓๕	ยธ. / ดศ.
๓๕.๔	กิจกรรมพัฒนาและปรับปรุงโครงข่ายอินเทอร์เน็ตระหว่างเรือนจำทัณฑสถานและส่วนกลางกรมราชทัณฑ์	จำนวนหน่วยงานที่ประสบความสำเร็จของสถานะการเชื่อมต่อภายในโครงข่าย GIN ร้อยละ ๙๗	๑๔๒ แห่ง	๑๔๒ แห่ง	๑๔๒ แห่ง	๑.๕๐	๐.๕๐	๐.๕๐	๐.๕๐	ยธ. / ดศ.
๓๕.๕	กิจกรรมพัฒนา Portal Application for Mobile ด้านการบังคับคดี	มีแอปพลิเคชันด้านบังคับคดีเพื่อให้บริการแก่ประชาชน	-	๑ แอปพลิเคชัน	-	๖.๕๐	-	๖.๕	-	ยธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๕.๖	กิจกรรมพัฒนาระบบบริการประชาชนด้านบังคับคดีผ่าน Chatbot	มีระบบ Chatbot ให้บริการประชาชนด้านบังคับคดี	-	๑ ระบบ	-	๕.๐๐	-	๕.๐๐	-	ยธ. / ดศ.
๓๕.๗	กิจกรรมพัฒนาระบบวางทรัพย์	มีระบบวางทรัพย์	๑ ระบบ	-	-	๑๐.๑๕	๑๐.๑๕	-	-	ยธ. / ดศ.
๓๖	โครงการพัฒนา Application "ERG" Emergency Response Guidebook ข้อมูลการระบุเหตุอุบัติภัยเบื้องต้นจากการขนส่งสารเคมีและวัตถุอันตราย	Application "ERG" Emergency Response Guidebook	๑ แอปพลิเคชัน	-	-	๐.๕๐	๐.๕๐	-	-	ทส. / ดศ.
๓๗	โครงการปรับปรุงระบบรายงานผลแบบ E-Report ตัวชี้วัดตามนโยบายของรัฐบาล มาตรการลดและคัดแยกขยะมูลฝอย	จำนวนหน่วยงานภาครัฐที่รับตัวชี้วัดตามนโยบายของรัฐบาล มาตรการลดและคัดแยกขยะมูลฝอยในหน่วยงานภาครัฐ	-	ร้อยละ ๑๐๐	-	๐.๕๐	-	๐.๕๐	-	ทส. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๘	โครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อคำนวณปริมาณมลพิษจากแหล่งกำเนิด	มีระบบคำนวณปริมาณมลพิษจากแหล่งกำเนิด	-	๑ ระบบ	-	๒.๐๐	-	๒.๐๐	-	ทส. / ดศ.
๓๙	โครงการพัฒนาศูนย์ข้อมูลเพื่อการวิเคราะห์และรายงานคุณภาพสิ่งแวดล้อม	มีระบบข้อมูลเพื่อการวิเคราะห์และรายงานคุณภาพสิ่งแวดล้อม	-	๑ ระบบ	-	๒.๕๐	-	๒.๕๐	-	ทส. / ดศ.
๔๐	โครงการพัฒนาระบบ Job Demand Open Platform เพื่อสนับสนุนการจัดเตรียมแรงงานและการพัฒนาทักษะที่จำเป็นให้สอดคล้องกับสภาพเศรษฐกิจ สังคม และความต้องการแรงงานในอนาคตของประเทศ สำหรับคนทุกกลุ่ม (Universal Design)	Job Matching Platform ความต้องการแรงงานของภาครัฐและเอกชน สำหรับจับคู่งานระหว่างนายจ้างและผู้สนใจสมัครงาน โดยไม่มีค่าใช้จ่ายและบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลกับศูนย์ข้อมูลแรงงานแห่งชาติ (NLIC) กระทรวงศึกษาธิการ มหาวิทยาลัย กรมอาชีวศึกษา สำนักงาน ประกันสังคม กรมพัฒนาฝีมือ แรงงาน เป็นต้น โดยจะนำ AI มาใช้ ในการจับคู่งานให้มีความแม่นยำ มากยิ่งขึ้น	๑ แพลตฟอร์ม	ประชาชน ทุกกลุ่ม ได้รับ บริการ ๑๘๐,๐๐๐ คน (สะสม)	ประชาชน ทุกกลุ่ม ได้รับ บริการ ๓๖๐,๐๐๐ คน (สะสม)	๔๐.๐๐	๓๕.๐๐	-	๕.๐๐	รง. / ดศ. พม. สธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๑	โครงการบูรณาการข้อมูลกลางเพื่อสวัสดิการของประชาชนทุกคน									
๔๑.๑	กิจกรรมการพัฒนาระบบฐานข้อมูลสวัสดิการสังคม (Citizen info)	มีระบบบูรณาการข้อมูลเพื่อเชื่อมโยงข้อมูลสวัสดิการสังคม	-	ออกแบบ ๑ ระบบ บูรณาการ ข้อมูล	๑ ระบบ บูรณาการ ข้อมูล สวัสดิการ สังคมของ ประชาชน ร้อยละ ๕๐	๑๑๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	ดศ. / กค. พม. สธ มท. ศธ. รง.
๔๒	โครงการระบบฉุกเฉินและการแพทย์ฉุกเฉินอย่างครบวงจร									
๔๒.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบเฝ้าระวังโรคระบาดและโรคติดต่อสำคัญ พร้อมแจ้งเตือนภัย	ประชาชนได้รับการป้องกันและลดความเสี่ยงด้านโรคระบาด	๑ ระบบ	๑ ระบบ (บำรุงรักษา)	๑ ระบบ (บำรุงรักษา)	๒๐.๐๐	๑๐.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ. สพฉ.
๔๒.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบ Smart City (การเฝ้าระวัง ป้องกัน ควบคุมโรค และภัยสุขภาพ)	มีระบบ Smart City ด้านสุขภาพครอบคลุมทั่วประเทศ	๑ ระบบ ๗ จังหวัด นำร่อง Smart City	๑ ระบบ ๕๖ จังหวัด (สะสม)	๑ ระบบ ๗๖ จังหวัด (สะสม)	๒๔๐.๐๐	๘๐.๐๐	๘๐.๐๐	๘๐.๐๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๒.๓	กิจกรรมบูรณาการระบบ ทรัพยากรสาธารณสุข รองรับภัยพิบัติ	มีบัญชีรายการทรัพยากรสาธารณสุข เพื่อสามารถบริหารจัดการ และ กำหนดนโยบายให้บริการประชาชน ในเหตุการณ์ภัยพิบัติอย่างมี ประสิทธิภาพ	๑ รายการ ทรัพยากร สาธารณสุข	๑ บัญชี รายการ ทรัพยากร สาธารณสุข หน่วยงาน ภาครัฐ	๑ บัญชี รายการ ทรัพยากร สาธารณสุข แห่งชาติ	๓๐.๐๐	๘.๐๐	๑๒.๐๐	๑๐.๐๐	สธ. / นร. คปภ. อว ดศ.
๔๒.๔	กิจกรรมพัฒนาระบบ การคัดกรองผู้ป่วย ผ่านแดนสำหรับด่าน ควบคุมโรคติดต่อ ระหว่างประเทศ	มีระบบคัดกรองผู้ป่วยผ่านแดน	๑ ระบบ / ๒๘ ด่านฯ	๑ ระบบ / ๒๒ ด่านฯ	๑ ระบบ / ๑๗ ด่านฯ	๓๓๕.๐๐	๑๔๐.๐๐	๑๑๐.๐๐	๘๕.๐๐	สธ. / สตม. ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๓	โครงการพัฒนาฐานข้อมูลมลพิษทางอากาศและภาวะโลกร้อน	มีระบบพยากรณ์คุณภาพอากาศที่ประชาชนสามารถเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากข้อมูลเพื่อการเตือนภัยมลพิษทางอากาศ	ระบบพยากรณ์คุณภาพอากาศที่เชื่อมโยงข้อมูลด้านบรรยากาศของทั้งประเทศและสามารถประมวลผลได้ในแบบ real time	การพัฒนาฐานข้อมูลกลางที่เชื่อมโยงข้อมูลทั้งด้านอากาศและน้ำของทั้งประเทศสามารถพยากรณ์เพื่อเตือนภัยมลพิษ	การพัฒนาฐานข้อมูลกลางที่เชื่อมโยงข้อมูลในระดับอาเซียนปรับปรุงผลการพยากรณ์คุณภาพอากาศของภูมิภาค	๕๐๐.๐๐	๒๐๐.๐๐	๑๕๐.๐๐	๑๕๐.๐๐	อว. / สสนก. ดศ. ทส. เอกชน

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๔	โครงการพัฒนาต้นแบบชุดตรวจวัดอนุภาค๒.๕ ไมโครเมตรและควบคุมอนุภาค๒.๕ ไมโครเมตรในพื้นที่บริเวณพักอาศัย	ต้นแบบชุดตรวจวัด PM๒.๕ ระบบตรวจวัดและควบคุมปริมาณอนุภาค ๒.๕ ไมโครเมตรแบบอัตโนมัติในพื้นที่บริเวณที่พักอาศัย	ต้นแบบชุดตรวจวัด PM๒.๕ และห้องปฏิบัติการทดสอบ	ระบบตรวจวัดและควบคุมปริมาณ PM๒.๕ ในห้องปฏิบัติการทดสอบ	ระบบตรวจวัดและควบคุมปริมาณ PM๒.๕ แบบอัตโนมัติในพื้นที่บริเวณที่พักอาศัยด้วยเทคโนโลยีชีวภาพ	๔๐.๐๐	๒๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	อว. / ดศ. เอกชน
๔๕	โครงการบูรณาการข้อมูลกลางของแรงงาน	มีระบบฐานข้อมูลกลางของแรงงาน	-	-	๑ ระบบ	๑๕.๐๐	-	-	๑๕.๐๐	รง. / พม. กค. สธ. มท. ศธ. สปส. ดศ. สพร. สรรพากร
๔๖	โครงการส่งเสริมและสนับสนุนนโยบายสาธารณะด้านดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม									

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๖.๑	กิจกรรมส่งเสริมการมีส่วนร่วมในการออกแบบนโยบายสาธารณะด้านดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม	ประเด็นทางนโยบายที่ ดำเนินการออกแบบและพัฒนาได้รับความเห็นชอบจากคณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติและผลักดันสู่การกำหนดเป็นนโยบาย สาธารณะ	จำนวนกิจกรรมไม่น้อยกว่า ๘ ครั้ง	-	-	๑.๕๐	๑.๕๐	-	-	ดศ. (สดช.)/ -
๔๖.๒	กิจกรรมสร้างการรับรู้การขับเคลื่อนนโยบายและแผนการพัฒนาดิจิทัลเพื่อ เศรษฐกิจและสังคม	ร้อยละของผู้เข้าร่วมกิจกรรมทั้งหมดเข้าใจ นโยบายและแผนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม	ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๗๐	ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๗๐	ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๗๐	๔๐.๑๒	๑๑.๐๘	๑๔.๕๒	๑๔.๕๒	ดศ. (สดช.)/ -
๔๖.๓	กิจกรรมพัฒนาระบบ Big Data เพื่อปฏิรูประบบข้อมูลรองรับสังคมสูงวัยเชิงรุก	มีระบบข้อมูลรองรับสังคมสูงวัย	๑ ระบบ / ข้อมูล ผู้สูงอายุที่ได้รับสวัสดิการ ร้อยละ ๒๕	๑ ระบบ / ข้อมูล ผู้สูงอายุ ร้อยละ ๕๐ (บำรุงรักษา และ ปรับปรุงระบบ)	๑ ระบบ / ข้อมูล ผู้สูงอายุ ร้อยละ ๘๐ (บำรุงรักษา และ ปรับปรุงระบบ)	๘๐.๐๐	๖๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	พม. / ดศ. สธ. รง. ยธ. มท.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๗	โครงการส่งเสริมและสนับสนุนการแพทย์ฉุกเฉินอย่างครบวงจร									
๔๗.๑	กิจกรรมพัฒนาศูนย์ รับเรื่องและสั่งการ การแพทย์ฉุกเฉินให้เป็น ระบบดิจิทัล	ประชาชน สามารถเข้าถึงบริการ ด้านการแพทย์ฉุกเฉิน	๑๕ จังหวัด	๒๐ จังหวัด	๒๕ จังหวัด	๔๒๐.๐๐	๑๐๕.๐๐	๑๔๐.๐๐	๑๗๕.๐๐	สธ. / อว. ดศ. มท.
๔๗.๒	กิจกรรมพัฒนาข้อมูล สุขภาพที่สำคัญเพื่อการ รักษาช่วงวิกฤตฉุกเฉิน	มีระบบข้อมูลสุขภาพที่สำคัญของ ผู้ป่วยเพื่อการรักษาช่วงวิกฤตฉุกเฉิน	๑ ระบบ	๑ ระบบ (บำรุง รักษา)	๑ ระบบ (บำรุง รักษา)	๑๒.๐๐	๑๐.๐๐	๑.๐๐	๑.๐๐	สธ. / มท. ดศ.
๔๗.๓	กิจกรรมบูรณาการพัฒนาระบบสารสนเทศ การแพทย์ฉุกเฉิน สนับสนุนภารกิจศูนย์ รับเรื่องและสั่งการ การแพทย์ฉุกเฉินดิจิทัล	๑) ประชาชนเข้าถึงบริการ การแพทย์ฉุกเฉินได้อย่างรวดเร็ว แม่นยำ ทุกพื้นที่ อย่างมี ประสิทธิภาพ	๑ ระบบ สารสนเทศ การแพทย์ ฉุกเฉิน สำหรับ ใช้งาน ๗๗ จังหวัด	๑ ระบบ บูรณา การ สั่งการ แจ้งเหตุ กับ หน่วยงาน ภายนอก เช่น ๑๙๑ และ ๑๙๙	๑ ระบบ คลังข้อมูล การแพทย์ ฉุกเฉิน ดิจิทัล	๖๐.๐๐	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	๓๐.๐๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
		๒) ประชาชนทุกระดับสามารถเข้าถึงข้อมูลการแพทย์ฉุกเฉินได้ด้วยระบบดิจิทัล	๑ ระบบติดตามรถปฏิบัติการการแพทย์ฉุกเฉิน	๑ ระบบแพทย์อำนวยความสะดวกสำหรับใช้งาน ๗๗ จังหวัด	๑ ระบบเฝ้าระวังข้อมูลการแพทย์ฉุกเฉิน					
		๓) ประชาชนได้ปรึกษาปัญหาเกี่ยวกับแพทย์อำนวยความสะดวก ตลอด ๒๔ ชั่วโมง	๑ ระบบปฏิบัติการการแพทย์ฉุกเฉิน Real Time สำหรับใช้งาน ๗๗ จังหวัด	๑ ระบบ EMS Telemedicine บนระบบรถพยาบาลจำนวน ๑ ระบบ	๑ ระบบวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่					

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
		๔) ประชาชนได้รับการบริการ การแพทย์ฉุกเฉินอัจฉริยะ (EMS Smart)	๑ ระบบ เชื่อม ข้อมูล ผู้ป่วย ฉุกเฉิน ร่วม หน่วยงาน ภายนอก ได้แก่ สธ. สปสช. กรมบัญชี กลาง ประกันสังคม และ กรมการ ปกครอง	๑ ระบบ สแกน ลายนิ้วมือ สำหรับ ผู้ป่วย หมดสติ	๑ ระบบ บริการ สารสนเทศ อัจฉริยะ ภูมิศาสตร์ การแพทย์ ฉุกเฉิน (Smart GIS Service)					

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๗.๔	กิจกรรมบริหารจัดการและติดตามรถปฏิบัติการ Real Time ระดับ ALS (Fleet management, GPS Tracking system, CCTV, Navigation, Payment, Driver record, SOS, Application)	รถบริการแพทย์ฉุกเฉินที่ปลอดภัยและสามารถติดตามรถปฏิบัติการฉุกเฉินระดับ ALS แบบ Real Time	๓๐๐ คัน	๔๐๐ คัน	๕๐๐ คัน	๓๑.๐๐	๘.๐๐	๑๐.๐๐	๑๓.๐๐	สธ. / ดศ.
๔๘	โครงการยกระดับการให้บริการการจัดหางาน (Smart Service & Universal Design)									
๔๘.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบด้านการตรวจและคุ้มครองแรงงาน	มีระบบบริการด้านการตรวจและคุ้มครองแรงงาน	๑ ระบบ	๑ ระบบ (บำรุงรักษา)	๑ ระบบ (บำรุงรักษา)	๒๑๐.๐๐	๑๕๐.๐๐	๓๐.๐๐	๓๐.๐๐	รง. / ดศ. พม. สศช.
๔๘.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบอิเล็กทรอนิกส์ใบอนุญาตจัดหางาน (DOE License)	มีระบบสำหรับประชาชนทุกกลุ่มสามารถใช้บริการภาครัฐได้โดยไม่มีข้อจำกัดด้านพื้นที่ ด้านเวลา และภาษา รวมทั้งป้องกันการถูกหลอกลวง คุ้มครองแรงงานและป้องกันการค้ามนุษย์	๑ ระบบ	๑ ระบบ (บำรุงรักษา)	๑ ระบบ (บำรุงรักษา)	๔๕.๐๐	๔๐.๐๐	-	๕.๐๐	รง. / ดศ. พม. สศช.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๘.๓	กิจกรรมพัฒนาระบบการบริหารแรงงานไทยไปทำงานต่างประเทศ ระยะที่ ๓	ระบบการบริหารแรงงานไทย ไปทำงานต่างประเทศระยะที่ ๓	-	๑ ระบบ	-	๒๐.๐๐	-	๒๐.๐๐	-	รง. / ดศ. พม. สตช.
๔๙	โครงการบูรณาการข้อมูล ธงฟ้าราคาประหยัด เพื่อเศรษฐกิจท้องถิ่น	มีระบบบูรณาการข้อมูล กระบวนการบริหารข้อมูล ระบบสวัสดิการแห่งรัฐ เพื่อประชาชน	-	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๘๐.๐๐	-	๕๐.๐๐	๓๐	พณ. / ดศ. มท. กค. เอกชน
๕๐	โครงการส่งเสริมและ พัฒนากำลังคนและ บุคลากรด้านเทคโนโลยี และนวัตกรรมดิจิทัล	จำนวนกำลังคนและบุคลากร ด้านดิจิทัล พร้อมมีศูนย์พัฒนา กำลังคนดิจิทัล	ประชาชน เข้าร่วม ๕,๕๐๐ คน / ๑ ศูนย์	ประชาชน เข้าร่วม ๑๐,๐๐๐ คน / ๑ ศูนย์	ประชาชน เข้าร่วม ๓๐,๐๐๐ คน / ๒ ศูนย์	๙๓๕.๐๐/ ๒๐๐.๐๐	๑๒๐.๐๐ / ๕๐.๐๐	๒๑๕.๐๐ / ๕๐.๐๐	๖๐๐.๐๐ / ๑๐๐.๐๐	ดศ. / อว. ศธ. รง. เอกชน
๕๑	โครงการแพลตฟอร์ม เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ วิทยาการคอมพิวเตอร์ ระดับประเทศ (Coding Thailand)	นักเรียนระดับประถมศึกษาและ มัธยมศึกษา มีพื้นฐานด้าน coding	๑,๐๐๐ ราย	๑,๐๐๐ ราย	๑,๐๐๐ ราย	๕๗.๐๐	๑๙.๐๐	๑๙.๐๐	๑๙.๐๐	ดศ. (depa)/ ศธ. อว. เอกชน
๕๒	โครงการการแข่งขัน ออกแบบสื่อการเรียนรู้ แบบมีส่วนร่วม	จำนวนผู้เข้าร่วมแข่งขันประเภท บุคคลและหน่วยงาน	๒๕๐ คน / ๒๐ หน่วยงาน	๑,๐๐๐ คน/ ๕๐ หน่วยงาน	๑,๐๐๐ คน / ๕๐ หน่วยงาน	๖.๘๕	๐.๘๕	๓.๐๐	๓.๐๐	อว. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๕๓	โครงการต่อยอดสื่อคุณภาพและพัฒนาความสามารถผู้มีศักยภาพสูง	จำนวนสื่อการเรียนรู้คุณภาพดี / จำนวนบุคลากรด้านการสร้างสื่อความสามารถสูง	-	๑๐ เนื้อหา / ๒๐ คน	๑๐ เนื้อหา / ๒๐ คน	๒.๙๐	๐.๐๐	๑.๔๕	๑.๔๕	อว. / ดศ.
๕๔	โครงการพัฒนาสมรรถนะด้านดิจิทัล (Digital Literacy) ที่จำเป็นสำหรับครู	ครูมีสมรรถนะด้านดิจิทัลสูงขึ้น	๓๐๐ คน	๓๐๐ คน	๓๐๐ คน	๑๖.๘๕	๕.๖๒	๕.๖๒	๕.๖๒	อว. / ศธ. ดศ.
๕๕	โครงการ Prescriptive Security ธนาการเพื่อการส่งออกและนำเข้าแห่งประเทศไทย	ระดับความเสี่ยงด้าน Cyber ที่ลดลง / ร้อยละจำนวน Cyber Attack ที่ป้องกันได้	ระดับ ความ เสี่ยงที่ ยอมรับได้ / ร้อยละ ๑๐๐	ระดับ ความ เสี่ยงที่ ยอมรับได้ / ร้อยละ ๑๐๐	ระดับ ความ เสี่ยงที่ ยอมรับได้ / ร้อยละ ๑๐๐	งบ หน่วยงาน	งบ หน่วยงาน	งบ หน่วยงาน	งบ หน่วยงาน	กค. (ธสน.) / ดศ.
๕๖	โครงการส่งเสริมการพัฒนาระบบความปลอดภัยสำหรับการเงินและการธนาคาร (ธนาคารออมสิน)									
๕๖.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบ Multi-Factor Authentication สำหรับผู้ดูแลระบบเครื่องแม่ข่าย	มี Multi-Factor Authentication เป็นไปตามแนวปฏิบัติที่ดีสำหรับควบคุมความเสี่ยงของ ธปท.	๑ ระบบ	-	-	๑๒.๐๐	๑๒.๐๐	-	-	กค. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๕๖.๒	กิจกรรมปรับปรุงความปลอดภัยสารสนเทศตามมาตรฐาน PCI DSS	ระบบงานที่สำคัญ ได้รับการปรับปรุงให้เป็นไปตามมาตรฐาน PCI DSS และได้รับการรับรองความปลอดภัย ตามขอบเขตที่หน่วยงานภายนอกกำหนด	-	ระบบงานสำคัญได้รับการรับรองตามมาตรฐาน PCI DSS	-	๖.๐๐	๖.๐๐	-	-	กค. / ดศ.
๕๖.๓	กิจกรรมพัฒนาระบบงานรองรับ TFRS ๙	ระบบการบริหารจัดการลงทุนให้สามารถปฏิบัติตามมาตรฐานการรายงานทางการเงินฉบับที่ ๙	๑ ระบบ	-	-	๒๖๐.๐๐	๒๖๐.๐๐	-	-	กค. / ดศ.
๕๗	โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการองค์ความรู้ด้านพลังงาน เทคโนโลยี และนวัตกรรม	มีระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการองค์ความรู้ด้านพลังงาน เทคโนโลยี และนวัตกรรม	๑ ระบบ/ ข้อมูลองค์ความรู้ ๕๐๐ เรื่อง/ ประชาชน เข้าใช้บริการไม่น้อยกว่า ๒,๐๐๐ คน	๑ ระบบ/ ข้อมูลองค์ความรู้ ๕๐๐ เรื่อง/ ประชาชน เข้าใช้บริการไม่น้อยกว่า ๒,๐๐๐ คน	-	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	-	-	พน. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๕๘	โครงการพัฒนาระบบการวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analytics) และระบบการบริหารจัดการดิจิทัล (Digital Transformation) เพื่อยกระดับคุณภาพและประสิทธิภาพรัฐวิสาหกิจ	มีระบบการวิเคราะห์ข้อมูลของรัฐวิสาหกิจ ทั้งรายแห่ง รายสาขา และภาพรวม	-	มีระบบการจัดการและวิเคราะห์ข้อมูลรัฐวิสาหกิจ (Data Analytic) และระบบบริหารจัดการดิจิทัล (Digital Transformation)	มีข้อมูลในการวิเคราะห์รัฐวิสาหกิจในรายแห่ง รายสาขา และภาพรวม เพื่อยกระดับคุณภาพและประสิทธิภาพของรัฐวิสาหกิจ	๓๓.๔๓	๖.๖๙	๒๖.๗๔	-	กค. (สำนัก งานคณะ กรรม การนโยบาย รัฐวิสาหกิจ กระทรวง การคลัง)
๕๙	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารการเงินการคลังสู่ระบบอิเล็กทรอนิกส์รัฐวิสาหกิจ (GFMIS-SOE) ด้านฐานข้อมูลทางการเงิน การบัญชีและข้อมูลงบประมาณรัฐวิสาหกิจ	ฐานข้อมูลการเงินการบัญชีและข้อมูลงบประมาณรัฐวิสาหกิจ ที่ถูกต้องและครบถ้วน	-	๑ ระบบฐานข้อมูล	-	๒.๐๐	-	๒.๐๐	-	กค. (สำนัก งานคณะ กรรม การนโยบาย รัฐวิสาหกิจ กระทรวง การคลัง)

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๖๐	โครงการปรับปรุงเพิ่มประสิทธิภาพระบบงานภาษีมูลค่าเพิ่มและธุรกิจเฉพาะ	ระบบภาษีมูลค่าเพิ่มและภาษีธุรกิจเฉพาะใหม่ที่พร้อมให้บริการผู้ประกอบการ เจ้าหน้าที่กรมสรรพากร และ หน่วยงานภายนอก	-	-	๑ ระบบ (ระบบภาษีมูลค่าเพิ่มและภาษีธุรกิจเฉพาะ)	๗๒๐.๘๓	-	๗๒๐.๘๓	-	กค. (กรมสรรพากร)
๖๑	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพการควบคุมและติดตามการยกเว้นภาษีสำหรับสินค้าที่ใช้เป็นวัตถุดิบฯ และสินค้าที่นำเข้าไปในคลังสินค้าทัณฑ์บนประเภทร้านค้าปลอดอากร	ผู้ประกอบการยื่นธุรกรรมผ่านอินเทอร์เน็ต	-	ร้อยละ ๘๐	-	๓๙.๘๖	-	๓๙.๘๖	-	กค. (กรมสรรพสามิต)
๖๒	โครงการปรับปรุงประสิทธิภาพการผลิตและประหยัดพลังงานในภาคอุตสาหกรรม	๑) รูปแบบการปรับปรุงประสิทธิภาพการใช้พลังงานของเครื่องจักรในกระบวนการผลิตในโรงงานอุตสาหกรรม ๒) ระบบฐานข้อมูลระบบฐานข้อมูลออนไลน์ (Data Server) ขนาดใหญ่	-	๒๐ รูปแบบ / ๑ ระบบฐานข้อมูล /	-	๓๐๐.๐๐	-	๓๐๐.๐๐	-	อก. (สถาบันไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์)

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
		๓) ลดค่าใช้จ่ายในการใช้พลังงานของเครื่องจักรในโรงงานเพิ่มขึ้น		ร้อยละ ๒๐						
๖๓	โครงการสร้าง Digital Platform เพื่อเชื่อมโยงการดำเนินงานของหน่วยงานต่าง ๆ ในการพัฒนาและสร้าง Eco System ด้าน Smart Electronics ของประเทศ	๑) Digital Platform ในการพัฒนาผลิตภัณฑ์ Smart Electronics ๒) Eco System เพื่อรองรับการใช้ งานของผู้ประกอบการ Smart Electronics ๓) การพัฒนาผลิตภัณฑ์ Smart Electronics ที่มีการเพิ่มมูลค่าที่ผ่านการเชื่อมโยงผู้บริโภคกับผู้ให้บริการ Digital Service Platform	-	๑ แพลตฟอร์ม / จำนวน ๕๐ ราย / มีการพัฒนา ผลิตภัณฑ์ Smart Electronics	-	๕๐.๐๐	-	๕๐.๐๐	-	อก. (สถาบันไฟฟ้า และ อิเล็กทรอนิกส์)
๖๔	โครงการพัฒนาระบบปัญญาประดิษฐ์สำหรับผลิตภัณฑ์ต้นแบบ (Product design by Artificial Intelligence)	๑) ระบบการออกแบบผลิตภัณฑ์ด้วยปัญญาประดิษฐ์ ๒) ระบบนำเสนอผลิตภัณฑ์ต้นแบบด้วยเทคโนโลยี ๓D สำหรับรองรับความต้องการของผู้ประกอบการ SMEs และ Startup ผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (๓D Holographic Virtualize) ๓) ระบบ matching ความต้องการของผู้ประกอบการ SMEs และ Startup	-	๓ ระบบ	-	๒๐.๐๐	-	๒๐.๐๐	-	อก.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๖๕	โครงการพัฒนาระบบ โครงข่ายยกระดับทักษะ บุคลากรแห่งชาติ (National Reskill Platform : NRP)	ระบบโครงข่ายยกระดับทักษะ บุคลากรแห่งชาติ (National Reskill Platform : NRP) จำนวน ๑ ระบบ โดยประกอบด้วย ๔ ส่วน ดังนี้ ๑) แพลตฟอร์มพัฒนาทักษะ แรงงาน (Reskill Platform) ๒) แพลตฟอร์มฐานข้อมูลและ การจ้างแรงงานที่มีทักษะ (Skilled Market Platform) ๓) ส่วนการวิเคราะห์ข้อมูลแรงงาน ในภาคอุตสาหกรรม ๔) ฐานข้อมูลกิจกรรมของสถาน ประกอบการ และแรงงานทั้งหมด บนเทคโนโลยีบล็อกเชนแบบส่วนตัว (Private Blockchain)	-	๑ ระบบ	-	๓๐.๐๐	-	๓๐.๐๐	-	อก.
๖๖	โครงการพัฒนาศักยภาพ และเพิ่มทักษะ การบริหารจัดการการ ผลิตด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล สู่อุตสาหกรรม ๔.๐	๑) บุคลากรที่เกี่ยวข้องในกระบวนการ ผลิตของ SMEs ๒) ผู้เข้าร่วมโครงการได้รับการเพิ่ม ทักษะในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล เช่น ซอฟต์แวร์ โปรแกรมต่าง ๆ สำหรับนำไปประยุกต์ใช้ในการ บริหารจัดการการผลิต ทำให้เพิ่มศักยภาพ ผลิตภาพ และความสามารถในการแข่งขัน	-	๑,๐๐๐ ราย ได้รับ การ พัฒนา ศักยภาพ	-	๑๐.๕๐	-	๑๐.๕๐	-	อก. (กรมส่งเสริม อุตสาหกรรม)

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๖๗	โครงการเพิ่มศักยภาพ SMEs ด้วยระบบเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital for SMEs) (ระบบการให้บริการแก่ผู้ประกอบการ SMEs)	๑) มีระบบการให้บริการแก่ผู้ประกอบการ SMEs ประกอบด้วย - ชุดข้อมูลสำหรับการประเมิน/วินิจฉัยปัญหาในการดำเนินธุรกิจเบื้องต้น - ผู้ให้บริการที่ประกอบด้วยหน่วยงานภาครัฐ เอกชน สถาบันการศึกษา หน่วยงานที่มีบทบาทในการส่งเสริม SMEs และผู้เชี่ยวชาญเฉพาะทาง ๒) ผู้เข้าใช้บริการระบบ	-	๑ ระบบ ๓๐๐ หน่วยงาน ๒๐๐ คน / ผู้ใช้บริการ ไม่น้อยกว่า ๒,๐๐๐ คน	-	๐.๕๐	-	๐.๕๐	-	อก. (กรมส่งเสริมอุตสาหกรรม)
๖๘	โครงการเพิ่มศักยภาพ SMEs ด้วยระบบเทคโนโลยีดิจิทัล (Digital for SMEs) (พัฒนาผู้เชี่ยวชาญ)	๑) ผู้เชี่ยวชาญที่ได้รับการพัฒนา ๒) ผู้เชี่ยวชาญที่ได้รับการพัฒนาสามารถให้บริการแก่ภาคธุรกิจเพื่อเพิ่มขีดการแข่งขันได้	-	๒๐๐ คน / ร้อยละ ๕๐	-	๐.๕๐	-	๐.๕๐	-	อก. (กรมส่งเสริมอุตสาหกรรม)
๖๙	โครงการพัฒนาผู้ประกอบการ SMEs ให้ใช้ประโยชน์ จากการเชื่อมโยงข้อมูลดิจิทัลตลอดห่วงโซ่มูลค่าการผลิต เพื่อเพิ่มขีด	๑) เครือข่ายผู้ประกอบการ SMEs และอุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้องในแต่ละอุตสาหกรรมเป้าหมาย ๒) ผู้ประกอบการ SMEs มีความรู้และเข้าใจในการเชื่อมโยงเครือข่ายโซ่อุปทานการผลิต สามารถลด	-	เครือข่ายผู้ประกอบการ SMEs มีความรู้และทำงานร่วมกับ	-	๕.๐๐	-	๕.๐๐	-	อก. (กรมส่งเสริมอุตสาหกรรม)

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	ความสามารถในการแข่งขันทางธุรกิจ	ค่าใช้จ่าย เพิ่มความเร็วในการทำงาน และมีประสิทธิภาพมากขึ้น ๓) ผู้ประกอบการ SMEs สามารถเชื่อมโยงการทำงานร่วมกับเครือข่ายในทั่วโลก ได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้น		เครือข่ายในทั่วโลก						
๗๐	โครงการส่งเสริมผู้ประกอบการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและพัฒนาอุตสาหกรรมเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อก้าวเข้าสู่การเป็นประเทศไทย ๔.๐	๑) ผู้ประกอบการ SMEs, อุตสาหกรรมที่มีศักยภาพ และอุตสาหกรรมแห่งอนาคต มีระบบนิเวศน์ช่วยในงานอุตสาหกรรมเทคโนโลยีดิจิทัล ๒) ผู้ประกอบการ มีความรู้และเข้าใจในการพัฒนาอุตสาหกรรมเทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อก้าวเข้าสู่การเป็นประเทศไทย ๔.๐ ๓) ผู้ประกอบการ สามารถลดค่าใช้จ่าย เพิ่มความเร็วในการทำงาน และมีประสิทธิภาพมากขึ้น ๔) ผู้ประกอบการ มีความเข้มแข็ง และสามารถแข่งขันเชิงนวัตกรรมได้ในอนาคต โดยเฉพาะอย่างยิ่งอุตสาหกรรมที่ไทยมีศักยภาพและเป็นอุตสาหกรรมแห่งอนาคต	-	ผู้ประกอบการ SMEs มีความรู้และศักยภาพสามารถแข่งขันเชิงนวัตกรรมได้	-	๕.๐๐	-	๕.๐๐	-	อก. (กรมส่งเสริมอุตสาหกรรม)

โครงการภายใต้ยุทธศาสตร์ที่ ๒ เพิ่มเติม (อ้างอิงจากเอกสารงบประมาณ ฉบับที่ ๓ งบประมาณรายจ่าย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓)

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑	โครงการพัฒนาระบบโครงสร้างพื้นฐานข้อมูลคมนาคมขนส่งแบบบูรณาการ เพื่อสนับสนุนการกำหนดนโยบายและการบริหารจัดการด้านคมนาคมขนส่ง	มีมาตรฐานในการจัดเก็บข้อมูลสายทางของประเทศไทย ที่หน่วยงานที่มีสายทางในความรับผิดชอบสามารถนำไปใช้ในการจัดเก็บข้อมูลสายทางของหน่วยงานได้ อย่างน้อยประกอบด้วยกระทรวงคมนาคม กรุงเทพมหานคร และกระทรวงมหาดไทย / กระทรวงมีระบบการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ด้านคมนาคมขนส่ง ที่รองรับการวิเคราะห์ข้อมูลได้ทั้งข้อมูลแบบมีโครงสร้าง และข้อมูลแบบไม่มีโครงสร้าง	๓ หน่วยงาน / ๑ ระบบ	-	-	๒๐.๒๓	๒๐.๒๓	-	-	คค.
๒	โครงการพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสนับสนุนการท่องเที่ยว	จำนวนโครงสร้างพื้นฐานเพื่อสนับสนุนการท่องเที่ยว	๕ แห่ง	๕ แห่ง	๕ แห่ง	๔๐๘.๐๐	๘๑.๖๐	๒๒๖.๔๐	๑๐๐.๐๐	คค.
๓	โครงการวิเคราะห์ความเหมาะสมของโครงการก่อสร้างทางหลวงรูปแบบใหม่โดยวิธี Big Data Analytics	-	-	-	-	๑๕.๔๒	๑๕.๔๒	-	-	คค.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔	โครงการการจัดตั้ง สำนักงานคณะกรรมการ รักษาความมั่นคง ปลอดภัยไซเบอร์แห่งชาติ (NCSA)	จำนวนนโยบาย/แผน/กฎหมาย/ กฎระเบียบ/ประกาศ/มาตรฐาน/ แนวปฏิบัติ ที่เอื้อต่อการใช้ ประโยชน์ด้านเศรษฐกิจและสังคม ดิจิทัล	๒ เรื่อง	-	-	๔.๐๗	๔.๐๗	-	-	ดศ. (สกมช.)
๕	โครงการการจัดตั้ง สำนักงานคณะกรรมการ คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล	จำนวนนโยบาย/แผน/กฎหมาย/ กฎระเบียบ/ประกาศ/มาตรการ/ มาตรฐาน/ความร่วมมือด้านใน ประเทศและต่างประเทศ ที่เกี่ยวข้องกับการคุ้มครองข้อมูล ส่วนบุคคล	๒ เรื่อง	-	-	๕.๙๓	๕.๙๓	-	-	ดศ. (สคส.)
๖	โครงการเพิ่ม ประสิทธิภาพการพัฒนา และปรับปรุงระบบ NSW	จำนวนระบบงานคำขอใบอนุญาต/ ใบแจ้ง เพื่อ นำเข้า - ส่งออกสินค้า เกษตร ๑ ระบบงาน	๑ ระบบงาน	-	-	๒๒.๕๖	๒๒.๕๖	-	-	กค.
๗	โครงการส่งเสริมการ ชำระเงินเพื่อซื้อสินค้า และบริการและการนำส่ง ข้อมูลภาษีมูลค่าเพิ่มผ่าน ระบบอิเล็กทรอนิกส์	จำนวนผู้ได้รับเงินชดเชยตาม มาตรการ	๖,๙๑๘ คน	-	-	๐.๗๑	๐.๗๑	-	-	กค.
๘	โครงการพัฒนาโครงสร้าง พื้นฐานเทคโนโลยี เพื่อรองรับการบริการ	ร้อยละความสำเร็จของการพัฒนา โครงสร้างพื้นฐานของเทคโนโลยี	ร้อยละ ๕๐	ร้อยละ ๘๐	ร้อยละ ๑๐๐	๒๑๑.๗๙	๑๓๙.๖๙	๓๖.๐๕	๓๖.๐๕	อว.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี วิจัยและ นวัตกรรม									
๙	โครงการพัฒนาระบบ ข้อมูลขนาดใหญ่ เพื่อพัฒนาคุณภาพ อุดมศึกษาสำหรับ อววน. (Big Data)	จำนวนมาตรฐานข้อมูลกลางที่ได้รับ การพัฒนา	๑ มาตรฐาน	๑ มาตรฐาน	๑ มาตรฐาน	๑๕.๖๐	๕.๒๐	๕.๒๐	๕.๒๐	อว.
๑๐	โครงการบริการ สารสนเทศวิทยาศาสตร์ และเทคโนโลยี	จำนวนผู้ใช้บริการที่สามารถนำ สารสนเทศไปใช้ประโยชน์ใน ภาคการผลิตและบริการ	๖,๐๐๐ ราย	๖,๙๐๐	๗,๒๐๐	๑๙.๗๓	๖.๕๘	๖.๕๘	๖.๕๘	อว.
๑๑	โครงการวิจัยและ นวัตกรรมเพื่อตอบโจทย์ การสร้างความมั่นคงทาง เศรษฐกิจ	จำนวนเทคโนโลยี / นวัตกรรมที่ นำไปใช้ประโยชน์ในอุตสาหกรรม/ คลัสเตอร์เป้าหมาย	๑ เทคโนโลยี / นวัตกรรม	-	-	๑.๑๒	๑.๑๒	-	-	อว.
๑๒	โครงการโครงสร้าง พื้นฐานด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรม	การให้บริการโครงสร้างพื้นฐาน ด้านโอเมกส์ / จำนวนชั่วโมงการ ให้บริการประมวลผลด้วยเครื่อง คอมพิวเตอร์สมรรถนะสูง / การให้บริการห้องทดสอบสำหรับ การศึกษาวิจัย ทดสอบ และพัฒนา ผลิตภัณฑ์ต้นแบบระบบไซเบอร์-	๑,๐๐๐ รายการ/ ๑๐,๐๐๐ , ๐๐๐ ชั่วโมง คำนวณ/ ๒๕ ครั้ง/	๒,๐๐๐ รายการ/ ๑๕,๐๐๐ , ๐๐๐ ชั่วโมง คำนวณ/ ๓๐ ครั้ง/	๓,๐๐๐ รายการ/ ๒๐,๐๐๐ , ๐๐๐ ชั่วโมง คำนวณ/ ๓๐ ครั้ง/	๘๗๒.๔๑	๕๗๘.๔๑	๑๔๗.๐๐	๑๔๗.๐๐	อว.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
		กายภาพ และอินเทอร์เน็ตแห่งสรรพ สิ่งในด้านต่าง ๆ / ระบบครุภัณฑ์ วิเคราะห์ ทดสอบ เพื่อตอบโจทย์ อุตสาหกรรมเป้าหมาย	๑ ระบบ	๑ ระบบ						
๑๓	โครงการส่งเสริม การถ่ายทอดเทคโนโลยี	นวัตกรรมใหม่ที่นำไปสู่เชิงพาณิชย์ / จำนวนผลิตภัณฑ์และบริการ นวัตกรรม	๓๐๐ active licenses / ๑๐๐ รายการ	๓๐๐ active licenses / ๑๐๐ รายการ	๓๐๐ active licenses / ๑๐๐ รายการ	๘๗.๐๐	๔๙.๐๐	๑๙.๐๐	๑๙.๐๐	อว.
๑๔	โครงการพัฒนาระบบ ข้อมูลข่าวอัจฉริยะ	ระบบข้อมูลข่าวอัจฉริยะได้รับ การพัฒนา	๑ ระบบ	๑ ระบบ	๑ ระบบ	๗๓.๙๒	๒๙.๖๗	๒๒.๑๒	๒๒.๑๒	กษ.
๑๕	โครงการพัฒนา อุตสาหกรรมเกษตรแปรรูป ที่สร้างมูลค่าเพิ่มสูง	นวัตกรรมการแปรรูปข้าวไทยจาก งานวิจัยได้ต่อยอดสู่เชิงพาณิชย์	๔ ผลิตภัณฑ์	๔ ผลิตภัณฑ์	๔ ผลิตภัณฑ์	๑๕.๙๒	๓.๙๒	๖.๐๐	๖.๐๐	กษ.
๑๖	โครงการพัฒนาระบบ การให้บริการเชื่อมโยง ทางอิเล็กทรอนิกส์	หน่วยงานสามารถให้บริการ เชื่อมโยง ข้อมูลกับผู้ประกอบการ ผ่านระบบ NSW ในรูปแบบ B๒G	๑ ระบบ	-	-	๑๘.๘๗	๑๘.๘๗	-	-	กษ.
๑๗	โครงการปรับปรุงข้อมูล ทะเบียนเกษตรกร	จำนวนเกษตรกรผู้เลี้ยงสัตว์ที่ได้รับ การขึ้นทะเบียนเกษตรกร	๓,๐๐๐, ๐๐๐ ราย	๓,๐๐๐, ๐๐๐ ราย	๓,๐๐๐, ๐๐๐ ราย	๔๑.๓๓	๑๘.๔๖	๑๑.๔๓	๑๑.๔๓	กษ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๘	โครงการพัฒนาระบบการให้บริการเชื่อมโยงทางอิเล็กทรอนิกส์	จำนวนระบบเชื่อมโยงทางอิเล็กทรอนิกส์	๒ ระบบ	-	-	๒๒.๕๗	๒๒.๕๗	-	-	กษ.
๑๙	โครงการพัฒนาเทคโนโลยีเกษตรอัจฉริยะ	จำนวนพื้นที่การเกษตรพืชเศรษฐกิจได้รับการพัฒนาโดยใช้เทคโนโลยีเกษตรอัจฉริยะ	๑๐ แห่ง	๑๐ แห่ง	-	๓๓.๕๗	๑๗.๒๓	๑๖.๓๔	-	กษ.
๒๐	โครงการออกแบบและพัฒนาระบบใบรับรองอิเล็กทรอนิกส์สุขอนามัยและอิเล็กทรอนิกส์ผ่านระบบ NSW	พัฒนาระบบใบรับรองอิเล็กทรอนิกส์สุขอนามัยและสุขอนามัยผ่านระบบ NSW	๑ ระบบ	-	-	๘.๗๑	๘.๗๑	-	-	กษ.
๒๑	โครงการขึ้นทะเบียนและปรับปรุงทะเบียนเกษตรกร	จำนวนครัวเรือนเกษตรกรที่ได้รับการปรับปรุงฐานข้อมูลให้เป็นปัจจุบัน / จำนวนระบบการประกันภัยและการจ่ายค่าสินไหม	๕,๗๐๐,๐๐๐ ครัวเรือน / ๑ ระบบ	๕,๗๐๐,๐๐๐ ครัวเรือน / ๑ ระบบ	๕,๗๐๐,๐๐๐ ครัวเรือน / ๑ ระบบ	๒๖๘.๓๕	๑๔๖.๙๘	๖๐.๖๘	๖๐.๖๘	กษ.
๒๒	โครงการพัฒนาเศรษฐกิจดิจิทัล	มีระบบเชื่อมโยงฐานข้อมูลสมาชิกสหกรณ์	๑ ระบบ	๔ ระบบ	-	๓๓.๐๔	๑๕.๐๔	๑๘.๐๐	-	กษ.
๒๓	โครงการพัฒนาและเชื่อมโยงแลกเปลี่ยนข้อมูลในกระบวนการนำเข้า ส่งออกผ่านระบบ	การเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างหน่วยงานผู้ส่งออกใบรับรองกับศูนย์กลางข้อมูลใบรับรองสุขอนามัย การเชื่อมโยงข้อมูลใบรับรองไปยัง	๒ ระบบ	-	-	๑๙.๙๒	๑๙.๙๒	-	-	กษ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	NSW	ผู้ประกอบการ และการเชื่อมโยงข้อมูลใบรับรองกับประเทศคู่ค้า								
๒๔	โครงการพัฒนาฐานข้อมูลการเกษตร	ระบบฐานข้อมูลการเกษตร	๒ ระบบ	๒ ระบบ	๒ ระบบ	๓๗.๐๑	๑๔.๑๕	๑๑.๔๓	๑๑.๔๓	กษ.
๒๕	โครงการสารสนเทศเพื่อสนับสนุนการบริหารจัดการสินค้าเกษตร	ข้อมูลต้นทุนการผลิตสินค้าเกษตรที่สำคัญในระดับจังหวัด	๔ ชนิด	๔ ชนิด	๔ ชนิด	๑๑.๖๓	๓.๘๘	๓.๘๘	๓.๘๘	กษ.
๒๖	โครงการการพัฒนานวัตกรรมเพื่อการพัฒนาภาค	จำนวนสิ่งประดิษฐ์ นวัตกรรม หรือระบบเทคโนโลยีการผลิตและแปรรูปยางพารา ที่ได้รับการพัฒนาขึ้นใหม่	๕ ชิ้นงาน	-	-	๒.๑๔	๒.๑๔	-	-	ศธ.
๒๗	โครงการจัดทำฐานข้อมูลแนวเขตทางสาธารณประโยชน์	จำนวนหน่วยงานที่นำเข้าข้อมูลแนวเขตทางสาธารณประโยชน์ ที่ได้รับการจัดทำเป็นฐานข้อมูลไปใช้ในการบริหารจัดการ	๑๐ หน่วยงาน	๑๐ หน่วยงาน	๑๐ หน่วยงาน	๔.๕๐	๑.๕๐	๑.๕๐	๑.๕๐	มท.
๒๘	โครงการพัฒนาฐานข้อมูลที่ดินและแผนที่แปลงที่ดินให้เป็นระบบมาตรฐานเดียวกัน	จำนวนข้อมูลระวางแผนที่แปลงที่ดินที่มีความถูกต้องตรงตามมาตรฐาน	๒๕๖ ระวาง	๑๐๐๐ ระวาง	๑๐๐๐ ระวาง	๑๓.๕๓	๑.๕๓	๖.๐๐	๖.๐๐	มท.
๒๙	โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศที่ดิน ระยะที่ ๒	จำนวนประชาชนที่ใช้บริการด้วยระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ ไม่น้อยกว่า	๖,๐๐๐, ๐๐๐ ราย	๘,๐๐๐, ๐๐๐ ราย	-	๑,๕๘๗.๘๑	๖๗๓.๐๗	๙๑๔.๗๓	-	มท.

ยุทธศาสตร์ที่ ๒ ขับเคลื่อนเศรษฐกิจด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๐	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพระบบให้บริการค้นหาตำแหน่งรูปแปลงที่ดินด้วยระบบภูมิสารสนเทศทางอินเทอร์เน็ต (LandsMaps)	จำนวนข้อมูลรูปแปลงที่ดินที่ให้บริการไม่น้อยกว่า / ประชาชนมีช่องทางการเข้าถึงการให้บริการข้อมูลรูปแปลงที่ดิน ไม่น้อยกว่า	๓๓ ล้านแปลง / ๔ ช่องทาง	๓๓ ล้านแปลง / ๔ ช่องทาง	๓๓ ล้านแปลง / ๔ ช่องทาง	๖๒.๐๐	๕๐.๐๐	-	๑๒.๐๐	มท.
๓๑	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการเทคโนโลยีสารสนเทศ	จำนวนระบบเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารที่ได้รับการพัฒนา / รายงานผลการให้คำปรึกษาด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ/รายงานผลการศึกษาระบบจดทะเบียน	๒ ระบบ / ๒ เรื่อง	๒ ระบบ / ๒ เรื่อง	๒ ระบบ / ๒ เรื่อง	๑๒๘.๕๓	๔๖.๕๕	๔๐.๙๙	๔๐.๙๙	พณ.
๓๒	โครงการประยุกต์ใช้ Blockchain เพื่อยกระดับเศรษฐกิจการค้า	จำนวนธุรกิจต้นแบบที่ประยุกต์ใช้เทคโนโลยี	๑ ธุรกิจ	๑ ธุรกิจ	๑ ธุรกิจ	๗๘.๖๐	๒๘.๓๗	๒๕.๑๒	๒๕.๑๒	พณ.
๓๓	โครงการพัฒนาการบริหารจัดการด้านแรงงานโดยใช้ระบบดิจิทัลและเทคโนโลยีสมัยใหม่	การบริหารจัดการด้านแรงงานโดยใช้ระบบดิจิทัลและเทคโนโลยีสมัยใหม่	๑ ระบบ	-	-	๔๔.๖๔	๔๔.๖๔	-	-	รง.
๓๔	โครงการศูนย์ฝึกอบรมความเป็นเลิศด้านเทคโนโลยีขั้นสูง	จำนวนผู้เข้ารับการฝึกอบรมได้ตามเป้าหมาย	๑๐,๓๐๐ คน	๑๐,๓๐๐ คน	๑๐,๓๐๐ คน	๑๔๑.๕๗	๗๒.๒๐	๓๔.๖๙	๓๔.๖๙	รง.

๒.๔.๒ ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล

สังคมไทยเป็นสังคมดิจิทัลที่มีคุณภาพ ลดปัญหาความเหลื่อมล้ำทางโอกาสของประชาชนที่เกิดจากการขาดความรู้ความเข้าใจในเรื่องเทคโนโลยีดิจิทัลหรือการไม่สามารถเข้าถึงข้อมูลข่าวสารผ่านเทคโนโลยีดิจิทัลด้วยการส่งเสริมการสร้างข้อมูลและสารสนเทศที่มีคุณภาพ เพื่อให้ประชาชนทุกระดับสามารถเข้าถึงได้และร่วมสร้างสรรค์สังคมแบบมีส่วนร่วมโดยไม่มีการแบ่งแยก ยกระดับคุณภาพชีวิตของคนทุกกลุ่มผ่านบริการดิจิทัลต่าง ๆ

วัตถุประสงค์ของยุทธศาสตร์

- ๑) เพื่อพัฒนาความรู้และความเข้าใจดิจิทัลสำหรับประชาชนทุกคนให้เหมาะสมต่อการขับเคลื่อนประเทศ
- ๒) เพื่อพัฒนาบริการดิจิทัลเพื่อสังคมที่สามารถให้บริการได้ตามความต้องการของประชาชน
- ๓) เพื่อพัฒนาและส่งเสริมระบบการเรียนรู้ตลอดชีวิตสำหรับประชาชนทุกช่วงวัยและทุกกลุ่มอาชีพ

ตัวชี้วัดของยุทธศาสตร์

- ๑) ประชาชนทุกกลุ่มโดยเฉพาะกลุ่มผู้อาศัยในพื้นที่ห่างไกล ผู้สูงอายุ และคนพิการสามารถเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัล
 - ๑.๑) ศูนย์ดิจิทัลชุมชนที่มีบริการอุปกรณ์เชื่อมต่อ และ Free-Wi-Fi ครอบคลุมทุกตำบล ไม่น้อยกว่า ๗๕๐ แห่ง ทั่วประเทศ
 - ๑.๒) สัดส่วนของกลุ่มผู้ใช้อินเทอร์เน็ตที่อายุเกิน ๕๐ ปี เพิ่มขึ้นไม่น้อยกว่าร้อยละ ๒๕
- ๒) ประชาชนทุกคนมีความตระหนัก ความรู้ ความเข้าใจ ทักษะในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลให้เกิดประโยชน์และสร้างสรรค์ (Digital Literacy) ไม่น้อยกว่า ๒,๐๐๐,๐๐๐ คน
- ๓) ประชาชนสามารถเข้าถึงการศึกษา สาธารณสุข และบริการสาธารณะผ่านระบบดิจิทัล
 - ๓.๑) ประชาชนทุกวัยทั่วประเทศ สามารถเข้าถึงบริการการเรียนรู้ระบบเปิดสำหรับมหาชน (MOOCs) ได้ตามความต้องการ จำนวนไม่น้อยกว่า ๕๐,๐๐๐ คน
 - ๓.๒) ประชาชนทุกพื้นที่สามารถเข้าถึงบริการด้านการให้คำแนะนำด้านสุขภาพ และวินิจัยโรคเบื้องต้น จำนวนไม่น้อยกว่า ๑,๐๐๐,๐๐๐ คน
 - ๓.๓) ประชาชนทุกพื้นที่สามารถเข้าถึงบริการแบบ One Stop Service ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน ตลอดทุกช่วงอายุตั้งแต่เกิดจนตายผ่านเทคโนโลยีดิจิทัล จำนวน ๕๓ บริการ

การขับเคลื่อนยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล มีรายละเอียดการดำเนินงานดังนี้

แนวทางการดำเนินงาน	กลไกและมาตรการ	แผนงาน	หน่วยงานขับเคลื่อน
พัฒนามาตรฐานและนโยบายเพื่อรองรับดิจิทัลแพลตฟอร์มกลางเพื่อการเข้าถึงบริการที่จำเป็นต่อการดำรงชีวิตและสิทธิมนุษยชน	- พัฒนาบริการอัจฉริยะ ลดการใช้กระดาษ และแพลตฟอร์มบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ เพื่อตอบสนองความต้องการของภาคประชาชนและภาคธุรกิจ เช่น กลไกการจ่ายเงินผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์ (e-payment)	- แผนงานพัฒนาบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ (e-Gov Service Security Standard)	ดศ. รง. ศธ. อว. ยธ. พม. สธ. นร. สพร.
ส่งเสริม สนับสนุน และพัฒนาความรู้และความเข้าใจดิจิทัลให้แก่ประชาชนทุกช่วงวัยและทุกกลุ่มอาชีพ	- ส่งเสริมและสร้างการรับรู้ ความตระหนัก และแรงจูงใจในการพัฒนาความรู้ความเข้าใจดิจิทัลสำหรับประชาชนทุกกลุ่ม - พัฒนาศักยภาพของประชาชนในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลให้เกิดประโยชน์และสร้างสรรค์ รวมถึงความสามารถในการคิดวิเคราะห์และแยกแยะข้อมูลข่าวสารในสังคมดิจิทัลที่เปิดกว้างและเสรี	แผนงานเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Life Long Learning)	ดศ. ศธ. อว. รง. มท. พม. สธ.
	- พัฒนาเครือข่ายดิจิทัลภาคประชาชน สร้างการมีส่วนร่วมอิเล็กทรอนิกส์และการแสดงความคิดเห็นผ่านช่องทางสื่อดิจิทัลเพื่อให้เกิดการขับเคลื่อนโดยเสียงหรือข้อมูลจากประชาชนอย่างแท้จริง - ส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่เพื่อเพิ่มมูลค่าของข้อมูล	แผนงานสร้างการมีส่วนร่วม (Digital Participation)	ดศ. พม. อว. มท. รง. กค. ศธ. สธ. สดช. สปสช.
พัฒนาแพลตฟอร์มกลางในการให้บริการที่รองรับประชาชนทุกกลุ่มคนตลอดช่วงชีวิตโดยครอบคลุมบริการที่จำเป็นต่อการดำรงชีวิต	- พัฒนาบริการอัจฉริยะ (Smart service) ที่มีความมั่นคงและปลอดภัย - พัฒนาระบบสนับสนุนการอำนวยความสะดวก	- แผนงานบริหารจัดการระบบการศึกษาแห่งชาติ (School – One System: SOS)	ดศ. ศธ. อว. รง. มท. พม. สธ. นร. วธ. พณ. กค. ทส.

แนวทางการดำเนินงาน	กลไกและมาตรการ	แผนงาน	หน่วยงานขับเคลื่อน
ได้แก่ บริการด้านการศึกษา บริการด้านสาธารณสุข บริการสาธารณะ และบริการด้านวัฒนธรรม	ในการพิจารณาอนุญาตของทางราชการ - ส่งเสริมให้บูรณาการข้อมูลและบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐระหว่างหน่วยงานของรัฐ ที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันและมีความเป็นจำเป็นต่อการดำรงชีวิตภาคประชาชน พัฒนาฐานข้อมูล รวมถึงชุดข้อมูลด้านต่าง ๆ และการออกแบบสถาปัตยกรรมองค์กร ซึ่งเชื่อมโยงข้อมูลจากทุกหน่วยงานภาครัฐโดยไม่ยึดติดความเป็นเจ้าของ และเปิดเผยต่อสาธารณะ ให้เกิดการพัฒนานวัตกรรมบริการ และสร้างคุณค่าทางเศรษฐกิจและสังคม - พัฒนาแพลตฟอร์มการบริหารจัดการภายในองค์กร (Back office platform) เพื่อรองรับการปรับเปลี่ยนกระบวนการบริหารจัดการทุกอย่างของรัฐให้อยู่ในรูปแบบดิจิทัล (Digital by default) และอำนวยความสะดวกแก่ประชาชน - สร้างโอกาสและความเท่าเทียมในการใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับประชาชนทุกคน เพื่อให้ประชาชนทุกช่วงวัยได้รับบริการทุกสถานที่และทุกเวลาด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล - ส่งเสริมและการพัฒนานวัตกรรมดิจิทัลและขับเคลื่อนผ่านกลไกหลุมทราย (Sandbox)	- แผนงานอัตลักษณ์และวัฒนธรรมไทย (Thailand Unique Culture) - แผนงานโรงพยาบาลเสมือน (Virtual Hospital) - แผนงานองค์กรดิจิทัลเพื่อสังคม (Digital Social Enterprise)	(ทุกหน่วยงาน)

แนวทางการดำเนินงาน	กลไกและมาตรการ	แผนงาน	หน่วยงานขับเคลื่อน
ส่งเสริมการรับรู้และสร้างความตระหนักต่อกระบวนการและมาตรฐานด้านความมั่นคงปลอดภัยของระบบดิจิทัลและสังคมดิจิทัล	- ส่งเสริมและสร้างการรับรู้กฎหมายดิจิทัลผ่านสถาบันสำคัญต่าง ๆ ได้แก่ โรงเรียน มหาวิทยาลัย โรงพยาบาล และหน่วยงานราชการต่าง ๆ เป็นต้น - ส่งเสริมและสนับสนุนการปรับปรุงและทบทวนประเด็นกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีดิจิทัลทั้งทางตรงและทางอ้อม	- แผนงานวัฒนธรรมดิจิทัล (Digital Culture)	ดศ. ศธ. อว. พณ. กค. ยธ. ปอท.
ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อวิเคราะห์และสนับสนุนการจัดทำมาตรการและกระบวนการในการแก้ไขปัญหาเชิงสังคม รวมถึงผลกระทบจากการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลที่รวดเร็วทันต่อสถานการณ์	- สร้างเครือข่ายและกลไกความร่วมมือจากภาคประชาชน เอกชน และหน่วยงานของรัฐ เพื่อเฝ้าระวังและตรวจสอบข้อมูลออนไลน์ที่เป็นภัยต่อสังคม รวมทั้งกลไกการติดตาม กำกับดูแล ข้อมูลและข่าวสารออนไลน์เป็นภัยต่อสังคม เพื่อให้เกิดการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างปลอดภัย - สร้างความร่วมมือกับหน่วยงานที่มีศักยภาพในด้านต่าง ๆ เช่น ด้านข้อมูลข่าวสาร การประชาสัมพันธ์ ด้านสุขภาพจิต ด้านการศึกษา เป็นต้น		ดศ. อว. มท. วธ.ศธ. สธ. ยธ. กสทช.
กระตุ้นและสร้างความตระหนักถึงความจำเป็นในการพัฒนาตนเองและการเข้าใจดิจิทัล	เตรียมความพร้อมให้ประชาชน สร้างวัฒนธรรมการยอมรับบริการอิเล็กทรอนิกส์/แพลตฟอร์มออนไลน์ เช่น หลักสูตรออนไลน์เข้าสู่ระบบการศึกษาแบบสามัญ การยอมรับการรักษาผ่านระบบการแพทย์ทางไกล การปรับเปลี่ยนไปเป็นผู้ให้บริการระหว่างกัน (Peer to Peer) เป็นต้น		ดศ. ศธ. อว. รง. มท. พม. พณ. อก. สธ. วธ. นร. สพร.

แนวทางการดำเนินงาน	กลไกและมาตรการ	แผนงาน	หน่วยงานขับเคลื่อน
ออกแบบสถาปัตยกรรมองค์กร เพื่อบูรณาการระบบข้อมูลและเชื่อมโยงบริการของภาครัฐเข้าไว้ด้วยกัน เพื่อให้เกิดมาตรฐานด้านบริการและความปลอดภัยของบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ และสนับสนุนนโยบายรัฐบาลดิจิทัล	- บูรณาการกระบวนการทำงานและข้อมูลภาครัฐและการออกแบบสถาปัตยกรรมข้อมูล - ส่งเสริมการจัดเก็บข้อมูล วิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ และพัฒนาระบบฐานข้อมูลเพื่อประชาชน	- แผนงานบูรณาการการเดินทางและการขนส่ง (Multi-Modal Transportation) - แผนงานอนุรักษ์ทรัพยากรน้ำอย่างยั่งยืน (Sustainable Aqua Saving) - แผนงานระบบจัดการถือครองที่ดิน (My Right My Land)	ดศ. คค. ทส. มท. กษ. พม. กค. อว.

โครงการสำคัญ ระยะ ๓ ปี (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕)

แผนงาน	โครงการ	แนวทางการดำเนินงาน	เป้าหมาย	หน่วยงานขับเคลื่อน
แผนงานเพื่อการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Life Long Learning)	โครงการยกระดับศูนย์การเรียนรู้ไอซีทีชุมชนสู่ศูนย์ดิจิทัลชุมชน	- เช้าอุปกรณสนับสนุนศูนย์ดิจิทัลชุมชน - พัฒนาศักยภาพบุคลากรดิจิทัล	มีศูนย์ดิจิทัลชุมชนที่มีประสิทธิภาพ พร้อมการให้บริการทางด้านดิจิทัลและบริการอิเล็กทรอนิกส์ และประชาชนไทยได้รับการพัฒนาทักษะทางด้านดิจิทัลในระดับการใช้ชีวิตประจำวัน สนับสนุนแรงงานดิจิทัลและผู้นำองค์กรดิจิทัล	ดศ. / มท. อว. ศธ. สธ. กษ. พณ. เอกชน
	โครงการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิตและความเข้าใจดิจิทัล	พัฒนาสื่อเนื้อหาสำหรับรายวิชาในระบบการเรียนรู้ระบบเปิดสำหรับมหาชน (MOOCs) ผ่านการประสานงานความร่วมมือกับหน่วยงานต่าง ๆ ที่มีศักยภาพ	ประชาชนทุกวัยทั่วประเทศสามารถเข้าถึงบริการการเรียนรู้ระบบเปิดสำหรับมหาชน (MOOCs) ได้ตามความต้องการ	อว. ศธ. / ดศ. วธ. สธ. พม. มท. สสส. กองทุนสื่อ สถาบันด้านวิชาชีพ เอกชน
	โครงการส่งเสริม สนับสนุน และพัฒนาความรู้ด้านการเข้าใจดิจิทัลในกลุ่มผู้สูงอายุ	ส่งเสริม ผู้สูงวัย สุข ภาพ ดี ผ่านกระบวนการพัฒนาและเผยแพร่สื่อ และเนื้อหาเกี่ยวกับความรู้ด้านการเข้าใจดิจิทัลที่เหมาะสมสำหรับผู้สูงอายุ	มีผู้สูงอายุเข้าร่วมโครงการ ไม่น้อยกว่า ๖๐,๐๐๐ คน (สะสม ๓ ปี)	สธ. / มท. ดศ. พม.
แผนงานโรงพยาบาลเสมือน (Virtual Hospital)	โครงการส่งเสริมการใช้งานระบบระบบเฝ้าสุขภาพอิเล็กทรอนิกส์	- พัฒนา และเชื่อมโยงข้อมูลสารสนเทศจากระบบสารสนเทศโรงพยาบาล (Hospital Information	มีระบบเฝ้าสุขภาพอิเล็กทรอนิกส์ส่วนบุคคลสำหรับโรงพยาบาล และมีระบบเพื่อ	ดศ. / สธ. พม.

แผนงาน	โครงการ	แนวทางการดำเนินงาน	เป้าหมาย	หน่วยงานขับเคลื่อน
		System หรือ HIS) เพื่อนำมาแสดงผลในรูปแบบข้อมูลประวัติสุขภาพผ่านฐานข้อมูลกลางให้รองรับโครงสร้างข้อมูลสุขภาพ - ส่งเสริม และผลักดันให้เกิดการนำระบบประเมินสุขภาพอิเล็กทรอนิกส์ไปใช้ในโรงพยาบาล	ให้บริการข้อมูลสุขภาพ และเรื่องยาแก่ประชาชน รวมทั้งบุคลากรทางการแพทย์	
แผนงานพัฒนาบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ (e-Gov Service Security Standard)	โครงการพัฒนาระบบคลาวด์กลางภาครัฐ (Government Data Center and Cloud Service: GDCC)	- ออกแบบสถาปัตยกรรมโครงสร้างพื้นฐานให้สอดคล้องกับโครงสร้างภาครัฐ เพื่อรองรับความต้องการใช้งานในระดับต่าง ๆ - พัฒนาระบบ และให้บริการระบบคลาวด์ให้กับหน่วยงานทั้งในระดับกรม กระทรวง และคลาวด์กลางภาครัฐ	หน่วยงานภาครัฐและภาคเอกชนเปิดเผย จัดเก็บ แลกเปลี่ยนและบูรณาการข้อมูลผ่านระบบคลาวด์ที่เป็นไปตามมาตรฐานสากล	ดศ. / -
	โครงการส่งเสริมการวิเคราะห์ข้อมูลภาครัฐขนาดใหญ่	ส่งเสริม และผลักดันให้เกิดการนำข้อมูลไปใช้ประโยชน์ เพื่อการบริหารจัดการอย่างเป็นระบบ รวมทั้งบูรณาการข้อมูลภาครัฐ สำหรับการวิเคราะห์และสนับสนุนกระบวนการตัดสินใจ ทั้งในเชิงนโยบายและการให้บริการภาครัฐ ผ่านแพลตฟอร์มที่มีประสิทธิภาพ	มีผลการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ที่สามารถใช้ประกอบการตัดสินใจได้อย่างมีประสิทธิภาพ	ดศ. / อว.

แผนงาน	โครงการ	แนวทางการดำเนินงาน	เป้าหมาย	หน่วยงานขับเคลื่อน
แผนงานโรงพยาบาลเสมือน (Virtual Hospital)	โครงการพัฒนาระบบ Big Data เกี่ยวกับสุขภาพเชื่อมโยงกันทั้งระบบตลอดทุกช่วงอายุ	- พัฒนาระบบจัดเก็บข้อมูลขนาดใหญ่และระบบฐานข้อมูลเพื่อให้เกิดการบูรณาการข้อมูลด้านสุขภาพระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง - ส่งเสริม และสนับสนุนการวิเคราะห์ข้อมูล ตลอดจนนำข้อมูลขนาดใหญ่มาเพิ่มมูลค่าและสนับสนุนกระบวนการทำงานเพื่อสังคมและประชาชน	มีระบบการจัดเก็บและบริหารฐานข้อมูลที่บูรณาการ ไม่ซ้ำซ้อน และสามารถกำหนดนโยบายการให้บริการประชาชนได้ อย่างมีประสิทธิภาพ	สปสช. / ดศ. สธ. มท. อว.
	โครงการพัฒนาดิจิทัลแพลตฟอร์มกลางเพื่อเชื่อมต่อระบบบริการและสนับสนุนการดำเนินงานขององค์กรเพื่องานด้านสาธารณสุขของชาติ (National Healthcare Platform)	- พัฒนาแพลตฟอร์มกลางที่สามารถเชื่อมต่อระหว่างแพลตฟอร์มระบบและบริการด้านสาธารณสุขที่เกี่ยวข้อง - ส่งเสริมและสนับสนุนระบบการแลกเปลี่ยนข้อมูลสุขภาพอย่างมีมาตรฐาน และมีประสิทธิภาพ (Interoperability) - ส่งเสริมและผลักดันให้เกิดมาตรฐานข้อมูลด้านสุขภาพในบริบทต่าง ๆ อาทิ การยืนยันตัวตน ข้อมูลเวชระเบียน ผู้ป่วย ข้อมูลห้องปฏิบัติการ การรักษา การป้องกันและควบคุมโรค เป็นต้น	มีแพลตฟอร์มกลางด้านสาธารณสุขแห่งชาติ เพื่อให้บริการและสนับสนุนการดำเนินงานขององค์กร	สธ. / ดศ.

แผนงาน	โครงการ	แนวทางการดำเนินงาน	เป้าหมาย	หน่วยงานขับเคลื่อน
แผนงานบริหารจัดการระบบการศึกษาแห่งชาติ (School – One System: SOS)	โครงการการบูรณาการข้อมูลการศึกษาและระบบบริหารจัดการการศึกษาของประเทศไทย	- ส่งเสริมการบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลผ่านกระบวนการออกแบบสถาปัตยกรรมองค์กรด้านการบูรณาการข้อมูลการศึกษา - พัฒนาระบบบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลเพื่อสนับสนุนกระบวนการวิเคราะห์ การตัดสินใจเชิงนโยบายที่เกี่ยวข้องกับการศึกษา รวมทั้งการพัฒนาศักยภาพประชาชน	มีระบบที่สามารถให้บริการข้อมูลด้านการศึกษาเพื่อใช้ประโยชน์ในการศึกษา การประกอบอาชีพ และการพัฒนาตลอดชีวิต	ศธ. / ดศ. อว. พม. สสค. เอกชน
แผนงานวัฒนธรรมดิจิทัล (Digital Culture)	โครงการเฝ้าระวังภัยจากสื่อออนไลน์ - กิจกรรมศูนย์ประสานงานและแก้ไขปัญหาข่าวปลอม - กิจกรรมเฝ้าระวังการเข้าถึงและใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีสารสนเทศการสื่อสาร โทรคมนาคม และโทรทัศนในประเทศไทย (ICT Accessibility Watchdog Project)	- สร้างเครือข่ายและกลไกความร่วมมือจากภาคประชาชน เอกชน และหน่วยงานของรัฐ เพื่อเฝ้าระวังและตรวจสอบข้อมูลออนไลน์ที่เป็นภัยต่อสังคม รวมทั้งกลไกการติดตาม กำกับดูแล ข้อมูลและข่าวสารออนไลน์เป็นภัยต่อสังคม เพื่อให้เกิดการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างปลอดภัย	มีระบบ และกลไกการเฝ้าระวังและสามารถรับมือภัยคุกคามไซเบอร์ที่เหมาะสมและสอดคล้องตามมาตรฐานสากล	ดศ. / อว. ศธ. สธ. ยธ. กสทช.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑	โครงการยกระดับศูนย์การเรียนรู้ไอซีทีชุมชนสู่ศูนย์ดิจิทัลชุมชน									
๑.๑	กิจกรรมการเข้าอุปกรณ์สนับสนุนศูนย์ดิจิทัลชุมชนกลุ่มที่ ๑ (๒๕๐ ศูนย์เดิม)	เข้าใช้อุปกรณ์สนับสนุนศูนย์ดิจิทัลชุมชน	-	จำนวน ๒๕๐ แห่ง	-	๖๐.๐๐	-	๖๐.๐๐	-	ดศ. (สคช.)/ -
๑.๒	กิจกรรมการเข้าอุปกรณ์สนับสนุนศูนย์ดิจิทัลชุมชนกลุ่มที่ ๒ (๒๕๐ ศูนย์เดิม)	เข้าใช้อุปกรณ์สนับสนุนศูนย์ดิจิทัลชุมชน	-	จำนวน ๒๕๐ แห่ง	-	๑๗๙.๐๐	-	๑๗๙.๐๐	-	ดศ. (สคช.)/ -
๑.๓	กิจกรรมพัฒนาศักยภาพบุคลากรดิจิทัล	มีผู้ผ่านเข้ารับการฝึกอบรมมีความรู้และทักษะการใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลไม่น้อยกว่าร้อยละ ๗๐	-	ร้อยละ ๗๐	-	๗๐.๔๗	๒๓.๔๙	๒๓.๔๙	๒๓.๔๙	ดศ. (สคช.)/ -
๒	โครงการพัฒนาจังหวัดเน็ตประชารัฐ และหมู่บ้านเน็ตประชารัฐต้นแบบ	จำนวนหมู่บ้านเน็ตประชารัฐต้นแบบ	-	-	๗๕ หมู่บ้าน	๖๐.๐๐	-	-	๖๐.๐๐	ดศ. (สป.ดศ.)
๓	โครงการส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลอย่างมีคุณธรรม จริยธรรม และรับผิดชอบต่อสังคมในหลักสูตรความเข้าใจดิจิทัล (Digital Literacy)	ประชาชนซึ่งรวมถึงคนพิการ ผู้สูงอายุ เด็กและเยาวชน สตรี และผู้ด้อยโอกาส ได้รับการฝึกอบรมเพื่อให้มีความรู้และทักษะทางด้านเทคโนโลยีดิจิทัล	-	๑๐,๐๐๐ คน	๑๐,๐๐๐ คน	๕๐.๒๐	-	๒๕.๑๐	๒๕.๑๐	ดศ. / อว. ศธ. พม. มท. เอกชน

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔	โครงการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิตและ ความเข้าใจดิจิทัล	จำนวนรายวิชาที่ประชาชนทุกวัยทั่วประเทศ สามารถเข้าถึงบริการการเรียนรู้ระบบเปิดสำหรับมหาชน (MOOCs) ได้ตามความต้องการ	ไม่น้อยกว่า ๒๐๐ รายวิชา และ จำนวนผู้ใช้ ๑๐,๐๐๐ คน	ไม่น้อยกว่า ๔๐๐ รายวิชา และ จำนวนผู้ใช้ ๒๐,๐๐๐ คน	ไม่น้อยกว่า ๔๐๐ รายวิชา และ จำนวนผู้ใช้ ๒๐,๐๐๐ คน	๕๕๐.๐๐	๑๕๐.๐๐	๒๐๐.๐๐	๒๐๐.๐๐	อว. / ดศ. ศธ. สถาบันด้าน วิชาชีพ
๕	โครงการพัฒนาสื่อการเรียนการสอนทักษะการเรียนรู้ตลอดชีวิตและ ความเข้าใจดิจิทัล	จำนวนระบบที่ประชาชนเข้าถึงบริการและข้อมูลด้านการศึกษาเพื่อใช้ประโยชน์ในการประกอบอาชีพ และการพัฒนาตลอดชีวิต	-	๑ กรอบ (สถาปัตยกรรมองค์กรด้านการบูรณาการข้อมูลการศึกษา)	๑ ระบบ (แพลตฟอร์ม)	๑๓๐.๐๐	-	๓๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	ศธ. / ดศ. อว. พม. สสค. เอกชน*
๖	โครงการส่งเสริมการใช้งานระบบทะเบียนสุขภาพอิเล็กทรอนิกส์									
๖.๑	กิจกรรมส่งเสริมการใช้งานระบบทะเบียนสุขภาพอิเล็กทรอนิกส์ส่วนบุคคล	มีระบบ Digital Aging Portal และมีการนำไปใช้โรงพยาบาล พร้อมระบบให้บริการข้อมูลเรื่องยา	๑ ระบบ / ๖ โรงพยาบาล / ๑	๑ ระบบ / ๖ โรงพยาบาล / ๑	-	๒๔.๐๐	๑๒.๐๐	๑๒.๐๐	-	ดศ. / สธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
			ระบบ	ระบบ (บำรุง รักษา)						
๖.๒	กิจกรรมส่งเสริมการใช้งานระบบประเมินสุขภาพอิเล็กทรอนิกส์ (ด้านสุขภาพจิต)	จำนวนโรงพยาบาลที่ใช้งานระบบ	๑ ระบบ / ๑๕ โรงพยาบาล	๑ ระบบ / ๒๐ โรงพยาบาล	๑ ระบบ / ๒๐ โรงพยาบาล (บำรุงรักษา)	๖.๐๐	๒.๐๐	๒.๐๐	๒.๐๐	สธ. / ดศ.
๗	โครงการส่งเสริม สนับสนุน และพัฒนาความรู้ด้านการเข้าใจดิจิทัลในกลุ่มผู้สูงอายุ	จำนวนผู้สูงอายุเข้าร่วมโครงการ	มีผู้สูงอายุเข้าร่วมโครงการไม่น้อยกว่า ๒๐,๐๐๐ คน	มีผู้สูงอายุเข้าร่วมโครงการไม่น้อยกว่า ๒๐,๐๐๐ คน	มีผู้สูงอายุเข้าร่วมโครงการไม่น้อยกว่า ๒๐,๐๐๐ คน	๒๑๐.๐๐	๗๐.๐๐	๗๐.๐๐	๗๐.๐๐	สธ. / มท. ดศ. พม.
๘	โครงการแบ่งปันมือถือเพื่อผู้สูงอายุและเด็กด้อยโอกาส	จำนวนผู้สูงอายุที่ได้รับมือถือเพื่อเข้าถึงบริการดิจิทัลมากขึ้น	-	ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๓๐	ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๓๕	๖๐.๐๐	-	๓๐.๐๐	๓๐.๐๐	ดศ. / มท. พม. กสทช. เอกชน

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
		จำนวนเด็กด้อยโอกาส ที่ได้รับมือถือเพื่อเข้าถึงบริการ ดิจิทัลเพื่อการศึกษาเพิ่มขึ้น	-	ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๓๐	ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๔๐	๓๒.๐๐	-	๑๖.๐๐	๑๖.๐๐	
๙	โครงการพัฒนาแพลตฟอร์มกลางและแอปพลิเคชันพลเมือง เพื่อการให้บริการที่เหมาะสมสำหรับทุกกลุ่มคนตลอดช่วงชีวิต									
๙.๑	กิจกรรมพัฒนาแพลตฟอร์ม กลางเพื่อให้บริการแก่ ประชาชน	ร้อยละผู้ใช้งานทุกกลุ่มสามารถใช้ บริการภาครัฐได้โดย ไม่มีข้อจำกัดด้านพื้นที่ เวลา และภาษา	-	ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๒๕	ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๓๕	๑,๕๐๐ .๐๐	-	๑,๐๐๐ .๐๐	๕๐๐ .๐๐	ดศ. / พม. สธ. รง. ศธ. อว. มท. กค. สพร. สปสช.
๙.๒	กิจกรรมพัฒนา Application Smart Citizen	ประชาชนมีแอปพลิเคชันดูแล สุขภาพตามช่วงวัยที่มีมาตรฐาน อย่างเป็นทางการและภาครัฐ รับรอง มีการออกแบบโดย องค์ประกอบความรู้ที่ดีที่สุด ร่วมกับมีความสอดคล้องกับ กฎหมาย และนโยบายของรัฐ	-	-	๑ ระบบ	๔๕.๐๐	-	-	๔๕.๐๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๙.๓	กิจกรรมพัฒนาแอปพลิเคชันออนไลน์เพื่อเสริมสมรรถนะวัยรุ่นประเทศไทย ด้านความรู้ทางสุขภาพและคุณภาพชีวิต	ประชาชนมีแอปพลิเคชันในการสร้างความรอบรู้ด้านสุขภาพทางเพศ อนามัยเจริญพันธุ์ เพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต มุ่งเน้นกลุ่มเป้าหมายได้รับการคัดกรองความเสี่ยงสุขภาพ และกลุ่มเสี่ยงได้รับการดูแล ช่วยเหลือและส่งต่อสถานบริการสุขภาพ และสวัสดิการสังคมที่เหมาะสม	๑ ระบบ	-	-	๙.๙๐	๙.๙๐	-	-	สธ. / ดศ.
๑๐	โครงการปรับปรุงแนวทางการพัฒนาเว็บไซต์ ที่ทุกคนเข้าถึงได้ตามหลักการออกแบบที่เป็นสากลสำหรับคนพิการ ผู้สูงอายุ และผู้ด้อยโอกาส	มีกรอบแนวทางการส่งเสริมการพัฒนาเว็บไซต์ที่ทุกคนเข้าถึงได้ (Web Accessibility) ของหน่วยงานภาครัฐและภาคเอกชนให้เป็นไปตามหลักสากล (Universal Design) ที่เหมาะสมกับบริบทของประเทศไทย ที่เป็นปัจจุบัน	-	๑ กรอบ แนวทาง	-	๑๕.๗๙	-	๑๕.๗๙	-	ดศ. (สศช.)/ -
๑๑	โครงการส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิตสำหรับประชาชน									
๑๑.๑	กิจกรรมสำรวจข้อมูลสถานภาพ การรู้เท่าทันสื่อและสารสนเทศ ของประเทศไทย (Media and	มีรายงานสถานภาพการรู้เท่าทันสื่อและสารสนเทศของประเทศไทยเป็นประจำปี	รายงาน ผล สถานภาพ การรู้เท่า	รายงาน ผล สถานภาพ การรู้เท่า	รายงาน ผล สถานภาพ การรู้เท่า	๖๐.๐๐	๑๖.๐๐	๒๒.๐๐	๒๒.๐๐	ดศ. / อว. ศธ. สสส. กองทุนพัฒนา สื่อปลอดภัย

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	Information Literacy Survey)		หนังสือ และ สารสนเทศ ของ ประเทศ ไทย ปี๒๕๖๓	หนังสือ และ สารสนเทศ ของ ประเทศ ไทย ปี๒๕๖๔	หนังสือ และ สารสนเทศ ของ ประเทศ ไทย ปี๒๕๖๕					และสร้างสรรค์
๑๑.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบฐานข้อมูลพื้นฐานด้านการเข้าใจดิจิทัล (Baseline) เพื่อส่งเสริมการแลกเปลี่ยนความรู้ในชุมชน	ประชาชนมีความตระหนักรู้ ความเข้าใจ ทักษะในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลให้เกิดประโยชน์และสร้างสรรค์	-	ประชาชนมีความตระหนักรู้ ความเข้าใจ ทักษะในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล ๕ ล้านคน	ประชาชนมีความตระหนักรู้ ความเข้าใจ ทักษะในการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล ๑๐ ล้านคน (สะสม)	๕๐.๐๐	-	๓๕.๐๐	๑๕.๐๐	ดศ. / อว. ศธ. พม. มท. คค.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑.๓	กิจกรรมสร้างความตระหนักรู้ด้านการเข้าใจและทักษะดิจิทัล ผ่านช่องทางต่าง ๆ (สื่อสังคมออนไลน์ สื่อโทรทัศน์ วิทยุ ป้ายโฆษณา การประชาสัมพันธ์)	ประชาชนมีความตระหนักถึงการเข้าใจและทักษะดิจิทัล		ประชาชนตระหนักถึงการเข้าใจและทักษะดิจิทัล ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๖๐	ประชาชนตระหนักถึงการเข้าใจและทักษะดิจิทัล ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๘๐	๑๐๐.๐๐	-	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	ดศ. / อว. ศธ. สสส. กองทุนสื่อ
๑๑.๔	กิจกรรมพัฒนาแหล่งการเรียนรู้การเข้าใจดิจิทัล (Digital Learning Center)	จำนวนประชาชนเข้ารับบริการ	-	๑ แหล่งการเรียนรู้/ประชาชนเข้ารับบริการ/เยี่ยมชมแหล่งการเรียนรู้การเข้าใจดิจิทัล ไม่น้อยกว่า ๒๐๐,๐๐๐ คน	ประชาชนเข้ารับบริการ/เยี่ยมชมแหล่งการเรียนรู้การเข้าใจดิจิทัล ไม่น้อยกว่า ๒๐๐,๐๐๐ คน	๑๔๐.๐๐	-	๑๐๐.๐๐	๔๐.๐๐	ดศ. / อว. ศธ. กทม. เอกชน

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑.๕	กิจกรรมจัดทำมาตรฐานสื่อ ดิจิทัลสำหรับประชาชนทุกกลุ่ม เพื่อการเรียนรู้แห่งศตวรรษ ที่ ๒๑	มีมาตรฐานสื่อดิจิทัล เพื่อประชาชนทุกกลุ่ม	-	๑ มาตรฐาน สื่อดิจิทัล สำหรับ ประชาชน ทุกกลุ่ม	-	๘.๐๐	-	๘.๐๐	-	ดศ. / วธ. ศธ. พม. สธ. สมาคมคน พิการ

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๒	โครงการส่งเสริมการเรียนรู้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence) ในโรงเรียน	มีแพลตฟอร์มการเรียนรู้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์สำหรับโรงเรียนทั่วประเทศ	พัฒนาและผลิตบอร์ดสมองกลส่งเสริมการเรียนรู้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ไปทุกจังหวัดจำนวน KidBright ๕๐๐ แห่ง AI พร้อมคู่มือการเรียนรู้ ๑ เล่ม วิดีโอแนะนำการใช้งาน ๖ เรื่อง และนำร่องในโรงเรียน ๑๐๐ แห่ง	ขยายผลแพลตฟอร์มเรียนรู้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ไปทุกจังหวัดจำนวน ๕๐๐ แห่งทั่วประเทศ	ขยายผลแพลตฟอร์มเรียนรู้เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ไปทุกจังหวัดเพิ่มเติมอีกจำนวน ๕๐๐ แห่งทั่วประเทศ	๒๖๐.๐๐	๖๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	อว. / ดศ. ศธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๓	โครงการสร้างสื่อดิจิทัลเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตและการเรียนรู้ อย่างมีคุณภาพ									
๑๓.๑	กิจกรรมสร้างสื่อดิจิทัล เพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิต และการเรียนรู้สำหรับ ผู้สูงอายุ	จำนวนผู้สูงอายุที่เข้าถึงบริการ สื่อดิจิทัลเพื่อพัฒนา คุณภาพชีวิต	ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๒๕	ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๓๐	ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๓๕	๑๗๕.๐๐	๗๕.๐๐	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	พม. / ดศ. ศธ. วธ.
๑๓.๒	กิจกรรมจัดทำสื่อการเข้าใจ และทักษะดิจิทัลสำหรับ ผู้สูงอายุ	จำนวนสื่อสำหรับผู้สูงอายุ	ไม่น้อย กว่า ๑๐๐ สื่อ (รายการ)	ไม่น้อย กว่า ๑๐๐ สื่อ (รายการ)	ไม่น้อย กว่า ๑๐๐ สื่อ (รายการ)	๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	พม. / ดศ. สธ. ศธ. สสส. สมาคม เอกชน
๑๓.๓	กิจกรรมจัดทำสื่อเพื่อพัฒนา ทักษะดิจิทัลสำหรับวัยแรงงาน ทุกกลุ่มอาชีพ	จำนวนสื่อดิจิทัลสำหรับ วัยแรงงาน ไม่น้อยกว่า ๓๔ หลักสูตร	-	สื่อ สำหรับ วัย แรงงาน ไม่น้อย กว่า ๑๗ หลักสูตร	สื่อ สำหรับ วัย แรงงาน ไม่น้อย กว่า ๑๗ หลักสูตร	๓๔.๐๐	-	๑๗.๐๐	๑๗.๐๐	รง. / ดศ. ศธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๔	โครงการวิเคราะห์สถานการณ์และพฤติกรรมเด็กและเยาวชนเพื่อป้องกันและส่งเสริมการตระหนักรู้ของเด็กและเยาวชนจากภัยออนไลน์	มาตรการและแนวปฏิบัติในการวางแผน บริหารจัดการ และปกป้องคุ้มครองเด็กและเยาวชนจากสื่อดิจิทัล	-	๑ มาตรการ	-	๖.๖๐	-	๖.๖๐	-	ดศ. / พม. ศธ.
๑๕	โครงการสนับสนุนการใช้งานอินเทอร์เน็ตอย่างเหมาะสมและปลอดภัยในสถานศึกษา (White NET)	จำนวนสถานศึกษาที่ติดตั้งอุปกรณ์ตรวจสอบคัดกรองเว็บไซต์และจำกัดข้อมูลแต่ละประเภท โดยเชื่อมต่อและดึงข้อมูลรายชื่อเว็บไซต์ที่ไม่เหมาะสมจากส่วนกลาง	ไม่น้อยกว่า ๑๐,๐๐๐ แห่ง / ๑ ระบบ (ส่วนกลาง)	ไม่น้อยกว่า ๒๐,๐๐๐ แห่ง (สะสม)	ไม่น้อยกว่า ๓๐,๐๐๐ แห่ง (สะสม)	๑,๕๐๕.๐๐	๕๐๕.๐๐	๕๐๐.๐๐	๕๐๐.๐๐	ศธ. / ดศ. อว. พม. มท.
๑๖	โครงการส่งเสริมการเข้าถึงบริการทางการแพทย์และสาธารณสุขผ่านเทคโนโลยีแพทย์ทางไกลและสารสนเทศทางการแพทย์ (TeleConsult)									
๑๖.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบแพทย์ทางไกล	ระบบการแพทย์ทางไกลเพื่อให้บริการประชาชนสามารถเข้าถึงบริการด้านการให้คำแนะนำด้านสุขภาพ และวินิจฉัยโรคเบื้องต้น	๑ ระบบ	๑ ระบบ พร้อม เชื่อมต่อ และใช้ งานอย่าง น้อย ๗๘๐ รพช.	๑ ระบบ พร้อม เชื่อมต่อ และใช้ งานอย่าง น้อย ๙,๐๐๐ รพสต.	๖๕.๐๐	๑๕.๐๐	๒๐.๐๐	๓๐.๐๐	สธ. / ดศ. พม. มท.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๖.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบแพทย์ทางไกล	มีระบบ consult ระหว่างบุคลากรทางการแพทย์กับแพทย์เฉพาะทาง	๑ ระบบ (นำร่อง)	๑ ระบบ	๑ ระบบ	๑๘.๐๐	๖.๐๐	๖.๐๐	๖.๐๐	สธ. / ดศ.
๑๖.๓	กิจกรรมพัฒนาให้คำปรึกษาและเครือข่ายผู้เชี่ยวชาญด้านการแพทย์และสาธารณสุข	มีผู้เชี่ยวชาญด้านการแพทย์และสาธารณสุขในระบบการให้บริการสาธารณสุขครอบคลุมทุกพื้นที่ในประเทศไทย	ไม่น้อยกว่า ๓๐๐ คน	ไม่น้อยกว่า ๑,๐๐๐ คน	ไม่น้อยกว่า ๕,๐๐๐ คน	๕๐.๐๐	๒๐.๐๐	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	สธ. / ดศ. อว. สภาวิชาชีพสาธารณสุข
๑๖.๔	กิจกรรมตรวจสอบแอปพลิเคชันทางการแพทย์	จำนวนแอปพลิเคชันทางการแพทย์ที่ผ่านการตรวจสอบจากคณะกรรมการฯ	แอปพลิเคชันทางการแพทย์ที่ได้รับการตรวจสอบอย่างน้อย ๕๐ แอปพลิเคชัน	แอปพลิเคชันทางการแพทย์ที่ได้รับการตรวจสอบอย่างน้อย ๑๐๐ แอปพลิเคชัน	แอปพลิเคชันทางการแพทย์ที่ได้รับการตรวจสอบอย่างน้อย ๒๐๐ แอปพลิเคชัน	๒๑.๐๐	๓.๐๐	๖.๐๐	๑๒.๐๐	สธ. / ดศ. อว. สภาวิชาชีพสาธารณสุข
๑๖.๕	กิจกรรมพัฒนาระบบให้บริการทางไกลด้านจิตเวช (Tele-Psychiatry)	ผู้ป่วยจิตเวชเข้าถึงบริการเพิ่มขึ้น และได้รับการดูแลในมาตรฐานเดียวกัน	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๖.๖	กิจกรรมให้คำปรึกษาด้านการแพทย์แผนไทยด้วยระบบผู้เชี่ยวชาญ (TTM Consult With Expert System)	ประชาชนได้รับข้อมูลทางการแพทย์แผนไทยที่ถูกต้อง	ระบบสามารถตอบคำถามด้านการแพทย์แผนไทย ๒๐๐ คำถาม	ระบบสามารถตอบคำถามด้านการแพทย์แผนไทย ๔๐๐ คำถาม	ระบบสามารถตอบคำถามด้านการแพทย์แผนไทย ๖๐๐ คำถาม	๑๐.๐๐	๕.๐๐	๓.๐๐	๒.๐๐	สธ. / ดศ.
๑๖.๗	กิจกรรมบริการรักษาทางไกลสำหรับผู้ป่วยในเรือนจำ	ผู้ป่วยในเรือนจำสามารถเข้าถึงบริการทางการแพทย์ด้วยการรักษาทางไกลกับแพทย์ในโรงพยาบาลเครือข่ายผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตความเร็วสูง	๑๐ เรือนจำ	๑๐ เรือนจำ	๑๐ เรือนจำ	๑๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	อว. / ยธ. สธ. สปสช.
๑๗	โครงการบูรณาการหลักสูตรการเรียนรู้เท่าทันสื่อและสารสนเทศเข้าสู่ระบบการศึกษาในทุกกระดับ									
๑๗.๑	กิจกรรมพัฒนากรอบสมรรถนะดิจิทัลของประเทศ	มีกรอบสมรรถนะดิจิทัลของประเทศ	-	มีกรอบสมรรถนะดิจิทัลของประเทศ	ทบทวนกรอบสมรรถนะดิจิทัลของประเทศ	๒๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	ดศ. / อว. รง. ศธ. กพ. สคช.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๗.๒	กิจกรรมพัฒนารอบหลักสูตร การเข้าใจและทักษะดิจิทัล ของประเทศ	มีกรอบหลักสูตรความรู้ ความเข้าใจดิจิทัลของประเทศ ที่ทันสมัย	-	มีกรอบ หลักสูตร ความรู้ ความ เข้าใจ ดิจิทัล ของ ประเทศ	ทบทวน กรอบ หลักสูตร ความรู้ ความ เข้าใจ ดิจิทัล ของ ประเทศ	๒๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	ดศ. / อว. รง. ศธ. สคช.
๑๗.๓	กิจกรรมบูรณาการกรอบ หลักสูตรการเข้าใจและ ทักษะดิจิทัลเข้าสู่สถานศึกษา	มีการเรียนการสอนหลักสูตร การเข้าใจและทักษะดิจิทัล	มีการ เรียน การสอน ดิจิทัล ๑๕๐ โรงเรียน	มีการ เรียน การสอน ดิจิทัล ๑๕๐ โรงเรียน	มีการ เรียน การสอน ดิจิทัล ๑๓๗ โรงเรียน	๔๓๗.๐๐	๑๕๐.๐๐	๑๕๐.๐๐	๑๓๗.๐๐	กทม. / ดศ. ศธ.
๑๘	โครงการพัฒนาระบบให้ การปรึกษาด้านสุขภาพจิต และประเมินภาวะสุขภาพจิต สำหรับประชาชน	ประชาชนเข้าถึงบริการ การปรึกษาด้านสุขภาพจิต และประเมินภาวะสุขภาพจิต เบื้องต้น	ประชาชน ได้รับ บริการ ๒๐๐,๐๐๐ ราย	ประชาชน ได้รับ บริการ ๒๐๐,๐๐๐ ราย	ประชาชน ได้รับ บริการ ๒๐๐,๐๐๐ ราย	๑๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ.
๑๙	โครงการส่งเสริมการจัดทำ	มีหนังสือที่ทุกคนเข้าถึงและ	มีหนังสือ	มีหนังสือ	มีหนังสือ	๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	อว. /

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	หนังสือที่ทุกคนเข้าถึงและใช้ประโยชน์ได้	ใช้ประโยชน์ได้	ที่ทุกคนเข้าถึงและใช้ประโยชน์ได้ ๑,๐๐๐ เรื่อง	ที่ทุกคนเข้าถึงและใช้ประโยชน์ได้ ๑,๐๐๐ เรื่อง	ที่ทุกคนเข้าถึงและใช้ประโยชน์ได้ ๑,๐๐๐ เรื่อง					พม. ดศ. เอกชน
๒๐	โครงการส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพการผลิตดิจิทัลคอนเทนต์ที่มีคุณภาพต่อสังคมสำหรับผู้ประกอบการและประชาชน	จำนวนสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์	-	มีสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ไม่น้อยกว่า ๑๐๐ ผลงาน	มีสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ไม่น้อยกว่า ๑๐๐ ผลงาน	๑๐.๐๐	-	๕.๐๐	๕.๐๐	ดศ. / กสทช. สสส. กองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์
๒๑	โครงการส่งเสริมการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมดิจิทัลในชุมชน	ชุมชนที่สามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล	-	๖๐ ชุมชน	๑๒๐ ชุมชน	๑๒๔.๐๐๐	-	๖๒.๐๐	๖๒.๐๐	ดศ. (depa)/ -

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒๒	โครงการศึกษาแนวคิดต้นแบบ ชุมชนการเรียนรู้ออนไลน์ (พัฒนากลุ่มเป้าหมายเยาวชน)	เยาวชนมีความตระหนัก ความรู้ ความเข้าใจ ทักษะในการใช้ เทคโนโลยีดิจิทัล ให้เกิดประโยชน์ และสร้างสรรค์	-	วิทยากร แกนนำ ได้เข้าร่วม กิจกรรม ๕,๐๐๐ คน (๗๗ จังหวัด)	-	๓๐.๐๐	-	๓๐.๐๐	-	พม. / ดศ. มท.
๒๓	โครงการส่งเสริมการพัฒนา ทักษะดิจิทัลและสร้างเครือข่าย ภาคประชาชน	จำนวนประชาชนที่เข้าร่วมอบรม และได้รับการประเมินตาม หลักสูตรที่กระทรวงดิจิทัลฯ กำหนด โดยสถาบันการศึกษา ภายในจังหวัด และสร้าง เครือข่ายระบบทะเบียนผู้เข้าร่วม อบรมกลาง	-	ไม่น้อย กว่า ๗๗๐,๐๐๐ คน / ๑ ระบบ	ไม่น้อย กว่า ๑,๕๐๐, ๐๐๐ คน / ๑ ระบบ (ขยาย ระบบ)	๑,๑๕๐.๐๐	-	๓๙๕.๐๐	๗๕๕.๐๐	ดศ. / อว. ศธ.
๒๔	โครงการไอซีทีเพื่อการเรียนรู้ ตลอดชีวิตสำหรับชุมชน ชายขอบ	นักเรียนและชุมชน ในพื้นที่ชายขอบมีโอกาส ได้เข้าถึงอินเทอร์เน็ต ความเร็วสูงและประยุกต์ ใช้ไอซีที เพื่อการเรียนรู้ ตลอดชีวิตและ การดูแล สุขภาพ	๕ (โรงเรียน /ชุมชน)	๕ (โรงเรียน / ชุมชน)	๕ (โรงเรียน /ชุมชน)	๖๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	อว./ ดศ. สตช. กพท. สธ. เอกชน

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒๕	โครงการส่งเสริมจัดเก็บข้อมูลทางวัฒนธรรมเพื่อนำไปใช้ประโยชน์ในชุมชน	เกิดเครือข่ายชุมชนที่มีข้อมูลที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้	๒๐ ชุมชน	๒๐ ชุมชน	๒๐ ชุมชน	๒๔๐.๐๐	๘๐.๐๐	๘๐.๐๐	๘๐.๐๐	อว. / ดศ. มส.
๒๖	โครงการส่งเสริมและสนับสนุนการประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัล เพื่อยกระดับการเผยแพร่และอนุรักษ์วัฒนธรรมท้องถิ่นในระดับภูมิภาค	ชุมชนสามารถใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อต่อยอดต้นทุนทางวัฒนธรรมได้อย่างเหมาะสม	ชุมชน ระดับ ท้องถิ่น เข้าร่วม อย่าง น้อย ๑๒ ชุมชน	ชุมชน ระดับ ท้องถิ่น เข้าร่วม อย่าง น้อย ๑๒ ชุมชน	ชุมชน ระดับ ท้องถิ่น เข้าร่วม อย่าง น้อย ๑๒ ชุมชน	๓๖.๐๐	๑๒.๐๐	๑๒.๐๐	๑๒.๐๐	วธ. / ททท. ดศ. สสส.
๒๗	โครงการพัฒนาระบบข้อมูลเพื่อการเลี้ยงดูเด็กแรกเกิด	จำนวนประชาชนเข้าถึงบริการและข้อมูลการรับเงินอุดหนุนเพื่อการเลี้ยงดูเด็กแรกเกิด	ผู้ ลงทะเบียน รับเงิน อุดหนุน จำนวน ๑,๗๐๐, ๐๐๐ ราย	ผู้ ลงทะเบียน รับเงิน อุดหนุน จำนวน ๒,๐๐๐, ๐๐๐ ราย	ผู้ ลงทะเบียน รับเงิน อุดหนุน จำนวน ๒,๐๐๐, ๐๐๐ ราย	๘๕.๐๐	๒๕.๐๐	๓๐.๐๐	๓๐.๐๐	พม. / ดศ. สธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒๘	โครงการส่งเสริม สนับสนุน และพัฒนาความรู้ด้านการ เข้าใจดิจิทัลในกลุ่มคนพิการ และผู้ด้อยโอกาส	จำนวนแอปพลิเคชัน เพื่อการเรียนรู้ดิจิทัล สำหรับคนพิการ ไม่น้อย กว่า ๒๐ ผลงาน	-	มีแอป พลิเคชั่น เพื่อการ เรียนรู้ ดิจิทัล สำหรับ คนพิการ ไม่น้อย กว่า ๒๐ ผลงาน	มีแอป พลิเคชั่น เพื่อการ เรียนรู้ ดิจิทัล สำหรับ คนพิการ ไม่น้อย กว่า ๒๐ ผลงาน	๑๒.๐๐	-	๖.๐๐	๖.๐๐	ดศ. / พม. สมาคม เอกชน
๒๙	โครงการศูนย์บริการจัดทำสื่อ สำหรับคนหูหนวก (ภาษามือ และคำบรรยายแทนเสียง)	ประชาชนสามารถเข้าถึงสื่อและ บริการด้านข้อมูลข่าวสาร	มีสื่อเพื่อ คนหู หนวก ๑,๐๐๐ เรื่อง	มีสื่อเพื่อ คนหู หนวก ๑,๐๐๐ เรื่อง	มีสื่อเพื่อ คนหู หนวก ๑,๐๐๐ เรื่อง	๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	อว. / พม. ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๐	โครงการจิตอาสาพิทักษ์ คนหูหนวก	มีระบบจิตอาสาให้ความ ช่วยเหลือแก่คนพิการทางการ ได้ยิน	-	๑ ระบบ ช่วยเหลือ คนหูหนวก และ จิตอาสา เพื่อ คนหูหนวก ๑,๐๐๐ คน	๑ ระบบ ช่วยเหลือ คนหูหนวก และจิต อาสาเพื่อ คนหูหนวก ๕,๐๐๐ คน (สะสม)	๑๓๐.๐๐	-	๑๐๐.๐๐	๓๐.๐๐	พม. / ดศ. อว. ศธ. มท. สธ. มูลนิธิ
๓๑	โครงการพิพิธภัณฑ์ วิทยาศาสตร์เสมือนจริง (VR ๓D)	จำนวนผู้เข้าชมพิพิธภัณฑ์ เพิ่มขึ้น	-	๓๐๐,๐๐๐ คน	๓๐๐,๐๐๐ คน	๓๐.๐๐	-	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	อว. / ดศ.
๓๒	โครงการพัฒนาระบบการส่ง ยาแบบเร่งด่วน (Drug delivery)	ลดระยะเวลาการคอยการรอรับ ยาที่โรงพยาบาล	ร้อยละ ๑๐ ของ ผู้ป่วย ได้รับยา กลับบ้าน	ร้อยละ ๒๐ ของ ผู้ป่วย ได้รับยา กลับบ้าน	ร้อยละ ๓๐ ของ ผู้ป่วย ได้รับยา กลับบ้าน	๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	สธ. / ดศ. เอกชน
๓๓	โครงการสุขภาพดียุคดิจิทัล ๔.๐									

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๓.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบสื่อ ดิจิทัล ๔.๐ เพื่อยกระดับ การเรียนรู้ส่งเสริมสุขภาพ และอนามัยสิ่งแวดล้อม	มีระบบสื่อดิจิทัลเพื่อยกระดับ การเรียนรู้ส่งเสริมสุขภาพและ อนามัยสิ่งแวดล้อม	๑ ระบบ	-	-	๓.๐๐	๓.๐๐	-	-	สธ. / ดศ.
๓๓.๒	กิจกรรมสร้างสื่อดิจิทัล เรื่องการพัฒนาคุณภาพชีวิต และการเรียนรู้อย่างมีคุณภาพ สำหรับคนพิการทางสายตา และการได้ยิน	คนพิการทางสายตาและ การได้ยินสามารถเข้าถึงบริการ ด้านการให้คำแนะนำ ด้านสุขภาพ และวินิจฉัยโรค เบื้องต้น	คนพิการ ทางสายตา และการ ได้ยิน รับรู้และ เข้าใจ การพัฒนา คุณภาพ ชีวิต และ การเรียนรู้ อย่างมี คุณภาพ ไม่น้อย กว่า ร้อยละ๒๐	คนพิการ ทางสายตา และการ ได้ยิน รับรู้และ เข้าใจ การพัฒนา คุณภาพ ชีวิต และ การเรียนรู้ อย่างมี คุณภาพ ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๓๕	คนพิการ ทางสายตา และการ ได้ยิน รับรู้และ เข้าใจ การพัฒนา คุณภาพ ชีวิต และ การเรียนรู้ อย่างมี คุณภาพ ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๕๐	๖๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	พม. / ดศ. อว.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๓.๓	กิจกรรมสุขภาพดียุคดิจิทัล ๔.๐ สำหรับคนพิการ (DiCY Health ๔.๐ for person with disabilities)	จำนวนคนพิการมีสุขภาพดี ยุคดิจิทัล	-	ไม่น้อย กว่า ๑,๐๐๐ คน	ไม่น้อย กว่า ๑,๐๐๐ คน	๑๐.๐๐	-	๕.๐๐	๕.๐๐	พม. / สธ. มท. ดศ.
๓๔	โครงการพัฒนาระบบ สนับสนุนการใช้อินเทอร์เน็ต เพื่อการเรียนการสอนและ การสื่อสารและตรวจยืนยัน ตัวตนกลางสำหรับสถานศึกษา	สถานศึกษามีอินเทอร์เน็ต เพื่อการเรียนการสอนและ การสื่อสารและตรวจยืนยัน ตัวตนกลาง	๑ ระบบ / สถาน ศึกษา ไม่น้อย กว่า ๑๐,๐๐๐ แห่ง	๑ ระบบ / สถาน ศึกษา ไม่น้อย กว่า ๒๐,๐๐๐ แห่ง (สะสม)	๑ ระบบ / สถาน ศึกษา ไม่น้อย กว่า ๓๐,๐๐๐ แห่ง (สะสม)	๑๒๕.๐๐	๒๕.๐๐	๔๐.๐๐	๖๐.๐๐	อว. / ดศ. ศธ.
๓๕	โครงการส่งเสริมและสนับสนุน การประยุกต์ใช้สื่อสารสนเทศ และนวัตกรรมดิจิทัล เพื่อสร้าง ครอบครัวเข้มแข็ง	สถาบันครอบครัว มีความเข้มแข็งและสามารถ ปรับตัวตามวัฒนธรรมดิจิทัลได้ อย่างเหมาะสม	-	มี เครือข่าย ครอบครัว ดิจิทัล เข้มแข็ง อย่างน้อย ๕,๐๐๐ ครอบครัว	มี เครือข่าย ครอบครัว ดิจิทัล เข้มแข็ง อย่างน้อย ๕,๐๐๐ ครอบครัว	๔๐.๐๐	-	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	พม. / วธ. มท. สธ. ดศ. เอกชน

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๖	โครงการผู้สูงอายุสุขภาพจิตดี									
๓๖.๑	กิจกรรมพัฒนาแอปพลิเคชัน ผู้สูงอายุสุขภาพจิตดี	จำนวนผู้สูงอายุเข้าร่วมโครงการ	มี ผู้สูงอายุ เข้าร่วม โครงการ ไม่น้อย กว่า ๑๐,๐๐๐ คน	มี ผู้สูงอายุ เข้าร่วม โครงการ ไม่น้อย กว่า ๑๐,๐๐๐ คน	มี ผู้สูงอายุ เข้าร่วม โครงการ ไม่น้อย กว่า ๑๐,๐๐๐ คน	๔.๐๐	๒.๐๐	๑.๐๐	๑.๐๐	สธ. / ดศ.
๓๖.๒	กิจกรรมพัฒนากล้องเทคโนโลยี สุขภาพจิตและจิตเวช	จำนวนสื่อและเทคโนโลยี สำหรับผู้สูงอายุ	๒๔ สื่อ	๑๒ สื่อ	๑๒ สื่อ	๕.๐๐	๓.๐๐	๑.๐๐	๑.๐๐	สธ. / ดศ.
๓๖.๓	กิจกรรมพัฒนาแพลตฟอร์ม สำรวจความพึงพอใจบริการ ภาครัฐ	จำนวนประชาชน เอกชน ภาครัฐ เข้าร่วมประเมิน	-	จำนวน ประชาชน เอกชน ภาครัฐ เข้าร่วม ประเมิน ไม่น้อย กว่า ๑๐,๐๐๐ คน	จำนวน ประชาชน เอกชน ภาครัฐ เข้าร่วม ประเมิน ไม่น้อย กว่า ๕๐,๐๐๐ คน	๒๕.๐๐	-	๑๕.๐๐	๑๐.๐๐	ดศ. / สพร. ทุก หน่วยงาน

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๗	โครงการส่งเสริมการพัฒนา ศักยภาพของข้าราชการ หลักสูตรทักษะดิจิทัลระดับสูง (Digital Transformation for Organizational Leadership)	มีหลักสูตรดิจิทัลพิเศษระดับสูง สำหรับผู้บริหารและผู้ปฏิบัติการ	-	มี หลักสูตร พิเศษ เกี่ยวข้อง กับการ เข้าใจ ดิจิทัล	มี ผู้เข้าร่วม อบรม อย่าง น้อย ๑๐๐ คน	๒๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	ดศ. / รง. ศธ. อว. สพร.
๓๘	โครงการจัดทำนโยบายและ แผนเฉพาะด้านการส่งเสริม และพัฒนาดิจิทัลเพื่อ เศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๒ (พ.ศ.๒๕๖๖ -๒๕๗๐)	มีนโยบายและแผนเฉพาะด้าน การส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัล เพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๒	-	-	๑ แผนปฏิบัติ การฯ	๓๐.๐๐	-	-	๓๐.๐๐	ดศ. / ทุกหน่วยงาน
๓๙	โครงการพัฒนาผู้ประกอบการ ดิจิทัลเพื่อสังคม (Digital Social Enterprise)	จำนวนผู้ประกอบการ ที่ได้รับการพัฒนา	ผู้ประกอบการ เพื่อ สังคม รายใหม่ อย่างน้อย ๓ ราย	ผู้ประกอบการ เพื่อ สังคม รายใหม่ อย่างน้อย ๓ ราย	ผู้ประกอบการ เพื่อ สังคม รายใหม่ อย่างน้อย ๓ ราย	๑๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สำนักส่งเสริม วิสาหกิจเพื่อ สังคม / กค. อก. ดศ. ตลท. สสว. สสส.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๐	โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อให้บริการเกี่ยวกับยาเสพติดและวัตถุออกฤทธิ์รองรับการแก้ไขประมวลกฎหมายยาเสพติดและกฎหมายอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง	ประชาชนสามารถเข้าถึงข้อมูลเกี่ยวกับยาเสพติดและวัตถุออกฤทธิ์	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ.
๔๑	โลกเสมือนล้ำนานคร	จำนวนสื่อดิจิทัล(Virtual Reality (VR) & Augmented Reality (AR) เทคโนโลยีโลกเสมือนก้าวสู่โลกความเป็นจริง)ในพื้นที่แหล่งเรียนรู้และแหล่งท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมล้านนา ๒ พื้นที่		๔ เรื่อง		๔.๕๐		๔.๕๐		อว. / ดศ.
๔๒	โครงการสร้างกลุ่มและวิสาหกิจชุมชนต้นแบบเพื่อส่งเสริมและขยายกลุ่มผู้ผลิตในการใช้ระบบดิจิทัลพ่อตีสืบ บันทึกลงและตรวจรับรองผลผลิตเกษตรอินทรีย์ตามระบบ PGS	จำนวนศูนย์เรียนรู้เกิดขึ้นทั่วประเทศและจำนวนการใช้ระบบตรวจรับรอง		๒๑ แห่ง/ ๒๑๐ คน.แปลง	๒๑๐ แห่ง/ ๒,๑๐๐ คน.แปลง	๓๘.๒๓		๓.๒๘	๓๔.๙๕	อว. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๓	โครงการอาหารพื้นบ้าน ล้านนาและโภชนาการสมดุล ในยุคดิจิทัลสู่การเป็นอาหาร สุขภาพเพื่อรองรับสังคมสูงวัย	มีระบบแนะนำข้อมูลโภชนาการ อัจฉริยะ (iNutri) เพื่อรองรับ สังคมผู้สูงวัยและจำนวน ผู้สูงอายุในเชียงใหม่ได้รับ การถ่ายทอดการใช้งานระบบ		๑ ระบบ แนะนำ ข้อมูล โภชนาการ อัจฉริยะ (iNutri) เพื่อ รองรับ สังคมผู้สูง วัย / ไม่ น้อยกว่า ๑๐๐ คน		๑๙.๗๐	-	๑๙.๗๐	-	อว. / ดศ.
๔๔	โครงการเทคโนโลยีชาวนาฉลาด สำหรับการให้โภชนาบำบัด และการผลิตอาหารแบบ เฉพาะเจาะจงเพื่อผู้สูงอายุใน โรงพยาบาล	มีบริการชาวนาฉลาด ด้านโภชนาการบำบัดและ การผลิตอาหารแบบจำเพาะ เจาะจง เพื่อผู้สูงอายุ		๑ ต้นแบบ เครื่องขึ้น รูปอาหาร ๓ มิติ (๓D Functional Food) / ๒ แอป พลิเคชัน	๑ เครื่อง ขึ้นรูป อาหาร ๓ มิติ model ๒ ที่เชื่อม ฐานข้อมูล สารอาหาร และ ลักษณะ	๑๒.๙๐	-	๕.๙๕	๖.๙๕	อว. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
				คือ Personal Food Recode App และ Nutrition Care Plan App	สูตร อาหาร เสริมสูตร ใหม่ด้วย ระบบ IoT					
๔๕	โครงการพัฒนาระบบเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารสำหรับการบริหารจัดการข้อมูลผู้ต้องขังและเชื่อมโยงข้อมูลภายในกระบวนการยุติธรรม									
๔๕.๑	กิจกรรมระบบขายสินค้าผู้ต้องขังด้วยคอมพิวเตอร์	จำนวนเรือนจำ/ทัณฑสถานที่สามารถใช้งานระบบขายสินค้าและเงินฝากผู้ต้องขังได้	๑๐ แห่ง	๕ แห่ง	๑๐๙ แห่ง	๔๕.๙๙	๐.๑๓	๒.๑๓	๔๓.๗๓	ยธ. / ดศ. พณ.
๔๕.๒	กิจกรรมพัฒนาโปรแกรมเยี่ยมทางไกล	จำนวนญาติที่เข้ามาใช้งานระบบเยี่ยมทางไกลในแต่ละเรือนจำ/ทัณฑสถาน	๑๔๐ แห่ง	๑๔๓ แห่ง	-	๕.๐๐	๔.๕๓	๐.๕๐	-	ยธ. / ดศ.
๔๕.๓	กิจกรรมระบบบริการบัญชีเงินฝากผู้ต้องขังผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์ของธนาคารพาณิชย์	จำนวนเรือนจำ/ทัณฑสถานที่ได้รับการบำรุงรักษาระบบฯ	-	๙๐ แห่ง	๑๑๐ แห่ง	๑๕.๐๔	-	๑๓.๐๔	๒.๐๐	ยธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๕.๔	กิจกรรมติดตั้งระบบจองคิว เยี่ยมในเรือนจำ	จำนวนเรือนจำที่มีความ ประสงค์ขอใช้งานระบบจองคิว เยี่ยมในเรือนจำ	-	๖ แห่ง	๖ แห่ง	๖.๐๐	-	๓.๐๐	๓.๐๐	ยธ. / ดศ.
๔๖	โครงการพัฒนาระบบคลาวด์ กลางภาครัฐ (Government Data Center and Cloud Service: GDCC)	สามารถให้บริการระบบคลา วด์กลางภาครัฐที่สามารถ ให้บริการได้อย่างน้อย	จำนวน ๓๒,๐๐๐ vCPU - ชุดข้อมูล ๑๕ Data Set	จำนวน ๔๘,๐๐๐ vCPU - ชุดข้อมูล ๒๒ Data Set	จำนวน ๘๐,๐๐๐ vCPU - ชุดข้อมูล ๒๙ Data Set	๓,๙๕๔ .๕๘	๓๙๑ .๒๖	๑,๕๗๐ .๔๒	๑,๙๙๒ .๙๐	ดศ. / -
๔๗	โครงการส่งเสริมการวิเคราะห์ ข้อมูลภาครัฐขนาดใหญ่	มีผลการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ ที่สามารถใช้ประกอบการ ตัดสินใจได้อย่างมีประสิทธิภาพ	มีผลการ วิเคราะห์ ข้อมูล ขนาด ใหญ่ ที่ สามารถ ใช้ ประกอบ การ ตัดสินใจ ได้อย่างมี	มีผลการ วิเคราะห์ ข้อมูล ขนาด ใหญ่ ที่ สามารถ ใช้ ประกอบ การ ตัดสินใจ ได้อย่างมี	มีผลการ วิเคราะห์ ข้อมูล ขนาด ใหญ่ ที่ สามารถ ใช้ ประกอบ การ ตัดสินใจ ได้อย่างมี	๓๐๕.๘๘	๖๖.๘๘	๑๐๑.๖๐	๑๓๗.๔๐	ดศ. / -

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
			ประสิทธิ ภาพ	ประสิทธิ ภาพ	ประสิทธิ ภาพ					
๔๘	โครงการพัฒนาระบบ Big Data เกี่ยวกับสุขภาพ เชื่อมโยงกันทั้งระบบตลอดทุก ช่วงอายุ	มีระบบการจัดเก็บและบริหาร ฐานข้อมูลที่บูรณาการ ไม่ซ้ำซ้อน และสามารถกำหนด นโยบายให้บริการประชาชนได้ อย่างมีประสิทธิภาพ	๑ ระบบ	๑ ระบบ (เพิ่มเติม และ บำรุง รักษา)	๑ ระบบ (เพิ่มเติม และ บำรุง รักษา)	๑๘๐.๐๐	๘๐.๐๐	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	สธ. / ดศ. มท. อว.
๔๙	โครงการพัฒนาดิจิทัล แพลตฟอร์มกลางเพื่อเชื่อมต่อ ระบบบริการและสนับสนุน การดำเนินงานขององค์กร เพื่องานด้านสาธารณสุข ของชาติ (National Healthcare Platform)	มีแพลตฟอร์มกลางที่สามารถ ๑) เพื่อเชื่อมต่อแพลตฟอร์ม โครงสร้างพื้นฐาน ๒) เพื่อเชื่อมต่อระหว่าง แพลตฟอร์มและสนับสนุนการ ดำเนินงานขององค์กร เพื่องาน ด้านสาธารณสุขของชาติ ๓) เพื่อเชื่อมต่อระหว่าง แพลตฟอร์มโปรแกรมประยุกต์ และสนับสนุนการดำเนินงาน ขององค์กร เพื่องานด้าน สาธารณสุขของชาติ	๑ แพลต ฟอร์ม (ออกแบบ แพลต ฟอร์ม)	๑ แพลต ฟอร์ม (พัฒนา แพลต ฟอร์ม)	๑ แพลต ฟอร์ม (บำรุง รักษา แพลต ฟอร์ม)	๑๕๐.๐๐	๓๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	๒๐.๐๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๕๐	โครงการบูรณาการข้อมูลการศึกษาและระบบบริหารจัดการการศึกษาของประเทศไทย (School-One System)	จำนวนระบบที่ประชาชนเข้าถึงบริการและข้อมูลด้านการศึกษาเพื่อใช้ประโยชน์ในการประกอบอาชีพ และการพัฒนาตลอดชีวิต	๑ กรอบ (สถาปัตยกรรมองค์กรด้านการบูรณาการข้อมูลการศึกษา)	๑ ระบบ (แพลตฟอร์ม)	๑ ระบบ พร้อมข้อมูลนักเรียน / นักศึกษาในระบบ ร้อยละ ๑๐๐	๔๖๘.๐๓	๖๘.๕๓	๑๐๐.๐๐	๓๐๐.๐๐	ศธ. / ดศ. อว. พม. สสค. เอกชน
๕๑	โครงการระบบคลังข้อมูลการเจรจาการค้าระหว่างประเทศ	ร้อยละความสำเร็จของการดำเนินงาน	ร้อยละ ๑๐๐	ร้อยละ ๑๐๐	-	๑๕.๕๒	๑๐.๕๒	๕.๐๐	-	พณ. / ดศ.
๕๒	โครงการระบบสารสนเทศการเจรจาการค้าระหว่างประเทศ	ร้อยละความสำเร็จของการดำเนินงาน	ร้อยละ ๑๐๐	ร้อยละ ๑๐๐	ร้อยละ ๑๐๐	๑๔.๐๐	๓.๐๐	๘.๐๐	๓.๐๐	พณ. / ดศ.
๕๓	โครงการบูรณาการข้อมูลสารเคมีและวัตถุอันตรายเพื่อการบริหารจัดการสารเคมีและวัตถุอันตรายแห่งชาติ	ระบบบูรณาการข้อมูลสารเคมีและวัตถุอันตรายเพื่อการบริหารจัดการสารเคมีและวัตถุอันตรายแห่งชาติ	-	๑ ระบบ	-	๘.๐๐	-	๘.๐๐	-	อก. / ดศ.
๕๔	โครงการรายงานผลการตรวจวัด วิเคราะห์มลพิษอุตสาหกรรม ด้วยระบบอิเล็กทรอนิกส์	ระบบรายงานผลการตรวจวัด วิเคราะห์มลพิษอุตสาหกรรม	-	๑ ระบบ	-	๔.๐๐	-	๔.๐๐	-	อก. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๕๕	โครงการระบบบูรณาการข้อมูลเพื่อการบริหารจัดการวัตถุอันตราย	ระบบบูรณาการข้อมูลวัตถุอันตราย	๑ ระบบ	-	-	๑๒.๐๐	๑๒.๐๐	-	-	อก. / ดศ.
๕๖	โครงการพัฒนาระบบเชื่อมโยงเอกสารราชการกับฐานข้อมูลประชาชนและการบริการภาครัฐ (Population Information Linkage Center)	ระบบเชื่อมโยงเอกสารราชการกับฐานข้อมูลประชาชนและการบริการภาครัฐ	๒ ระบบ	-	-	๙.๘๒	๙.๘๒	-	-	อก. / ดศ.
๕๗	โครงการพัฒนาลังข้อมูล Big Data และรายงานอัจฉริยะด้านการท่องเที่ยว (Tourism Data Warehouse, Big Data and Business Intelligence)	บุคลากร (ภาครัฐกิจ และสถาบันการศึกษา)	-	๑๕๐ คน	-	๕๖.๘๒	-	๕๖.๘๒	-	กก. / ดศ.
๕๘	โครงการพัฒนาศูนย์กลางข้อมูลด้านการท่องเที่ยวขนาดใหญ่ เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ เทคโนโลยีการเรียนรู้ด้วยตัวเองของคอมพิวเตอร์ และแพลตฟอร์มรายงานข้อมูลสารสนเทศด้านการท่องเที่ยว (Tourism Data Lake,	บุคลากร (ภาครัฐกิจ ภาคเอกชน และสถาบันการศึกษา)	-	๑๕๐ คน	-	๘๔.๐๔	-	๘๔.๐๔	-	กก. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	Artificial Intelligence: AI, Machine Learning: ML and Tourism Intelligence Platform)									
๕๙	โครงการ Customer Integrated Portal	มีระบบที่รวบรวมข้อมูล / จำนวนธุรกรรมที่ประชาชนสามารถเข้าถึงระบบเพื่อสอบถามข้อมูลได้ด้วยตนเอง	๑ ระบบ	๑ ระบบ/ เพิ่มขึ้นร้อยละ ๒๐	๑ ระบบ / เพิ่มขึ้นร้อยละ ๓๐	งบ หน่วยงาน	งบ หน่วยงาน	งบ หน่วยงาน	งบ หน่วยงาน	กค. (ธสน.) / ดศ.
๖๐	โครงการพัฒนาระบบการบริหารจัดการและเผยแพร่ข้อมูลแผนที่	ระบบเชื่อมโยงข้อมูลแผนที่และฐานข้อมูลเกษตรกรในเขตปฏิรูปที่ดินได้ ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐ / บุคลากรผู้ปฏิบัติงานสามารถสืบค้นข้อมูลแผนที่ผ่านระบบได้ ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐	๑ ระบบ / ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐	-	-	๘.๒๙	๘.๒๙	-	-	สปก. / ดศ.
๖๑	โครงการพัฒนาระบบให้บริการข้อมูลร้านค้าจำหน่ายผ้าไหมที่ได้มาตรฐานของกรมหม่อนไหม (Certified Thai Silk Shop)	ระยะเวลาในการขอใบรับรองฯ / ร้อยละความพึงพอใจของประชาชนผู้รับบริการจากการใช้งานระบบ	ลดลงร้อยละ ๕๐ / ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๐	-	-	๕.๐๐	-	-	๕	กษ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๖๒	โครงการพัฒนาแพลตฟอร์มเพื่อสนับสนุนและอำนวยความสะดวกในการให้บริการแก่ภาคประชาชนและภาคธุรกิจ	เกิดศูนย์บริการภาครัฐแบบเบ็ดเสร็จ (One Stop Service : OSS) /บริการแบบดิจิทัลที่รองรับบริการสำคัญ	๑๓ บริการ	๒๐ บริการ	๒๐ บริการ	๔๒๑.๔๑	๑๑๕.๗๗	๑๕๒.๘๒	๑๕๒.๘๒	สพร. / ดศ.
๖๓	โครงการพัฒนาแพลตฟอร์มเพื่อการบริหารจัดการภาครัฐ	จำนวนบัญชีรายชื่อ (สะสม) การใช้งานระบบจดหมายอิเล็กทรอนิกส์กลางเพื่อการสื่อสารในภาครัฐ (MailGoThai)	๑๕๐,๐๐๐ บัญชี รายชื่อ	๑๕๐,๐๐๐ บัญชี รายชื่อ	๑๕๐,๐๐๐ บัญชี รายชื่อ	๒๗๙.๔๖	๘๐.๔๖	๙๙.๕๐	๙๙.๕	สพร. / ดศ.
๖๔	โครงการพัฒนาศูนย์บริการข้อมูลเปิดและการวิเคราะห์ข้อมูลภาครัฐ (Government Open Data and Data Analytics Center)	ระบบเกี่ยวกับการวิเคราะห์ข้อมูลตามแผนยุทธศาสตร์ชาติ เพื่อการบริหารราชการแผ่นดินและบริการประชาชน / จำนวนกิจกรรมที่ส่งเสริมและสนับสนุนการมีส่วนร่วมในการสร้างนวัตกรรมการใช้ข้อมูลต่าง ๆ	๑ ระบบ / ๑ กิจกรรม	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง) / ๓ กิจกรรม	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง) / ๓ กิจกรรม	๒๕๙.๐๒	๔๓.๐๒	๑๐๘.๐๐	๑๐๘.๐๐	สพร. / ดศ.
๖๕	โครงการจัดทำแนวทางมาตรฐานและข้อเสนอแนะการพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (Digital Government Transformation)	มีข้อเสนอแนะเชิงนโยบายเพื่อยกระดับความพร้อมรัฐบาลดิจิทัล	๑ เรื่อง	๑ เรื่อง	๑ เรื่อง	๔๖.๘๔	๑๐.๒๔	๑๘.๓๐	๑๘.๓	สพร. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๖๖	โครงการพัฒนาระบบงาน รองรับ นโยบาย National e- payment	มีระบบพร้อมเพย์ และ ระบบงานอื่นที่สามารถเปิด ให้บริการใหม่ ๆ ตามนโยบาย ของรัฐบาลได้ และสอดคล้อง ตามมาตรฐาน ISO ๒๐๐๒๒	๑ ระบบ QR Cross Border (Prompt QR) รองรับ การ สแกนกับ ต่าง ประเทศ	-	-	๑๓๐.๐๐	๑๓๐.๐๐	-	-	กค. (ธ.ออม สิน) / ดศ.
๖๗	โครงการบริหารจัดการและ กำกับดูแลข้อมูล (Data Governance) ธนาคารออมสิน	มีระบบ Data Catalog Collaboration เพื่อบูรณาการ ทรัพยากรข้อมูลและข้อมูลสำคัญ แบบองค์รวม (โครงสร้างและ รูปแบบของข้อมูล)	๑ ระบบ			๒๕.๐๐	๒๕.๐๐			กค. (ธ.ออม สิน) / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๖๘	โครงการพัฒนาลังข้อมูล ด้านโครงสร้างพื้นฐานทาง คุณภาพ เพื่อสนับสนุน ผลิตภัณฑ์นวัตกรรมของ ประเทศ	มีคลังข้อมูล โครงสร้างพื้นฐาน ทางคุณภาพของประเทศ (NQI) เพื่อให้บริการผู้เกี่ยวข้องทั้ง ภาครัฐและเอกชนได้อย่างมี ประสิทธิภาพ	๑ มาตรฐาน โครงสร้าง ข้อมูล / ต้นแบบ โครงสร้าง พื้นฐาน ทาง คุณภาพ ของ ประเทศ (NQI)	๑ คลังข้อมูล โครงสร้าง พื้นฐาน ทาง คุณภาพ ของ ประเทศ (NQI)	๑ ผลการ วิเคราะห์ ข้อมูล ขนาดใหญ่ ประกอบ การ ตัดสินใจ	๖๐.๐๐	-	๒๐.๐๐	๒๐	อว. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๖๙	โครงการระบบอัจฉริยะเพื่อค้นหาและบูรณาการการจัดการข้อมูล ด้วยเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์สำหรับหน่วยงานภาครัฐเพื่อการบริหารประเทศ	มีระบบบริหารจัดการข้อมูลสถิติของ สสช. ที่ใช้ Machine Learning และ AI ระบบจัดเก็บข้อมูลที่มีโครงสร้างข้อมูลมีความสัมพันธ์กัน ระบบสร้างฐานข้อมูลใหม่ที่เกิดจากฐานข้อมูลเดิมที่หลากหลายแบบอัตโนมัติตามเงื่อนไขที่กำหนด และระบบค้นหาข้อมูลอย่างชาญฉลาด พร้อมทั้งมีการนำเสนอเปรียบเทียบเพื่อการตัดสินใจในการเลือกใช้ข้อมูล	-	๔ ระบบ	-	๘๘.๒๒	-	๘๘.๒๒	-	ดศ. / -
๗๐	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการจราจรทางอากาศภายใต้แนวคิด A-CDM ณ ท่าอากาศยานสุวรรณภูมิ ดอนเมือง เชียงใหม่ เชียงราย หาดใหญ่ และภูเก็ต	มีระบบการบริหารจัดการจราจรทางอากาศภายใต้แนวคิด A-CDM	๑ ระบบ	-	-	๐.๘๔	๐.๘๔	-	-	คค. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๗๑	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพระบบ e-offering Auction	มีระบบบริการ e-offering Auction มีประสิทธิภาพตามมาตรฐานและกฎหมายที่เกี่ยวข้อง	๑ ระบบ	-	-	๕.๓๙	๕.๓๙	-	-	ยธ. / ดศ.
๗๒	โครงการระบบเชื่อมโยงฐานข้อมูลเพื่อการบริหารจัดการมลพิษทางอากาศ	มีระบบเชื่อมโยงฐานข้อมูลเพื่อการบริหารจัดการมลพิษทางอากาศ	๑ ระบบ	-	-	๒.๐๐	๒.๐๐	-	-	ทส. / ดศ.
๗๓	โครงการระบบศูนย์บริการให้ข้อมูล (Call Center) และการสนทนาอัตโนมัติ (Chatbot) สำหรับคนทุกกลุ่ม									
๗๓.๑	ศูนย์บริการข้อมูลภาครัฐเพื่อประชาชน (GCC๑๑๑)	ระดับความพึงพอใจของประชาชนที่ใช้บริการ (คะแนนเฉลี่ย)	ระดับ ๔	ระดับ ๔	ระดับ ๔	๓๔๙.๙๔	๑๐๘.๙๘	๑๒๐.๔๘	๑๒๐.๔๘	ดศ. / พม. สธ. สตช.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๗๓.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบ Call Center สำหรับให้บริการด้านผลิตภัณฑ์สุขภาพ	ร้อยละของประชาชนได้รับข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์สุขภาพ	ประชาชนสามารถเข้าถึงบริการที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ร้อยละ ๒๕	ประชาชนสามารถเข้าถึงบริการที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ร้อยละ ๕๐	ประชาชนสามารถเข้าถึงบริการที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ร้อยละ ๕๐	๑๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ.
๗๓.๓	กิจกรรมการพัฒนาระบบเทคโนโลยีการตอบโต้ความเสี่ยงเพื่อสร้างความรอบรู้ด้านสุขภาพด้วยแชทบอต (RRHL)	มีระบบ Chatbots/AI ตอบโต้ความเสี่ยงเพื่อเพิ่มความรอบรู้ด้านสุขภาพ (RRHL)	๑ ระบบ	๑ ระบบ	-	๑๘๒.๘๕	๕๘.๓๕	๑๒๔.๕๐	-	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๗๓.๔	กิจกรรมศูนย์ข้อมูลและสื่อ ดิจิทัลเพื่อการสื่อสาร วิทยาศาสตร์	ประชาชนสามารถเข้าถึงข้อมูล ข่าวสารด้านวิทยาศาสตร์ที่ เกี่ยวข้องกับการพัฒนาอาชีพ และคุณภาพชีวิต	-	ข้อมูล องค์ ความรู้ ๕,๐๐๐ เรื่อง / ประชาชน เข้าใช้ บริการ ๒๐,๐๐๐ คน	ข้อมูล องค์ ความรู้ ๕,๐๐๐ เรื่อง / ประชาชน เข้าใช้ บริการ ๒๐,๐๐๐ คน	๒๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	อว. / ศธ. สธ. กษ. พณ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๗๔	โครงการพัฒนาและส่งเสริมดิจิทัลแพลตฟอร์มเพื่อวิเคราะห์ข้อมูลการยกระดับคุณภาพชีวิต	แพลตฟอร์มให้บริการเชื่อมต่อวิเคราะห์ ข้อมูลสำหรับให้หน่วยงานในจังหวัดนำมาใช้วางแผนยกระดับคุณภาพชีวิตของประชาชนในจังหวัด	๑ แพลตฟอร์ม / รองรับ การ เชื่อมต่อ และ พัฒนา โมดูลการ วิเคราะห์ ข้อมูล เช่น ข้อมูล ประชากร ข้อมูล ทรัพยากร ในพื้นที่ ข้อมูล สถิติ การรัฐ)	๑ แพลตฟอร์ม / ใช้งาน ทดสอบ รวม ๑ - ๓ จังหวัด นำร่อง และ ปรับปรุง แพลตฟอร์ม	๑ แพลตฟอร์ม / ขยายผล การใช้ งานจริง ให้กับ หน่วยงาน ใน จังหวัด และผู้นำ ชุมชน ๑๕ จังหวัด นำร่อง	๑๑๒.๐๐	๓๒.๐๐	๓๒.๐๐	๔๘.๐๐	อว. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๗๕	โครงการพัฒนาแพลตฟอร์ม บริการเทคโนโลยี ปัญญาประดิษฐ์เชิงบูรณาการ สำหรับประเทศไทย	แพลตฟอร์มการบริการ โครงสร้างพื้นฐาน ปัญญาประดิษฐ์ (AI service Platform) ซึ่งเปิด ให้บริการให้บุคคลทั่วไปและผู้ สนใจและนักพัฒนาซอฟต์แวร์ เข้ามาใช้งานได้ในรูปแบบ free limited service	๑ แพลต ฟอร์ม (ออกแบบ และ พัฒนา แพลตฟอร์ม)	๑ แพลต ฟอร์ม / อบรม วิทยากร ๕๐ คน นักพัฒนา ๕๐๐ คน	๑ แพลต ฟอร์ม / อบรม วิทยากร ๕๐ คน นักพัฒนา ๕๐๐ คน	๙๐.๐๐	๖๐.๐๐	๒๐.๐๐	๑๐.๐๐	อว. / ดศ.
๗๖	โครงการพัฒนาและสนับสนุนระบบสารสนเทศโรงพยาบาล (Hospital Information System)									
๗๖.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบ สารสนเทศโรงพยาบาล (HIS on Cloud) ตาม มาตรฐานสากล และรองรับ การให้บริการด้านสาธารณสุข ในทุกกระดับ รวมทั้ง โรงพยาบาลแพทย์เฉพาะทาง การแพทย์แผนไทยและ แพทย์ทางเลือก	มีระบบ HIS on Cloud เพื่อเพิ่มการเข้าถึงบริการ ด้านสาธารณสุข และเชื่อมโยง ข้อมูลสุขภาพในโรงพยาบาล ทุกระดับได้ตามมาตรฐาน HL๗	๑ ระบบ (Private Cloud) / อย่าง น้อย ๒๖ โรง พยาบาล	๑ ระบบ (Hybrid Cloud) / เพิ่มเติม อย่าง น้อย ๒๐ โรง พยาบาล	๑ ระบบ (Hybrid Cloud) / เพิ่มเติม อย่าง น้อย ๒๐ โรง พยาบาล	๕๑๘.๐๐	๑๑๖.๐๐	๑๕๑.๐๐	๒๕๑.๐๐	สธ. / ดศ. อว.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๗๖.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบ Contact Point Center	มีระบบที่รองรับการนัด ลงทะเบียน การจองเตียง และ สามารถแสดงข้อมูล GIS ของ สถานพยาบาลที่สะดวก	๑ ระบบ / (๕ รพ. ต้นแบบ)	๑ ระบบ / (บำรุง รักษา และ ขยายผล)	๑ ระบบ / (บำรุง รักษา และ ขยายผล)	๓๕.๐๐	๒๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ.
๗๖.๓	กิจกรรมพัฒนาระบบ คัดกรองความเสี่ยงในหญิง ตั้งครรภ์	มีระบบคัดกรองและป้องกัน การเสียชีวิตของมารดาไทย	๑ ระบบ	-	-	๐.๕๐	๐.๕๐	-	-	สธ. / ดศ.
๗๗	โครงการพัฒนาแพลตฟอร์ม ข้อมูลและโครงสร้างพื้นฐาน ด้านดิจิทัลของเมือง	มีแพลตฟอร์มให้บริการข้อมูล เมืองสำหรับภาครัฐและเอกชน เพื่อการต่อยอดเชิงพาณิชย์หรือ สาธารณประโยชน์	๑ แพลต ฟอร์ม / มาตรฐาน สำหรับ ข้อมูล เมือง เช่น CCTV ใน ๑ จังหวัด นำร่อง	๑ แพลต ฟอร์ม / มีบริการ ข้อมูล เมือง อื่น ๆ เช่น สภาพแวด ล้อม ประชากร ใน ๑ จังหวัด นำร่อง	๑ แพลต ฟอร์ม / ขยายผล สู่จังหวัด อื่น ๆ	๓๐๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	อว. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๗๘	โครงการกรอบสถาปัตยกรรมองค์กร (Enterprise Architecture)									
๗๘.๑	กิจกรรมพัฒนารอบสถาปัตยกรรมองค์กรรัฐบาลไทย (Thai Government Enterprise Architecture Framework)	มีมาตรฐานการแลกเปลี่ยนข้อมูลทางเทคนิคสำหรับปฏิบัติงานร่วมกันเพื่อสนับสนุนเศรษฐกิจและสังคม	-	๑ มาตรฐาน	๑ มาตรฐาน (ดำเนินการต่อเนื่อง)	๕๐.๐๐	-	๓๐.๐๐	๒๐.๐๐	ดศ. / กค. ก.พ.ร. สพร.
๗๘.๒	กิจกรรมส่งเสริมการพัฒนาบริการดิจิทัลเพื่อการเดินทางผ่านการบูรณาการและสถาปัตยกรรมองค์กรระบบการเดินทางและขนส่งมวลชน	มีสถาปัตยกรรมองค์กรเพื่อบูรณาการข้อมูลด้านการเดินทางและขนส่งทุกประเภท	-	๑ สถาปัตยกรรมองค์กรด้านคมนาคมขนส่งและแผนแม่บท	มีระบบที่บูรณาการภายในรูปแบบขนส่งเดียวกัน (ระบบพัฒนาตามผลการศึกษาปี๒๕๖๔)	๑๒๐.๐๐	-	๒๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	คค. / ดศ. สพร.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๗๙	โครงการจัดทำบัญชีรายการเทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกหลักแห่งชาติ	มีบัญชีรายการเทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกหลักแห่งชาติสำหรับอ้างอิงในการจัดบริการด้านเทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกของหน่วยบริการภาครัฐหลักของประเทศ (๗ หน่วยงาน)	รายงานสถานการณ์การจัดบริการด้านเทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกของประเทศไทย ๑ เรื่อง	บัญชีรายการเทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกส่วนย่อยที่ ๑ และส่วนย่อยที่ ๒ (รวม ๒ ฉบับ)	บัญชีรายการเทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกส่วนย่อยที่ ๓ และส่วนย่อยที่ ๔ (รวม ๒ ฉบับ)	๓๐.๐๐	๘.๐๐	๑๒.๐๐	๑๐.๐๐	อว. / ดศ. พม. สธ. ศธ. สปสช. สปส. กรมบัญชีกลาง กรมการขนส่งทางบก
๘๐	โครงการส่งเสริมและสนับสนุนการใช้งานมาตรฐานความมั่นคงปลอดภัยสำหรับบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ (e-Gov Service Security Standard)	มีมาตรฐาน ความมั่นคงปลอดภัย สำหรับบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ	-	๑ มาตรฐาน	๑ มาตรฐาน นำไปใช้ในการบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ (๒ บริการ นำร่อง สธ. คค.)	๒๕.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๕.๐๐	ดศ. / สปร. มท. พณ. กค. สธ. ศธ. คค.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๑	โครงการบูรณาการข้อมูลด้านสุขภาพกลางแห่งชาติ									
๘๑.๑	กิจกรรมพัฒนาโครงสร้างแพลตฟอร์มส่วนประกอบสำหรับการให้บริการเชิงโครงสร้างแพลตฟอร์มหลักให้แก่องค์กร และโรงพยาบาลในสังกัดกระทรวงสาธารณสุข (Platform as a Service Platform : PaaS)	มีแพลตฟอร์มเพื่อให้บริการและสนับสนุนการเชื่อมต่อการจัดการข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data) แลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างแพลตฟอร์ม วิเคราะห์ข้อมูล และประมวลผลข้อมูลภายใต้มาตรฐานสากลทางการสาธารณสุขสำหรับองค์กร	๑ ระบบ (ออกแบบแพลตฟอร์ม)	๑ ระบบ (พัฒนาแพลตฟอร์ม)	๑ ระบบ (บำรุงรักษาแพลตฟอร์ม)	๑๑๖.๐๐	๒๐.๐๐	๘๐.๐๐	๑๖.๐๐	สธ. / ดศ.
๘๑.๒	กิจกรรมจัดทำชุดมาตรฐานข้อมูลด้านสุขภาพ	มีชุดข้อมูลมาตรฐานเพื่อการแลกเปลี่ยนข้อมูล (Standard Health Information Exchange)	๑ ชุดข้อมูลมาตรฐานและรหัสมาตรฐาน	๑ ชุดข้อมูลมาตรฐานและรหัสมาตรฐาน (เพิ่มเติม)	๑ ชุดข้อมูลมาตรฐานและรหัสมาตรฐาน (เพิ่มเติม)	๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	สธ. / ดศ.
๘๑.๓	กิจกรรมพัฒนาแพลตฟอร์มเพื่อการแลกเปลี่ยนข้อมูลสุขภาพระหว่างโรงพยาบาล (Health Information Exchange)	มีแพลตฟอร์มเพื่อแลกเปลี่ยนข้อมูลสุขภาพระหว่างโรงพยาบาลภายใต้มาตรฐานสากลที่ดำเนินการเชื่อมต่อเข้าแพลตฟอร์มกลาง	๑ แพลตฟอร์ม	๑ แพลตฟอร์ม (บำรุงรักษา)	๑ แพลตฟอร์ม (บำรุงรักษา)	๕๖.๐๐	๔๐.๐๐	๘.๐๐	๘.๐๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๑.๔	กิจกรรมพัฒนาระบบ National Health Information Center	มี National Health Information Platform/center	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๖๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	สธ. / ดศ.
๘๑.๕	กิจกรรมพัฒนาระบบตัวแปลง ข้อมูลสุขภาพส่วนบุคคล (Personal Health Record) ให้เป็นรูปแบบมาตรฐานสากล	มีระบบโปรแกรมประยุกต์ เพื่อแปลงข้อมูลสุขภาพจาก โรงพยาบาลภายใต้สังกัด กระทรวงให้เป็นข้อมูลสุขภาพ และความปลอดภัยของข้อมูล ภายใต้มาตรฐานสากลและ เชื่อมต่อเข้ากับแพลตฟอร์ม โปรแกรมประยุกต์หลัก	๑ ระบบ / โรงพยาบาล ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๓๐	๑ ระบบ / โรงพยาบาล ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๖๐	๑ ระบบ / โรงพยาบาล ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๙๐	๙๐.๐๐	๓๐.๐๐	๓๐.๐๐	๓๐.๐๐	สธ. / ดศ.
๘๑.๖	กิจกรรมบูรณาการระบบ งบประมาณสุขภาพแห่งชาติ ผ่านการเชื่อมโยงระหว่าง คลังข้อมูลสุขภาพ การประกัน สุขภาพ และการเงิน ด้านสุขภาพ (Healthcare Clearing House)	มีมาตรฐานและระบบบูรณาการ ระบบงบประมาณสุขภาพ แห่งชาติ	๑ มาตรฐาน ข้อมูล	๑ ระบบ บูรณาการ งบประมาณ สุขภาพ แห่งชาติ (นำร่อง สปสช. สปส. และ กรมบัญชี กลาง)	๑ ระบบ บูรณาการ ระบบ งบประมาณ สุขภาพ แห่งชาติ (เพิ่ม ข้อมูล ประกัน ชีวิต)	๒๑๗.๔๖	๑๗.๔๖	๑๐๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	สธ. / กค. ดศ. รง. สปส. บก. คปภ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๑.๗	กิจกรรมจัดทำมาตรฐานการยืนยันตัวตนระบบสาธารณสุข	มีระบบการยืนยันตัวตนผู้ป่วยและบุคลากรทางการแพทย์	๑ ระบบครอบคลุม National Digital ID (NDID) และ Identity provider (IdP)	๑ ระบบ (เพิ่มเติมและบำรุงรักษา)	๑ ระบบ (เพิ่มเติมและบำรุงรักษา)	๒๐.๐๐	๑๐.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ. มท.
๘๑.๘	กิจกรรมพัฒนาระบบ Facial Recognition เพื่อการยืนยันตัวตนในระบบสาธารณสุข	มีระบบการยืนยันตัวตนด้วยเทคโนโลยี Facial Recognition	๑ ระบบ	๑ ระบบ (เพิ่มเติมและขยายผล)	๑ ระบบ/ ๒๐ โรงพยาบาล (สะสม)	๓๐.๐๐	-	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	สธ. / ดศ.
๘๑.๙	กิจกรรมพัฒนาระบบแลกเปลี่ยนข้อมูลกลางการตรวจวินิจฉัยทางห้องปฏิบัติการ	มีระบบกลางเพื่อแลกเปลี่ยนข้อมูลการตรวจวินิจฉัยทางห้องปฏิบัติการ	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๔๕.๐๐	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	สธ. / อว. ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๑.๑๐	กิจกรรมพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการการติ้อยาด้านจุลชีพ	มีระบบข้อมูลการเฝ้าระวังเชื้อติ้อยา การใช้ยาต้านจุลชีพ และผลกระทบต่อการป่วยตายของผู้ป่วยจากเชื้อติ้อยา บนแนวคิดระบบสุขภาพหนึ่งเดียวและระบบ Bioinformatics คุณลักษณะเฉพาะของระบบและข้อมูล	๑ ระบบ	๑ ระบบ (เพิ่มประสิทธิภาพ)	๑ ระบบ (บำรุงรักษา)	๑๕๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	๔๐.๐๐	สธ. / ดศ. กษ.
๘๒	โครงการส่งเสริมการมีส่วนร่วมอิเล็กทรอนิกส์ (e-Participation) เพื่อร่วมดูแลสังคม	มีระบบการมีส่วนร่วมอิเล็กทรอนิกส์ เพื่อประชาชน ทุกพื้นที่มีส่วนร่วม ในการดูแลและพัฒนาสังคม	๑ ระบบ	๑ ระบบ / มี ประชาชน เข้าร่วม ๑๐๐,๐๐๐ คน	๑ ระบบ / มี ประชาชน เข้าร่วม ๕๐๐,๐๐๐ คน	๔๕.๐๐	๑๕.๐๐	๑๐.๐๐	๒๐.๐๐	พม. / ดศ. มท. นร. พณ. สพร. สสส.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๓	โครงการพัฒนาโครงสร้างแพลตฟอร์มส่วนประกอบสำหรับการให้บริการเชิงโครงสร้างพื้นฐานหลักให้แก่องค์กร และโรงพยาบาลในสังกัดกระทรวงสาธารณสุข (Infrastructure as a Service Platform : IaaS)	มีแพลตฟอร์มโครงสร้างพื้นฐานหลักเพื่อให้บริการและสนับสนุนด้านโครงสร้างพื้นฐานในการเชื่อมต่อและสื่อสารข้อมูลระหว่างอุปกรณ์ออนไลน์เพื่อการแพทย์ (Internet of Medical Things) ระบบฐานข้อมูลการแพทย์ของโรงพยาบาลและสำหรับองค์กร	๑ แพลตฟอร์ม (ออกแบบแพลตฟอร์ม)	๑ แพลตฟอร์ม (พัฒนาแพลตฟอร์ม)	๑ แพลตฟอร์ม (บำรุงรักษาแพลตฟอร์ม)	๑๑๖.๐๐	๒๐.๐๐	๘๐.๐๐	๑๖.๐๐	สธ. / ดศ.
๘๔	โครงการพัฒนาระบบคลินิกหมอครอบครัว (PCC) บนสถาปัตยกรรมแบบ SaaS (Software as a Service)	มีระบบคลินิกหมอครอบครัว (PCC) บนสถาปัตยกรรมแบบ SaaS	๑ ระบบ /หมอครอบครัว ๘๐๐ ทีม	-	-	๗๓.๘๘	๗๓.๘๘	-	-	สธ. / ดศ.
๘๕	โครงการส่งเสริมการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ด้านสุขภาพ (Big data in Health)									
๘๕.๑	กิจกรรมพัฒนาลังข้อมูล Big Data เชื่อมโยงฐานข้อมูล ๔๓ แห่งเพิ่มทะเบียนราษฎร์และฐานข้อมูลที่เกี่ยวข้องด้านสุขภาพ	มีระบบฐานข้อมูล Big data ด้านสุขภาพสามารถเชื่อมโยงและแลกเปลี่ยนฐานข้อมูล ๔๓ แห่งเพิ่มฐานข้อมูลทะเบียนราษฎร์และข้อมูลสำคัญได้ถูกต้อง	-	๑ ระบบ	-	๑๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	-	สธ. / มท. ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๕.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบ Big Data ด้านสุขภาพจิต เชื่อมโยงกันทั้งระบบตลอดทุกช่วงอายุ	มีผลการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างมีประสิทธิภาพ	มีผลการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อการเฝ้าระวังปัญหาสุขภาพจิต	มีผลการวิเคราะห์ข้อมูลประกอบ การตัดสินใจในการพัฒนาโครงการ	มีผลการวิเคราะห์ข้อมูล เพื่อสนับสนุน การกำหนดนโยบาย	๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	สธ. / ดศ.
๘๕.๓	กิจกรรมพัฒนาระบบข้อมูลขนาดใหญ่ Big Data วิทยาศาสตร์การแพทย์ เพื่อการบูรณาการข้อมูล บริการระหว่างหน่วยงาน บริการประชาชน และเปิดเผยต่อสาธารณะ	มีการจัดเก็บและบริหารฐานข้อมูลที่บูรณาการไม่ซ้ำซ้อน เป็นระบบเดียวและเชื่อมโยงกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง	๑ ระบบ / Laboratory Information System เชื่อมโยงหน่วยงาน กระทรวงสาธารณสุข	๑ ระบบ / มีผลการวิเคราะห์ข้อมูล สนับสนุนการจัดทำข้อมูลสาธารณะ และสื่อสารให้กับประชาชนผ่าน Social Media	๑ ระบบ Big Data (DMSC Data Center) (เพิ่มเติมและบำรุงรักษา)	๕๑.๖๐	๒๖.๓๐	๑๘.๑๐	๗.๒๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๕.๔	กิจกรรมพัฒนา Big Data สมุนไพร	มีระบบวิเคราะห์ข้อมูล และ แนวโน้มการปลูกพืชสมุนไพร ในเชิงเศรษฐกิจ	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	สธ. / ดศ.
๘๕.๕	กิจกรรมพัฒนา Big Data นวดไทย (Nuad Thai)	มีระบบวิเคราะห์ข้อมูล ด้านนวดไทย	๑ ระบบ / ครอบคลุม เมือง ท่องเที่ยว หลัก	๑ ระบบ / ครอบคลุม เมือง ท่องเที่ยว รอง	๑ ระบบ / ครอบคลุม ทั่ว ประเทศ	๑๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ.
๘๖	โครงการส่งเสริมการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่เพื่อสังคม (Big data in Social)									
๘๖.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบ Big Data ด้านมรดก ศิลปวัฒนธรรม	มีระบบให้บริการข้อมูล Big Data เกี่ยวกับมรดก ศิลปวัฒนธรรม ได้ครบ ๑๒ เรื่อง	๑ ระบบ / มีผลการ วิเคราะห์ Big Data ได้ ๔ เรื่อง	๑ ระบบ / มีผลการ วิเคราะห์ Big Data ได้ ๔ เรื่อง	๑ ระบบ / มีผลการ วิเคราะห์ Big Data ได้ ๔ เรื่อง	๒๔.๐๐	๘.๐๐	๘.๐๐	๘.๐๐	วธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๖.๒	กิจกรรมส่งเสริมระบบ Big Data เพื่อการตลาด การค้า การผลิตสินค้า และสร้างโอกาสทางการค้าระหว่างประเทศ	ประชาชนสามารถเข้าถึงข้อมูลเศรษฐกิจการค้า และยกระดับการให้บริการด้านพาณิชย์ด้วยเทคโนโลยี Big Data เพื่อลดความเหลื่อมล้ำและสร้างโอกาสจากการใช้ข้อมูลการตลาดและการผลิต	๑ ระบบ	๑ ระบบ / จำนวนผู้เข้าถึงข้อมูล Big data ไม่น้อยกว่า ๕๐,๐๐๐ ราย	๑ ระบบ / จำนวนผู้เข้าถึงข้อมูล Big data ไม่น้อยกว่า ๑๐๐,๐๐๐ ราย	๖๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	พณ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๖.๓	กิจกรรมวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data) สำหรับอุตสาหกรรมอ้อยและน้ำตาลทราย ระยะที่ ๒	มีระบบที่รองรับ ๑) การเชื่อมโยงและแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างหน่วยงานภายในและภายนอก ๒) ให้บริการข้อมูลด้านอ้อยและน้ำตาลทราย เพื่อประกอบการวิเคราะห์อนาคตสำหรับอุตสาหกรรม อ้อยและน้ำตาลทรายสำหรับผู้บริหารและผู้ประกอบการอุตสาหกรรมอ้อยและน้ำตาลทราย ๓) มีฐานข้อมูลอย่างน้อย ๗ เรื่อง ที่มีการเชื่อมต่อ หรือบูรณาการร่วมกับหน่วยงานภาครัฐอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง	๑ ระบบ / มีผลการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ที่สามารถใช้ประกอบการตัดสินใจได้อย่างมีประสิทธิภาพ	-	-	๑๖.๘๐	๑๖.๘๐	-	-	อก. / ดศ.
๘๖.๔	กิจกรรม Big Data เพื่อสนับสนุนการตัดสินใจของผู้บริหารระดับสูง	มีระบบฐานข้อมูล Big data เพื่อใช้ในการบริหารจัดการ	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	-	๙๔.๐๐	๓๐.๐๐	๖๔.๐๐	-	คค. / ดศ.
๘๗	โครงการส่งเสริมและสนับสนุนนโยบายสาธารณะด้านดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม		-	-	-	-	-	-	-	-

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๘	โครงการการปรับเปลี่ยนภาครัฐไปสู่องค์กรดิจิทัล (Digital Transformation)									
๘๘.๑	กิจกรรมพัฒนาผู้บริหาร เทคโนโลยีสารสนเทศระดับสูง (CIO) เพื่อรองรับการ ปรับเปลี่ยนภาครัฐไปสู่องค์กร ดิจิทัล (Digital Transformation)	มีหลักสูตรการพัฒนาผู้บริหาร เทคโนโลยีสารสนเทศระดับสูง ภาครัฐ (CIO) เพื่อรองรับ การปรับเปลี่ยนภาครัฐ ไปสู่องค์กรดิจิทัล	-	๑ หลักสูตร	-	๒๙.๐๐	-	๒๙.๐๐	-	ดศ. / -
๘๘.๒	กิจกรรมศึกษาและจัดทำ กรอบแนวทางการรับรอง มาตรฐานหลักสูตรการพัฒนา บุคลากรเพื่อเตรียมความ พร้อมในการปรับเปลี่ยนไปสู่ องค์กรดิจิทัล	มีกรอบมาตรฐาน หลักสูตรการพัฒนา บุคลากร ด้านดิจิทัล	-	๑ กรอบ	-	๑๖.๘๒	-	๑๖.๘๒	-	ดศ. / -
๘๙	โครงการพัฒนาระบบปัญญาประดิษฐ์ด้านสุขภาพ									

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘๙.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบต้นแบบข้อมูลสารสนเทศเพื่อวิเคราะห์ความเสี่ยงการประเมินความต้องการด้านสุขภาพและการใช้ปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการแนะนำเรื่องเนื้อหาสื่อสุขภาพที่เหมาะสม	จำนวนประชาชนที่สามารถเข้าถึงและได้รับการด้านการให้คำแนะนำด้านสุขภาพ และวินิจฉัยโรคเบื้องต้น	ประชาชนใช้งานไม่น้อยกว่า ๑,๐๐๐,๐๐๐ ราย	ประชาชนใช้งานไม่น้อยกว่า ๑,๐๐๐,๐๐๐ ราย	ประชาชนใช้งานไม่น้อยกว่า ๑,๐๐๐,๐๐๐ ราย	๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	สธ. / อว. ดศ. สสส.
๘๙.๒	กิจกรรมพัฒนาศูนย์ปัญญาประดิษฐ์เพื่อสุขภาพจิตและจิตเวช	จำนวนนวัตกรรมด้านสุขภาพจิตและจิตเวช	๒ ชิ้น	๒ ชิ้น	๒ ชิ้น	๖๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	สธ. / ดศ.
๙๐	โครงการพัฒนาระบบข้อมูลสำหรับวิเคราะห์แนวโน้มและแนวทางในการพัฒนาผลิตภัณฑ์จากสมุนไพรไทย	มีแอปพลิเคชันระบุชนิดสมุนไพรด้วยภาพ (Herb ID)	๑ แอปพลิเคชัน/ประชาชนสามารถเข้าถึงฐานข้อมูลสมุนไพรได้ ๕๐๐ ชนิด	๑ แอปพลิเคชัน/ประชาชนสามารถเข้าถึงฐานข้อมูลสมุนไพรได้ ๘๐๐ ชนิด	๑ แอปพลิเคชัน/ประชาชนสามารถเข้าถึงฐานข้อมูลสมุนไพรได้ ๑,๐๐๐ ชนิด	๖.๐๐	๒.๐๐	๒.๐๐	๒.๐๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๙๑	โครงการระบบบริหารจัดการทรัพยากรสินด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและเทคโนโลยีสิ่งอำนวยความสะดวกสำหรับให้บริการกับคนพิการ ระยะที่ ๒	มีระบบบริหารจัดการอุปกรณ์และเครื่องมือด้าน ICT และ AT	๑ ระบบ	๑ ระบบ (เพิ่มเติมและบำรุงรักษา)	๑ ระบบ (เพิ่มเติมและบำรุงรักษา)	๑๔.๐๐	๑๐.๐๐	๒.๐๐	๒.๐๐	ดศ. / พม. มท. กค.
๙๒	โครงการส่งเสริมการบูรณาการและการเชื่อมโยงข้อมูลภาครัฐ									
๙๒.๑	กิจกรรมรายการข้อมูลภาครัฐ (e-Gov Metadata and Data Governance)	ประเทศไทยมีการบริหารจัดการรายการข้อมูลภาครัฐอย่างเป็นระบบ และมีธรรมาภิบาล	กรอบนโยบายต้นแบบข้อมูลภาครัฐ	๑ ระบบ / จำนวนรายการข้อมูลภาครัฐไม่น้อยกว่า ๑๕๐ หน่วยงาน	๑ ระบบ / นำไปใช้ในหน่วยงานไม่น้อยกว่า ๑๕๐ หน่วยงาน	๓๘๗.๘๑	๘.๐๕	๑๔๐.๙๖	๒๓๘.๘๐	ดศ. / สพร.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๙๒.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบฐานข้อมูลเพื่อสนับสนุนการบริหารราชการด้านการต่างประเทศแบบบูรณาการ (MFA Data Connect)	มี Data Catalogue/ Directory การเชื่อมโยงข้อมูลเพื่อให้หน่วยงานที่เกี่ยวข้องและประชาชนสามารถเข้าถึงข้อมูลด้านการต่างประเทศได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว	๑ ระบบ / มี Data Catalogue / Directory ข้อมูลด้านการต่างประเทศ	๑ ระบบ / มี มาตรฐาน การ เชื่อมโยง ข้อมูล	๑ ระบบ / มีการ เชื่อมโยง ข้อมูล ที่เป็น ระบบ	๒๑.๐๐	๗.๐๐	๗.๐๐	๗.๐๐	กต. / มท. ดศ. ยธ. กก. รง. สธ. พณ. ก.พ.ร. สพร.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๙๓	โครงการพัฒนาระบบแปลง อักษรเบรลล์ออนไลน์สำหรับ อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์สำหรับ คนพิการ ทางสายตา	สถานศึกษาและคนพิการ ทางสายตา สามารถเข้าถึงระบบ แปลงอักษรเบรลล์ออนไลน์ได้ ระบบแปลงอักษรเบรลล์ สามารถนำไปใช้งานร่วมกับ อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์สำหรับ คนพิการ ทางสายตาได้	องค์ ความรู้ ในการ แปลง อักษร เบรลล์ ทั้ง ภาษาไทย -อังกฤษ- อักษร พิเศษ- คณิต ศาสตร์ ของ อักษร เบรลล์ ระดับ ๒	ระบบ แปลง อักษร เบรลล์ ออนไลน์ แบบ ข้อความ ไทย- อังกฤษ- อักษร พิเศษ-	ระบบ แปลง อักษร เบรลล์ ออนไลน์ ใน รูปแบบ ตาราง กราฟ และ สมการ ทางคณิต ศาสตร์	๒๕.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๕.๐๐	อว. / ดศ. มูลนิธิ ศูนย์นวัตกรรม เทคโนโลยีสิ่ง อำนวยความสะดวก เพื่อคน พิการ กพ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๙๔	โครงการบูรณาการระบบ ตรวจสอบและคุ้มครอง ทรัพย์สินทางปัญญา	มีการจัดทำข้อกำหนดหรือ กระบวนการดำเนินงานระหว่าง หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง	๑ ระบบ เชื่อมโยง ข้อมูล	๑ ระบบ เชื่อมโยง ข้อมูล / จำนวน ทรัพย์สิน ทาง ปัญญาที่ อยู่ใน ความ คุ้มครอง ไม่น้อย กว่า ๓,๐๐๐ สิทธิบัตร	๑ ระบบ เชื่อมโยง ข้อมูล / จำนวน ทรัพย์สิน ทาง ปัญญาที่ อยู่ใน ความ คุ้มครอง ไม่น้อย กว่า ๖,๐๐๐ สิทธิบัตร	๓๐.๐๐	๒๐.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	พณ. / ดศ. ยธ. สฟธอ.
๙๕	โครงการส่งเสริม สนับสนุน การบูรณาการข้อมูลระบบ สารสนเทศภูมิศาสตร์ ด้านข้อมูลที่ดินและการใช้ ประโยชน์จากที่ดิน	มีจำนวนชั้นข้อมูล ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๕๐ ของข้อมูลสารสนเทศที่ดิน	-	มีจำนวน ชั้นข้อมูล ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๒๐	มีจำนวน ชั้นข้อมูล ไม่น้อย กว่า ร้อยละ ๕๐	๒๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	ทส. / มท. กษ. พม. กค. ดศ. อว.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๙๖	โครงการความมั่นคงด้านน้ำแห่งชาติ (National water security)									
๙๖.๑	กิจกรรมส่งเสริมการใช้ Internet of Thing (IoT) เพื่อระบบวางแผนบริหารจัดการน้ำและทรัพยากรน้ำอย่างมีคุณค่า	ประเทศไทยมีการวางแผนจัดสรรและบริหารจัดการน้ำผ่านระบบ IoT ที่ครอบคลุมข้อมูลน้ำและทรัพยากรน้ำ	๑ ระบบ / ครอบคลุมข้อมูลน้ำ และ ทรัพยากรน้ำ อย่างน้อย ร้อยละ ๔๐	๑ ระบบ / ครอบคลุมข้อมูลน้ำ และ ทรัพยากรน้ำ อย่างน้อย ร้อยละ ๖๐	๑ ระบบ / ครอบคลุมข้อมูลน้ำ และ ทรัพยากรน้ำ อย่างน้อย ร้อยละ ๑๐๐	๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	สทชน. / กษ. ทส. ดศ. อก.
๙๖.๒	กิจกรรมจัดทำระบบองค์ความรู้ด้านทรัพยากรน้ำบาดาลแบบดิจิทัล	ประชาชนได้รับบริการสารสนเทศโดยมีภาครัฐเป็นผู้อำนวยความสะดวก	๑ ระบบ	-	-	๑๗.๖๘	๑๗.๖๘	-	-	ทส. / ดศ.
๙๖.๓	กิจกรรมจัดทำระบบฐานข้อมูลบ่อน้ำต้น	บูรณาการข้อมูลเพื่อภาคเกษตรกรรม มีการวางแผนจัดสรรและบริหารจัดการน้ำที่ครอบคลุมทั้งระบบ	-	๑ ระบบ	-	๒๐.๐๐	-	๒๐.๐๐	-	ทส. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔๖.๔	กิจกรรมพัฒนาระบบ ภูมิสารสนเทศทรัพยากร น้ำบาดาล	ประชาชนได้รับบริการ ภูมิสารสนเทศ โดยมีภาครัฐเป็น ผู้อำนวยความสะดวก	-	-	๑ ระบบ	๓๗.๐๐	-	-	๓๗.๐๐	ทส. / ดศ.
๔๗	โครงการพัฒนาฐานข้อมูล ผลิตภัณฑ์สมุนไพร	มีฐานข้อมูลการอนุญาต ผลิตภัณฑ์สมุนไพร	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๑๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ.
๔๘	โครงการพัฒนาระบบเฝ้าระวังปัญหาสุขภาพจิต									
๔๘.๑	กิจกรรมการใช้ประโยชน์ Social media ในการ พยากรณ์และแก้ไขปัญหา สุขภาพจิต	มีระบบ Social listening เพื่อรับฟังกระแสสังคมที่ เกี่ยวข้องกับสุขภาพจิต	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๖.๐๐	๒.๐๐	๒.๐๐	๒.๐๐	สธ. / ดศ.
๔๘.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบดิจิทัล เพื่อเฝ้าระวังและป้องกัน การฆ่าตัวตาย	อัตราการฆ่าตัวตายในประชากร ลดลง	๑ ระบบ /อัตรา การฆ่า ตัวตาย สำเร็จ ไม่เกิน ๖.๒ ต่อ ประชากร แสนคน	๑ ระบบ /อัตรา การฆ่า ตัวตาย สำเร็จ ไม่เกิน ๖.๑ ต่อ ประชากร แสนคน	๑ ระบบ /อัตรา การฆ่า ตัวตาย สำเร็จ ไม่เกิน ๖.๐ ต่อ ประชากร แสนคน	๒๐.๐๐	๑๐.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๙๙	โครงการส่งเสริม และพัฒนาระบบบริการ สารสนเทศด้านมรดก ศิลปวัฒนธรรม									
๙๙.๑	กิจกรรมสร้างชุดข้อมูล พัฒนา เว็บไซต์ และระบบการ ให้บริการข้อมูลภูมิสารสนเทศ แหล่งมรดกศิลปวัฒนธรรม	มีระบบให้บริการข้อมูล ภูมิสารสนเทศในรูปแบบ Shape File ผ่าน Web Service ได้	๑ ระบบ / มีชั้น ข้อมูล มรดก ศิลปวัฒน ธรรมใน ชุดข้อมูล เว็บไซต์ เก่า หน่วยงาน ภาครัฐ เอกชน	๑ ระบบ / มีชั้น ข้อมูล มรดก ศิลปวัฒน ธรรมใน ชุดข้อมูล เว็บไซต์ เก่า หน่วยงาน ภาครัฐ เอกชน	๑ ระบบ / มีชั้น ข้อมูล มรดก ศิลปวัฒน ธรรมใน ชุดข้อมูล เว็บไซต์ เก่า หน่วยงาน ภาครัฐ เอกชน	๓๕.๐๐	๑๕.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	วธ. / ดศ. มท. กค. กท. อว. พน. ทส.
๙๙.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบ สารสนเทศเฉพาะด้านมรดก ศิลปวัฒนธรรม	มีระบบให้บริการ Electronic ด้านมรดกศิลปวัฒนธรรม	๑ ระบบ	๑ ระบบ (เพิ่มเติม และ บำรุง รักษา)	๑ ระบบ (เพิ่มเติม และ บำรุง รักษา)	๑๔๐.๑๔	๖๐.๑๔	๔๐.๐๐	๔๐.๐๐	วธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๐๐	โครงการพัฒนาดิจิทัลแพลตฟอร์มเพื่อบริหารจัดการการระดมทุนเพื่อสังคม	มีแพลตฟอร์มสนับสนุนการดำเนินงานองค์กรเพื่อสังคม	๑ แพลตฟอร์ม	๑ แพลตฟอร์ม (บำรุงรักษา และ ปรับแก้ไข เพิ่มเติม)	๑ แพลตฟอร์ม (บำรุงรักษา และ ปรับแก้ไข เพิ่มเติม)	๗๐.๐๐	๕๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	สำนักส่งเสริม วิสาหกิจเพื่อ สังคม / ตลท. กค. สรรพากร ดศ.
๑๐๑	โครงการระบบสารสนเทศการวิจัยและนวัตกรรมของประเทศ	๑) มีศูนย์สารสนเทศของประเทศที่เชื่อมโยงหน่วยงานด้านระบบวิจัยและนวัตกรรมที่ครอบคลุมทุกมิติ	๑ ระบบ	๑ ระบบ	-	๑๐๐.๐๐	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	-	อว. / ดศ.
		๒) ระดับความสำเร็จของศูนย์สารสนเทศของประเทศที่เชื่อมโยงหน่วยงานด้านระบบวิจัยและนวัตกรรมที่ครอบคลุมทุกมิติ	ร้อยละ ๘๐	ร้อยละ ๑๐๐	-					
		๓) จำนวนการใช้บริการสารสนเทศเพิ่มขึ้น	ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๑๐	ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๑๐	-					

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
		๔) ร้อยละความพึงพอใจของผู้ใช้ประโยชน์ข้อมูลสารสนเทศ การวิจัยและนวัตกรรมของประเทศ	ร้อยละ ๘๐	ร้อยละ ๘๐	-					
๑๐๒	โครงการธรรมาภิบาลที่ดีสำหรับธนาคารเวลาแห่งชาติ และเชื่อมโยงทุกกลุ่มเป้าหมาย	มีแนวปฏิบัติสำหรับการพัฒนาระบบแลกเปลี่ยนธรรมาภิบาลที่ดี	๑ ระบบ	๑ ระบบ (บำรุงรักษา และปรับปรุง)	๑ ระบบ (บำรุงรักษา และปรับปรุง)	๓๐.๐๐	๒๐.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	พม. / ดศ. วธ. ศธ. อว. มท. อปท. กองสลาก
๑๐๓	โครงการพัฒนาการกู้ยืมระหว่างบุคคลด้วยเทคโนโลยีบล็อกเชน (Blockchain Peer to Peer Lending)	ประชาชนและเอกชนปรับเปลี่ยนไปเป็นผู้ให้บริการระหว่างกัน (peer to peer) โดยมีภาครัฐเป็นผู้อำนวยความสะดวก	-	รายงานความเป็นไปได้และการออกแบบ Blockchain Peer to Peer Lending	๑ ระบบ	๖๕.๐๐	-	๕.๐๐	๖๐.๐๐	ดศ. / ยธ. ธปท. บก. เอกชน
๑๐๔	โครงการพัฒนาระบบสนับสนุนการบริหารจัดการทรัพยากร									

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	การแพทย์และสาธารณสุข									
๑๐๔.๑	กิจกรรมระบบบริหาร ทรัพยากรกลาง (ERP on cloud)	มีระบบ ERP เชื่อมกับระบบ HIS ต้นแบบ	๑ ระบบ	๑ ระบบ (ขยาย ผล)	๑ ระบบ (ขยาย ผล)	๔๐.๐๐	๒๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	สธ. / ดศ.
๑๐๔.๒	กิจกรรมระบบสารสนเทศ ทรัพยากรบุคคลกลางสำหรับ โรงพยาบาล (HRIS)	มีระบบ HRIS เชื่อมกับระบบ ERP	๑ ระบบ	๑ ระบบ (ขยาย ผล)	๑ ระบบ (ขยาย ผล)	๒๐.๐๐	๑๐.๐๐	๕.๐๐	๕.๐๐	สธ. / ดศ.
๑๐๔.๓	กิจกรรมศึกษาวิจัยเพื่อขยาย ผลการใช้กระบวนการ โลจิสติกส์ร่วมกับระบบไอที เพื่อบริหารจัดการคลังยาและ เวชภัณฑ์ (Material Management Information System: MMIS) เพื่อประยุกต์ใช้ในสถาน บริการสุขภาพต่าง ๆ ของประเทศ	จำนวนโรงพยาบาลเข้าร่วม โครงการเชื่อมโยงระหว่างระบบ บริหารคลังยาและเวชภัณฑ์ใน สถานบริการสุขภาพและระบบ Big Data ด้านคลังยาและ เวชภัณฑ์ มีระบบบริหารจัดการ คลังยา และเวชภัณฑ์ใน โรงพยาบาลต้นแบบและจุดจ่าย ยาให้ไร้รอยต่อ	๑๐ โรงพยาบาล	๓๐ โรงพยาบาล	๓๐ โรงพยาบาล	๓๒.๕๐	๘.๕๐	๑๒.๐๐	๑๒.๐๐	สธ. / อว.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๐๕	โครงการจัดทำโครงสร้างพื้นฐานด้านเวลาของประเทศชนิดปรับเทียบอัตโนมัติผ่าน Internet เพื่อใช้เป็นมาตรฐานอ้างอิงกับระบบดิจิทัล และเทคโนโลยีการสื่อสารข้อมูลขั้นสูงของประเทศไทย	มีระบบให้บริการปรับเทียบเวลามาตรฐานแบบอัตโนมัติผ่าน Internet ที่มีเสถียรภาพ/ประสิทธิภาพ เชื่อมโยงกับระบบฐานเวลาอ้างอิง (Atomic Clock) ของประเทศไทยได้ เชื่อมโยงระบบเวลามาตรฐานเข้ากับ ดศ. หน่วยงานอื่น ๆ เพื่อใช้ประโยชน์อย่างเต็มรูปแบบของการรับรองมาตรฐาน ISO/IEC ๑๘๐๑๔ เพื่อให้สามารถเป็น Time Audit Authority ได้	๑ ระบบ	๑ ระบบ / สามารถเชื่อมโยงระบบเข้ากับมาตรฐานประเทศไทย (Atomic Clock) และถ่ายทอดค่ามาตรฐานให้กับ ดศ. และหน่วยงานอื่น ๆ ได้ ๒ งาน	๑ ระบบ / ขอกการรับรอง ISO/IEC ๑๘๐๑๔ Information Technology -Security Tech niques -Time Stamping Services – Part ๔ Traceability Of Time Sources ๑ รายการ	๒๐.๒๐	๑๕.๐๐	๓.๒๐	๒.๐๐	อว. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๐๖	โครงการชุดข้อมูลดิจิทัล รูปร่างคนไทย ๒๐๒๐ (Size Thailand๒๐๒๐)	มีชุดข้อมูลรูปร่างคนไทย และมี ใช้มาตรฐานรูปร่างคนไทย ที่ปรับปรุงตามรอบระยะเวลา ทุก ๘-๑๐ ปี	๑ ชุด ข้อมูล / สำรวจ เก็บ ข้อมูล รูปร่าง คนไทย	๑ ชุด ข้อมูล / มาตรฐาน รูปร่าง คนไทย (ร่วมกับ สมอ.)	๑ ชุด ข้อมูล / ขยายผล ไปสู่การ ใช้งาน เช่น วิเคราะห์ มาตรฐาน รูปร่างคน ไทย การ นำไปใช้ใน อุตสาหกรรม เช่น ออกแบบ เสื้อผ้า ออกแบบ รถยนต์ และทาง การแพทย์ เป็นต้น	๔๕.๐๐	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	อว. / ดศ. สมอ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๐๗	โครงการระบบระบุอัตลักษณ์ไบแสดงผลการชั่งน้ำหนักสินค้าเกษตรพร้อมวิธีการตรวจสอบโดยใช้ Mobile Application	ระบบบริการตรวจชั่งน้ำหนักสินค้าเกษตรที่มีมาตรฐานและสร้างความเป็นธรรมแก่ภาคประชาชน	๑ ระบบ / มีฐานข้อมูลเครื่องชั่งน้ำหนักทั่วประเทศ	๑ ระบบ / มีฐานข้อมูลเครื่องวัดความชื้นและคุณภาพยางพาราทั่วประเทศ	๑ ระบบ / มีฐานข้อมูลเครื่องวัดความหวาน อ้อยและผลไม้	๑๑๐.๐๐	๕๐.๐๐	๓๐.๐๐	๓๐.๐๐	พณ. / กษ. อก. กค. ดศ.
๑๐๘	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพและยกระดับการให้บริการด้านการค้าต่างประเทศด้วยนวัตกรรมดิจิทัล	จำนวนงานให้บริการและอำนวยความสะดวกทางการค้าที่ปรับเปลี่ยนสู่ระบบดิจิทัล และเพิ่มประสิทธิภาพระบบให้บริการด้านการค้าต่างประเทศเพื่อรองรับการค้ารูปแบบใหม่	ไม่น้อยกว่า ๒ กระบวนงาน	ไม่น้อยกว่า ๒ กระบวนงาน	ไม่น้อยกว่า ๒ กระบวนงาน	๑๐๕.๓๖	๑๕.๓๖	๔๐.๐๐	๕๐.๐๐	พณ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๐๙	โครงการพัฒนาระบบข้อมูลเทคโนโลยีดิจิทัลด้านศาสนา ศิลปะ และวัฒนธรรม									
๑๐๙.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบการให้บริการห้องสมุดดิจิทัล หอสมุดแห่งชาติ	หอสมุดแห่งชาติ ๑๐ แห่งได้รับการพัฒนาการให้บริการห้องสมุดดิจิทัล	หอสมุดแห่งชาติ ๓ แห่ง	หอสมุดแห่งชาติ ๓ แห่ง	หอสมุดแห่งชาติ ๔ แห่ง	๑๖๕.๗๐	๔๕.๗๐	๖๐.๐๐	๖๐.๐๐	วธ. / ดศ.
๑๐๙.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบให้บริการเอกสารจดหมายเหตุเพื่อประชาชน	หอจดหมายเหตุแห่งชาติ ๑๑ แห่งได้รับการพัฒนาระบบให้บริการเอกสารจดหมายเหตุ	หอจดหมายเหตุแห่งชาติ ๓ แห่ง	หอจดหมายเหตุแห่งชาติ ๔ แห่ง	หอจดหมายเหตุแห่งชาติ ๔ แห่ง	๑๒๒.๕๕	๔๒.๕๕	๔๐.๐๐	๔๐.๐๐	วธ. / ดศ.
๑๐๙.๓	กิจกรรมพัฒนาแหล่งเรียนรู้ศิลปวัฒนธรรมเพื่อประชาชนด้วย AR Code QR Code และ Virtual Reality	จำนวนแหล่งเรียนรู้ที่ได้รับการพัฒนาและให้บริการด้วย AR/QR/VR	ไม่น้อยกว่า ๒๐ แห่ง	ไม่น้อยกว่า ๒๐ แห่ง	ไม่น้อยกว่า ๒๐ แห่ง	๖๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	วธ. / ดศ. ศธ. ททท. สสร.
๑๐๙.๔	กิจกรรมพัฒนาระบบดิจิทัลเพื่อการบริหารจัดการงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย (Virtual Web)	จำนวนนิทรรศการที่ได้รับการจัดทำเป็นนิทรรศการเสมือนจริง Virtual Web	ไม่น้อยกว่า ๒๐ ครั้ง	ไม่น้อยกว่า ๒๐ ครั้ง	ไม่น้อยกว่า ๒๐ ครั้ง	๙.๒๗	๓.๐๙	๓.๐๙	๓.๐๙	วธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๐	โครงการระบบสารสนเทศและความมั่นคงปลอดภัยสำหรับกระบวนการยุติธรรม									
๑๑๐.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบสารสนเทศกลางสำหรับไกล่เกลี่ยข้อพิพาท	มีระบบบริการยื่นคำร้องเข้าสู่กระบวนการข้อพิพาทและสามารถยุติได้ด้วยการไกล่เกลี่ย	๑ ระบบ	-	-	๔.๖๘	๔.๖๘	-	-	ยธ. / ดศ.
๑๑๐.๒	กิจกรรมพัฒนาระบบรักษาความมั่นคงปลอดภัยศูนย์แลกเปลี่ยนข้อมูลกระบวนการยุติธรรม (DXC) และจัดทำนโยบายแนวปฏิบัติการคุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล	ศูนย์แลกเปลี่ยนข้อมูลกระบวนการยุติธรรม (DXC) มีมาตรฐานการรักษาความมั่นคงปลอดภัยตาม พรบ. คุ้มครองข้อมูลส่วนบุคคล และได้มาตรฐานการบริหารจัดการงานบริการ	-	๑ ระบบ	-	๑๕.๐๐	-	๑๕.๐๐	-	ยธ. / ดศ.
๑๑๐.๓	กิจกรรมพัฒนาระบบรักษาความมั่นคงปลอดภัยศูนย์แลกเปลี่ยนข้อมูลกระบวนการยุติธรรม (DXC)	ศูนย์แลกเปลี่ยนข้อมูลกระบวนการยุติธรรม (DXC) มีมาตรฐานการรักษาความมั่นคงปลอดภัยตาม พร.บ. การรักษาความปลอดภัยมั่นคงไซเบอร์ พ.ศ. ๒๕๖๒	-	-	๑ ระบบ	๑๐.๐๐	-	-	๑๐.๐๐	ยธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๑	โครงการสนับสนุนส่งเสริมระบบองค์ความรู้เพื่อการเกษตร									
๑๑๑.๑	กิจกรรมพัฒนาระบบบริการองค์ความรู้ด้านการเกษตรสำหรับศูนย์การเรียนรู้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการเกษตร (ศพก.)	มีระบบบริการองค์ความรู้ด้านการเกษตรสำหรับศูนย์การเรียนรู้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการเกษตร (ศพก.)	-	-	๑ ระบบ	๕.๐๐	-	-	๕.๐๐	กษ. / ดศ.
๑๑๑.๒	กิจกรรมพัฒนาแพลตฟอร์มรวบรวมองค์ความรู้และประสบการณ์ด้านการเกษตร	มีแพลตฟอร์มรวบรวมองค์ความรู้และประสบการณ์ด้านการเกษตร	-	-	๑ ระบบ	๑๐.๐๐	-	-	๑๐.๐๐	กษ. / ดศ.
๑๑๑.๓	กิจกรรมพัฒนาฐานข้อมูลภูมิสารสนเทศพืชสมุนไพร	มีฐานข้อมูลภูมิสารสนเทศพืชสมุนไพร	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	-	๒.๐๐	๑.๐๐	๑.๐๐	-	กษ. / ดศ.
๑๑๑.๔	กิจกรรมพัฒนาระบบสถาบันเกษตรกร	มีระบบสถาบันเกษตรกร	-	๑ ระบบ	-	๕.๐๐	-	๕.๐๐	-	กษ. / ดศ.
๑๑๑.๕	กิจกรรมจัดการระบบรักษาความปลอดภัยของข้อมูล	มีการจัดการระบบรักษาความปลอดภัยของข้อมูล	๑ ระบบ	๑ ระบบ	-	๒๕.๐๐	๕.๐๐	๒๐.๐๐	-	กษ. / ดศ.
๑๑๑.๖	กิจกรรมพัฒนาแพลตฟอร์มการบริหารจัดการภายในองค์กรรูปแบบดิจิทัล (การเกษตร)	มีแพลตฟอร์มการบริหารจัดการภายในองค์กรรูปแบบดิจิทัล	๑ ระบบ	-	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๒๕.๐๐	๑๕.๐๐	-	๑๐.๐๐	กษ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๑.๗	กิจกรรมพัฒนาระบบช่วยเหลือ เกษตรกรตามนโยบายภาครัฐ	มีระบบช่วยเหลือ เกษตรกรตามนโยบายภาครัฐ	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๓.๐๐	๑.๐๐	๑.๐๐	๑.๐๐	กษ. / ดศ.
๑๑๑.๘	กิจกรรมพัฒนาระบบข้อมูลตามนโยบายภาครัฐ	มีระบบข้อมูลตามนโยบายภาครัฐ	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๓.๐๐	๑.๐๐	๑.๐๐	๑.๐๐	กษ. / ดศ.
๑๑๑.๙	กิจกรรมพัฒนาศูนย์รวมข้อมูลด้านการเกษตร (Agri-Gateway)	มีระบบศูนย์ข้อมูลด้านการเกษตร	-	-	๑ ระบบ	๒๐.๐๐	-	-	๒๐.๐๐	กษ. / ดศ.
๑๑๑. .๑๐	กิจกรรมสร้างความมั่นคงปลอดภัยของการให้บริการดิจิทัลด้านส่งเสริมการเกษตร	มีมาตรฐานการให้บริการ (Service Level Agreement : SLA) ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๙๙.๕	-	-	ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๙๙.๕	๖๕.๐๐	-	-	๖๕.๐๐	กษ. / ดศ.
๑๑๒	โครงการส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลด้านสุขภาพจิต									

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๒.๑	กิจกรรมเสริมสร้างพัฒนาการเด็กล่าช้า	ร้อยละของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการคัดกรองพบว่ามีพัฒนาการล่าช้าแล้วได้รับการกระตุ้นพัฒนาการด้วยเครื่องมือมาตรฐานจนมีพัฒนาการสมวัย / ร้อยละของเด็กปฐมวัยกลุ่มเสี่ยงที่ได้รับการคัดกรองแล้วส่งสัยล่าช้า แล้วได้รับการกระตุ้นจนมีพัฒนาการสมวัย / ร้อยละของเด็กปฐมวัยที่ได้รับการคัดกรองแล้วพบว่ามีพัฒนาการล่าช้าแล้วได้รับการกระตุ้นพัฒนาการด้วยเครื่องมือมาตรฐาน	- / ร้อย ละ ๗๕ / ร้อยละ ๖๕	- / ร้อย ละ ๘๐ / ร้อยละ ๗๐	ร้อยละ ๘๕ / ร้อยละ ๘๕ / ร้อยละ ๗๕	๕๑.๓๕	๙.๓๕	๒๐.๐๐	๒๒.๐๐	สธ. / ดศ.
๑๑๒.๒	กิจกรรมเพิ่มประสิทธิภาพการดูแลผู้ป่วยโรคจิตเภท	ร้อยละของผู้ป่วยโรคจิตเภทเข้าถึงบริการสุขภาพจิตที่ได้มาตรฐาน และได้รับการรักษาต่อเนื่องภายใน ๖ เดือน	-	-	ร้อยละ ๘๕ / ร้อยละ ๗๐	๖๖.๕๖	๙.๓๙	๒๗.๒๒	๒๙.๙๕	สธ. / ดศ.
๑๑๒.๓	กิจกรรมเพิ่มการเข้าถึงบริการของผู้ทำร้ายตนเองและเฝ้าระวังป้องกันการกลับมาทำร้ายตนเองซ้ำ	ร้อยละของผู้พยายามฆ่าตัวตายไม่กลับมาทำร้ายตัวเองซ้ำในระยะเวลา ๑ ปี	ร้อยละ ๘๕	ร้อยละ ๙๐	ร้อยละ ๙๕	๔๔.๑๑	๖.๐๕	๑๘.๑๓	๑๙.๙๔	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๒.๔	กิจกรรมเพิ่มประสิทธิภาพการดูแลผู้ป่วยโรคซึมเศร้า	ร้อยละของผู้ป่วยโรคซึมเศร้าเข้าถึงบริการสุขภาพจิตที่ได้มาตรฐาน	ร้อยละ ๖๘	ร้อยละ ๗๑	ร้อยละ ๗๔	๒๖.๔๗	๙.๓๔	๘.๑๖	๘.๙๘	สธ. / ดศ.
๑๑๒.๕	กิจกรรมพัฒนาระบบบริการสุขภาพจิตและจิตเวชเด็กและวัยรุ่นในเขตสุขภาพ	ร้อยละของผู้ป่วยโรคออทิสติกเข้าถึงบริการสุขภาพจิตที่ได้มาตรฐาน	ร้อยละ ๔๕	ร้อยละ ๕๕	ร้อยละ ๖๕	๘๒.๔๑	๗.๓๘	๓๕.๗๔	๓๙.๓๑	สธ. / ดศ.
๑๑๒.๖	กิจกรรมทศวรรษแห่งการดูแลเด็กสมาธิสั้น	ร้อยละของผู้ป่วยโรคสมาธิสั้นเข้าถึงบริการสุขภาพจิตที่ได้มาตรฐาน	ร้อยละ ๒๑	ร้อยละ ๒๕	ร้อยละ ๓๐	๑๑๐.๔๓	๑๐.๔๓	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	สธ. / ดศ.
๑๑๒.๗	กิจกรรมพัฒนาระบบดิจิทัลเพื่อสนับสนุนงานสุขภาพจิต	มีบริการด้านข้อมูลแสดงผลตัวชี้วัดสำคัญในรูปแบบ dashboard on mobile devices	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๑๒.๐๐	-	-	-	สธ. / ดศ.
๑๑๒.๘	กิจกรรมพัฒนาระบบข้อมูลและศูนย์ข้อมูลกรมสุขภาพจิตรองรับการปรับเปลี่ยนตัวชี้วัด	จำนวนหน่วยงานในสังกัดมีชุดข้อมูลมาตรฐานแลกเปลี่ยนกันอย่างไร้รอยต่อ	-	ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๕	-	๑.๐๐	-	๑.๐๐	-	สธ. / ดศ.
๑๑๒.๙	กิจกรรมระบบ AI ช่วยการวิเคราะห์ วินิจฉัย และวิจัยด้านสุขภาพจิตและจิตเวช	มีระบบระบบ AI ช่วยการวิเคราะห์ วินิจฉัย และวิจัยด้านสุขภาพจิตและจิตเวช	-	๑ ระบบ	-	๔.๐๐	-	๔.๐๐	-	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๒. ๑๐	กิจกรรมพัฒนาระบบงานกลาง (Platform) เพื่อเชื่อมโยงระบบบริการโรงพยาบาลจิตเวช	จำนวนโรงพยาบาลในสังกัดสามารถให้บริการ PHR กับเจ้าของข้อมูลได้อย่างถูกต้องและรวดเร็ว	-	ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๗๕	-	๒.๐๐	-	๒.๐๐	-	สธ. / ดศ.
๑๑๒. ๑๑	กิจกรรมพัฒนาคัลังเทคโนโลยีด้านสุขภาพจิตและจิตเวช	จำนวนโรงพยาบาลในสังกัดเป็น Smart Psychiatric Hospital ตามหลักเกณฑ์ของกรมสุขภาพจิต	--	ร้อยละ ๑๐๐	-	๐.๕๐	-	๐.๕๐	-	สธ. / ดศ.
๑๑๒. ๑๒	กิจกรรมพัฒนาแพลตฟอร์มและโปรแกรมกลางในการเชื่อมโยงระบบเฝ้าระวังและป้องกันปัญหาสุขภาพจิต	มีแพลตฟอร์มกลางในการเชื่อมโยงระบบเฝ้าระวังและป้องกันปัญหาสุขภาพจิต	-	๑ แพลตฟอร์ม	-	-	-	๒.๐๐	-	สธ. / ดศ.
๑๑๒. ๑๓	กิจกรรมพัฒนาระบบการแลกเปลี่ยนข้อมูลสุขภาพสารสนเทศโรงพยาบาลตามมาตรฐานสากล	โรงพยาบาลในสังกัดสามารถเชื่อมโยงข้อมูลสุขภาพในโรงพยาบาลทุกระดับได้ตามมาตรฐาน HL๗	-	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๒๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	สธ. / ดศ.
๑๑๓	โครงการพัฒนาความเชื่อมโยงระบบข้อมูลเด็กปฐมวัย	มีระบบฐานข้อมูลที่สามารถเชื่อมโยงข้อมูลเด็กปฐมวัยกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง	-	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๓๐.๐๐	-	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	สธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๔	โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศโรงพยาบาลตามมาตรฐานสากล และรองรับการให้บริการด้าน สาธารณสุขในทุกกระดับ รวมทั้งโรงพยาบาล แพทย์เฉพาะทาง การแพทย์แผนไทยและแพทย์ทางเลือก	มีระบบ HIS เพื่อเพิ่มการถึงบริการด้านสาธารณสุข และเชื่อมโยงข้อมูลสุขภาพในโรงพยาบาลทุกระดับได้ตามมาตรฐาน HL๗	-	๑ ระบบ (Hybrid Cloud) / ๕ โรงพยาบาล ในสังกัด	๑ ระบบ (Hybrid Cloud) / เพิ่มเติมทุกโรงพยาบาลในสังกัด	๑๐๐.๐๐	-	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	สร. / ดศ.
๑๑๕	โครงการการใช้ประโยชน์ Social media ในการพยากรณ์และแก้ไขปัญหามลพิษ	มีระบบ Social listening เพื่อรับฟังกระแสสังคมที่เกี่ยวข้องกับสุขภาพจิต	-	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการต่อเนื่อง)	๔.๐๐		๒.๐๐	๒.๐๐	สร. / ดศ.
๑๑๖	โครงการพัฒนาและส่งเสริมการใช้ Geo-spatial Platform ในการพัฒนานโยบายเชิงสังคม (Social Policy) ที่เหมาะสมกับพื้นที่และนำไปปฏิบัติได้จริง	จำนวนนโยบายที่เกิดจากการใช้ Platform	๑ แพลตฟอร์ม	๑ แพลตฟอร์ม / ขับเคลื่อน ๑ นโยบาย	๑ แพลตฟอร์ม / ขับเคลื่อน ๒ นโยบาย	๑๓๐.๐๐	๕๐.๐๐	๔๐.๐๐	๔๐	อว. / สศช. และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องในการกำหนดนโยบายเชิงสังคม
๑๑๗	โครงการเฝ้าระวังภัยจากสื่อออนไลน์									

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๗.๑	กิจกรรมศูนย์ประสานงานและ แก้ไขปัญหาข่าวปลอม (Anti Fake News Center)	มีระบบบริหารจัดการข่าวปลอม	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๑๙๓.๔๑	๙๓.๔๑	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	ดศ. / กสทช. อว. ศธ. สธ. ยธ.
๑๑๗.๒	กิจกรรมเฝ้าระวังการเข้าถึง และใช้ประโยชน์จาก เทคโนโลยีสารสนเทศ การสื่อสาร โทรคมนาคม และโทรทัศน์ในประเทศไทย (ICT accessibility watchdog project)	มีระบบรายงานสถานการณ์ (Web accessibility, Mobile accessibility, Telecommunication accessibility and Broadcast accessibility)	รายงาน สถาน การณ์ ๑ เรื่อง (Web accessibilit y)	รายงาน สถาน การณ์ ๓ เรื่อง (Web, Mobile, Telecommu nication accessibilit y)	รายงาน สถาน การณ์ ๔ เรื่อง (Web, Mobile, Telecommu nication, Broad cast accessibilit y)	๔๕.๐๐	๑๐.๐๐	๑๕.๐๐	๒๐.๐๐	อว. / ดศ. มท. กปส.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๗.๓	กิจกรรมพัฒนาแพลตฟอร์มกลางสำหรับตรวจสอบติดตาม และเฝ้าระวังเนื้อหาและเว็บไซต์ที่เป็นภัยต่อสังคม	มีระบบและกลไกการเฝ้าระวังเว็บไซต์และเนื้อหาดิจิทัลที่เป็นภัยต่อสังคม	-	เว็บไซต์ที่ผ่านการตรวจสอบไม่น้อยกว่า ๒๐๐,๐๐๐ เว็บไซต์ (URL)	เว็บไซต์ที่ผ่านการตรวจสอบไม่น้อยกว่า ๖๐๐,๐๐๐ เว็บไซต์ (URL) (สะสม)	๘๐.๐๐	-	๕๐.๐๐	๓๐.๐๐	ดศ. / วธ. อว. ศธ. ปอท.
๑๑๗.๔	กิจกรรมเครือข่ายการเฝ้าระวังและตรวจสอบการกระทำผิดด้านดิจิทัล	มีเครือข่ายเฝ้าระวังและติดตามการกระทำผิดทางออนไลน์	มีเครือข่ายเฝ้าระวังและติดตามการกระทำผิดทางออนไลน์ไม่น้อยกว่า ๒,๐๐๐ คน	-	-	๑.๔๐	๑.๔๐	-	-	ดศ. / วธ. อว. ปอท. ศธ. พม.
๑๑๘	โครงการส่งเสริมความเชื่อมั่นการใช้บริการออนไลน์และการไม่ละเมิดสิทธิส่วนบุคคล	ประชาชนมีความเชื่อมั่นในการทำธุรกรรมมากขึ้น	-	จำนวนผู้เข้าร่วมไม่น้อยกว่า ๘๐,๐๐๐ คน	จำนวนผู้เข้าร่วมไม่น้อยกว่า ๘๐,๐๐๐ คน	๒๐๐.๐๐	-	๑๐๐.๐๐	๑๐๐.๐๐	ดศ. / พณ. กค. ยธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๙	โครงการส่งเสริมและสนับสนุนกฎหมายดิจิทัลและกฎหมายที่เกี่ยวข้อง									
๑๑๙.๑	กิจกรรมจัดทำ (ร่าง) ข้อกำหนด ระเบียบ มาตรการ มาตรฐาน เพื่อบูรณาการและพัฒนาระบบสื่อสารและโทรคมนาคมแห่งชาติ เพื่อรองรับทุกสถานการณ์	๑) ร่างข้อกำหนด ระเบียบฯ จำนวน ๖ ฉบับ ๒) มีความพร้อมทางด้านระบบสื่อสารโทรคมนาคม เพื่อรองรับภัยได้ทุกสถานการณ์	(ร่าง) ข้อกำหนด ระเบียบฯ / ๑ ระบบ ต้นแบบ การบูรณาการด้านระบบสื่อสารและโทรคมนาคม รองรับเหตุฉุกเฉินฯ	พัฒนาระบบการบูรณาการระบบสื่อสารฯ และประกาศบังคับใช้ข้อกำหนด ระเบียบฯ	การฝึกซ้อมการบูรณาการระบบสื่อสารฯ	๔๒.๐๐	๑๐.๐๐	๓๐.๐๐	๒.๐๐	ดศ. / กสทช. ยธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๙.๒	กิจกรรมจัดทำนโยบายและ แนวทางปฏิบัติว่าด้วย การรักษาความมั่นคงปลอดภัย ทางไซเบอร์ระดับชาติ	จำนวนนโยบาย/แผน/ กฎหมาย/กฎ/ประกาศ/ ระเบียบ/มาตรฐาน/ แนวปฏิบัติที่เอื้อต่อการใช้ ประโยชน์ด้านเศรษฐกิจและ สังคมดิจิทัล)	๕ เรื่อง	-	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	-	-	ดศ. / -
๑๑๙.๓	กิจกรรมทบทวนนโยบายและ แนวทางปฏิบัติว่าด้วย การรักษาความมั่นคงปลอดภัย ทางไซเบอร์ระดับชาติ	จำนวนนโยบาย/แผน/ กฎหมาย/กฎ/ประกาศ/ ระเบียบ/มาตรฐาน/ แนวปฏิบัติที่เอื้อต่อการใช้ ประโยชน์ด้านเศรษฐกิจและ สังคมดิจิทัล)	-	๕ เรื่อง	๕ เรื่อง	๔.๐๐	-	๒.๐๐	๒.๐๐	ดศ. / -
๑๑๙.๔	กิจกรรมศึกษาและส่งเสริม ความรู้กฎหมายควบคุม การสื่อสารทางคอมพิวเตอร์ อย่างเหมาะสมโดยเคารพ หลักเสรีภาพของสื่อ	มีชุดกฎหมาย กฎระเบียบที่ ทันสมัย เพื่อรองรับ การพัฒนาเศรษฐกิจและ สังคมดิจิทัล	-	มีชุด กฎหมาย กฎระเบียบ ที่ทันสมัย รองรับ การ พัฒนา เศรษฐกิจ และ สังคม ดิจิทัล	-	๑๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	-	ดศ. / ยธ. กสทช. ศธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๑๙.๕	กิจกรรมศึกษาแนวทางปรับปรุงกฎหมาย เพื่อกำกับดูแลการใช้สื่อออนไลน์สำหรับคุ้มครองเด็กและเยาวชน	มีข้อเสนอแนะ ในการปรับปรุงกฎหมายฯ และมีเครือข่ายปกป้องคุ้มครองเด็กและเยาวชนจากสื่อออนไลน์	-	๑ ข้อเสนอแนะ	-	๑๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	-	ดศ. / กสทช. พม. สธ. ยธ.
๑๒๐	โครงการเยาวชนร่วมใจต้านภัยไซเบอร์ (จำฮุกสอนเด็ก)	ครูอาจารย์ บุคลากรทางการศึกษาและ นักเรียนในสถานศึกษาได้รับความรู้ความเข้าใจในการใช้งานอินเทอร์เน็ตอย่างปลอดภัยและสามารถป้องกันภัยคุกคามทางอินเทอร์เน็ตในเบื้องต้นได้	ไม่น้อยกว่า ๑,๒๐๐ คน	ไม่น้อยกว่า ๕,๐๐๐ คน	ไม่น้อยกว่า ๕,๐๐๐ คน	๔.๖๐	๐.๕๐	๒.๐๕	๒.๐๕	ดศ. / ศธ.
๑๒๑	โครงการอบรมครูไซเบอร์	ครูการศึกษานอกโรงเรียนมีความรู้ความเข้าใจตระหนักถึงภัยจากการใช้เทคโนโลยีสามารถนำความรู้ไปถ่ายทอดให้แก่ นักเรียน นักศึกษา และประชาชนได้อย่างแพร่หลายและครอบคลุมมากยิ่งขึ้น	๑๒๐ คน	๒๐๐ คน	๒๐๐ คน	๒.๙๒	๐.๔๖	๑.๒๓	๑.๒๓	ดศ. / ศธ. มท.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๒๒	โครงการศึกษาแนวทาง การพัฒนาระบบนิเวศของ กีฬาอิเล็กทรอนิกส์ (Esport)	มีเครือข่ายแลกเปลี่ยน ความคิดเห็นข้อเสนอแนะ เกี่ยวกับ Esport และมี ข้อเสนอแนะสำหรับกีฬา อิเล็กทรอนิกส์	-	๑ ข้อเสนอ แนะ	-	๑๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	-	ดศ. / วธ. พม. ศธ. อว. สธ. กก.
๑๒๓	โครงการจัดตั้งสำนักงาน คณะกรรมการการรักษาความ มั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ แห่งชาติ (NCSA)	จำนวนนโยบาย/แผน/ กฎหมาย/กฎ/ประกาศ/ ระเบียบ/มาตรฐาน/แนวปฏิบัติ ที่เอื้อต่อการใช้ประโยชน์ด้าน เศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล	๒ เรื่อง	-	-	๔.๐๑	๔.๐๑	-	-	ดศ. / -
๑๒๔	โครงการวิจัยและพัฒนา ศักยภาพทางเทคโนโลยีใน การแจ้งเตือน ป้องปราม ป้องกัน แก้ไข ฟื้นฟู ปราบปราม/ตอบโต้	ร้อยละความสำเร็จของเรื่อง ที่ให้บริการป้องกันหรือ ป้องปรามและอำนวยความสะดวก ความยุติธรรมด้าน เทคโนโลยีดิจิทัล	-	ร้อยละ ๙๓	ร้อยละ ๙๓	๒๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	ดศ. / -
๑๒๕	โครงการจัดตั้งศูนย์วิจัยและ อบรมสื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ ตลอดชีพ	ศูนย์วิจัยและอบรมสื่อดิจิทัล เพื่อการเรียนรู้ตลอดชีพ / จำนวนวิชาที่ใช้สื่อ เพื่อการเรียนรู้ดิจิทัลยุคใหม่ ในระดับอุดมศึกษา / จำนวน วิชาที่ใช้สื่อเพื่อการเรียนรู้ดิจิทัล ยุคใหม่ในระดับก่อนอุดมศึกษา	๑ ศูนย์ / ๑๐ วิชา / ๔๐ วิชา			๒๙.๕๖	๑๖.๕๖	๘.๐๐	๕.๐๐	อว. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๒๖	โครงการพัฒนาสื่อด้านการ คำนวณเชิงดิจิทัลแห่งชาติและ การศึกษาพื้นฐานในกรอบ STEM	บทเรียนออนไลน์ในรูปแบบของ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ระดับอุดมศึกษา / บทเรียน interactive สำหรับ active learning	๑๐ วิชา / ๑๐ วิชา	๒๐ วิชา / ๒๐ วิชา	๒๐ วิชา / ๒๐ วิชา	๑๐.๖๕	๓.๕๕	๓.๕๕	๓.๕๕	อว. / ดศ.
๑๒๗	โครงการพัฒนาระบบกลาง ด้านกฎหมาย (Law Portal)	ระบบกลางด้านกฎหมาย (Law Portal)	๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๖๔.๑๗	๒๔.๑๗	๒๐.๐๐	๒๐.๐๐	สพร. / ดศ.
๑๒๘	โครงการพัฒนาโครงสร้าง พื้นฐานดิจิทัลภาครัฐที่มี ความมั่นคงปลอดภัย	จำนวนหน่วยงานภาครัฐ (สะสม) ที่มีการเชื่อมโยงกันผ่าน เครือข่ายสื่อสารภาครัฐ ๓,๒๐๐ หน่วยงาน (Government Information Network : GIN) (Maintain)	๓,๒๐๐ หน่วยงาน	๓,๑๐๐ หน่วยงาน	๑,๕๐๐ หน่วยงาน	๓,๓๙๓ .๖๖	๑,๑๒๕ .๕๖	๑,๑๓๔ .๐๕	๑,๑๓๔ .๐๕	สพร. / ดศ.
๑๒๙	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพใน การป้องกันภัยและแก้ไข ปัญหาภัยคุกคามทาง เทคโนโลยีสารสนเทศและ ไซเบอร์กรมราชทัณฑ์	จำนวนหน่วยงานที่เพิ่ม ประสิทธิภาพความปลอดภัย ของระบบเทคโนโลยีสารสนเทศ	๑๔๓ แห่ง	๑๔๓ แห่ง	๑๔๓ แห่ง	๗.๕๐	๐.๕๐	๓.๐๐	๔.๐๐	ยธ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๓๐	โครงการจัดทำระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์ (GIS) เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการทรัพยากรด้านพลังงานและ วิเคราะห์สถานการณ์เชิงพื้นที่	มีระบบสารสนเทศภูมิศาสตร์การบริหารจัดการทรัพยากรด้านพลังงานและวิเคราะห์สถานการณ์เชิงพื้นที่ที่มีข้อมูลเป็นปัจจุบันพร้อมใช้งานและให้บริการ	๑ ระบบ/สามารถแสดงพื้นที่ศักยภาพด้านพลังงานระดับชุมชนได้อย่างน้อย ๔ จังหวัด นำร่อง	๑ ระบบ/สามารถแสดงพื้นที่ศักยภาพด้านพลังงานระดับชุมชนได้ ๗๖ จังหวัด ทั่วประเทศ	๑ ระบบ/บูรณาการและวิเคราะห์ข้อมูลเชิงพื้นที่ด้านพลังงานได้ครบถ้วนถูกต้องและพร้อมใช้งาน	๕๐.๐๐	๔๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	พณ. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๓๑	โครงการรวบรวมจัดทำ Metadata และ API (Application Programming Interface) เพื่อนำเข้าสู่ระบบรายการข้อมูลภาครัฐ (Government Data Catalog) ในรูปแบบที่เป็นมาตรฐาน	มี Metadata และ API ข้อมูลด้านพลังงาน เตรียมพร้อมเข้าสู่แพลตฟอร์มการบูรณาการข้อมูลระดับประเทศ	มี Metadata และ API ข้อมูลด้านพลังงาน เตรียมพร้อมเข้าสู่แพลตฟอร์มการบูรณาการข้อมูลระดับประเทศ	-	-	๑.๐๐	๑.๐๐	-	-	พณ. / ดศ. ทุก หน่วยงาน

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๓๒	โครงการพัฒนาระบบงานสารสนเทศเพื่อเสริมสร้างธรรมาภิบาลในการติดตามและประเมินผลการปฏิบัติราชการของหน่วยงานภาครัฐ	มีระบบงานสารสนเทศเพื่อเสริมสร้างธรรมาภิบาลในการติดตามและประเมินผลการปฏิบัติราชการ	-	๑ ระบบ/มีกระบวนการเสริมสร้างธรรมาภิบาลอย่างน้อย ๒ กระบวนงาน	๑ ระบบ/มีกระบวนการเสริมสร้างธรรมาภิบาลทุกกระบวนการงาน	๓๐.๐๐	-	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	พน. / ดศ.
๑๓๓	โครงการปรับปรุงระบบติดตามสถานการณ์ รongรับเหตุฉุกเฉินสำหรับศูนย์สั่งการด้านพลังงาน	ระบบติดตามสถานการณ์ด้านพลังงานปรับปรุงแล้วเสร็จ มีข้อมูลที่เป็นปัจจุบันพร้อมใช้งานและให้บริการ	-	๑ ระบบ/ติดตามสถานการณ์ด้านพลังงาน	๑ ระบบ/ติดตามสถานการณ์ด้านพลังงาน	๒๐.๐๐	-	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	พน. / ดศ.
๑๓๔	โครงการพัฒนาระบบยืนยันตัวดิจิทัล (Digital ID) และ Health Information Exchange (HIE) Platform เพื่อรองรับการทำงานตาม	มีแพลตฟอร์มเพื่อทำการแลกเปลี่ยนข้อมูลสุขภาพระหว่างหน่วยบริการกับหน่วยบริการปฐมภูมิ แพทย์เวชศาสตร์ครอบครัว	๑ แพลตฟอร์ม (ขยายระบบจำนวน	๑ แพลตฟอร์ม (ขยายระบบจำนวน	๑ แพลตฟอร์ม (ขยายระบบจำนวน	๑๓๐.๐๐	๑๐.๐๐	๖๐.๐๐	๖๐.๐๐	ดศ. / สธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	พระราชบัญญัติระบบสุขภาพ ปฐมภูมิ พ.ศ. ๒๕๖๒	คณะผู้ให้บริการสุขภาพปฐมภูมิ และผู้รับบริการสุขภาพปฐมภูมิ โดยใช้ข้อมูลการพิสูจน์และ ยืนยันตัวตนดิจิทัล	๑,๒๐๐ PCU)	๑,๒๐๐ PCU)	๑,๒๐๐ PCU)					
๑๓๕	โครงการสนับสนุนการพิสูจน์หลักฐานดิจิทัล									
๑๓๕.๑	กิจกรรมพัฒนาเทคโนโลยีที่ใช้ ในงานนิติวิทยาศาสตร์ของ สำนักงานพิสูจน์หลักฐาน ตำรวจเพื่ออำนวยความสะดวก ยุติธรรมให้ประชาชน	มีระบบบริหารจัดการงานตรวจ สถานที่เกิดเหตุครบทั้ง ๗๗ จังหวัดทั่วประเทศ	-	๑๑ จังหวัด	๗๗ จังหวัด	๑๓๐.๐๐	-	๘๐.๐๐	๕๐.๐๐	นร. / ดศ. สพฐ.ตร.
๑๓๕.๒	กิจกรรมระบบพิสูจน์หลักฐาน ดิจิทัล	มีระบบรองรับการตรวจพิสูจน์ พยานและตรวจสอบหลักฐาน ดิจิทัลที่ได้รับมาตรฐานทั้งด้าน ไซเบอร์และกระบวนการ ยุติธรรม		๑ ระบบ	๑ ระบบ (โครงการ ต่อเนื่อง)	๖๐๐.๐๐	-	๓๕๐.๐๐	๒๕๐.๐๐	นร. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๓๖	โครงการสนับสนุนการบูรณาการและการบริหารจัดการข้อมูลที่ดิน									
๑๓๖.๑	กิจกรรมเชื่อมโยงระบบฐานข้อมูลที่ดินเพื่อการใช้ประโยชน์ของหน่วยของรัฐสำหรับการบริการประชาชน (Linkage Center)	จำนวนข้อมูลที่ดินที่สามารถให้บริการสอบถามผ่านระบบฯ / ระดับความสำเร็จของการให้บริการผ่านระบบ Linkage Center	ไม่น้อยกว่า ๓๗ ล้านแปลง / ร้อยละ ๑๐๐	-	-	๖๒.๙๔	๖๒.๙๔	-	-	มท. / ดศ.
๑๓๖.๒	กิจกรรมนำเข้าข้อมูลที่ดินเพื่อการจดทะเบียนออนไลน์ทั่วประเทศ	จำนวนข้อมูลภาพลักษณ์เอกสารสิทธิและสารบบของสำนักงานที่ดินครบถ้วน / ข้อมูลทะเบียนที่ดินและภาพลักษณ์ในระบบคอมพิวเตอร์มีความถูกต้องสามารถเชื่อมโยงกันได้ไม่น้อยกว่าร้อยละ ๙๐		๑๐ ล้านแปลง	๑๒ ล้านแปลง	๑๑๐๖.๘๐		๔๕๘.๕๖	๖๔๘.๒๔	มท. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๓๖.๓	กิจกรรมเพิ่มประสิทธิภาพการรังวัดที่ดินด้วยระบบดาวเทียม ๒๕๖๓-๒๕๖๕	จำนวนสำนักงานที่ดินที่รังวัดโดยวิธีแผนที่ชั้นหนึ่งด้วยระบบดาวเทียม/ โฉนดที่ดินของประชาชนมีหมดหลักฐานแผนที่ที่มีความถูกต้องตามหลักวิชาการแผนที่ ร้อยละ ๑๐๐	๕๑ สำนักงาน	๑๐๑ สำนักงาน	๑๐๖ สำนักงาน	๗๔๔.๙๐	๒๔๔.๔๑	๔๗๑.๘๔	๒๘.๖๕	มท. / ดศ.
๑๓๖.๔	กิจกรรมจัดสร้างระวางแผนที่ภาพถ่ายรายละเอียดสูงในรูปแบบ ๓ มิติ	จำนวนเทศบาลที่บินถ่ายภาพทางอากาศความละเอียดสูงและจัดทำและให้บริการระวางแผนที่ภาพถ่ายทางอากาศรายละเอียดสูงผ่านระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต โดยมีระวางแผนที่ภาพถ่ายทางอากาศในเขตเทศบาลมีความละเอียดสูงในรูปแบบสามมิติ ร้อยละ ๑๐๐	-	-	๓๗ เทศบาล	๑๐๐.๐๐	-	-	๑๐๐.๐๐	มท. / ดศ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๓๖.๕	กิจกรรมบูรณาการเชื่อมโยงข้อมูลสถานีรับสัญญาณดาวเทียมอ้างอิง (CORS)	จำนวนสถานีรับสัญญาณดาวเทียมอ้างอิง (CORS) โดยประชาชนและหน่วยงานภายนอกผู้ให้บริการระบบมีความพึงพอใจไม่น้อยกว่าร้อยละ ๘๕	-	-	๑๐๐ สถานี / ไม่น้อยกว่า ร้อยละ ๘๕	๑๙๑.๖๐	-	-	๑๙๑.๖๐	มท. / ดศ.
๑๓๗	กิจกรรมพัฒนาระบบศูนย์ข้อมูลขนาดใหญ่ด้านวัฒนธรรม	มีระบบเผยแพร่ข้อมูลองค์ความรู้ ข้อมูลกิจกรรมด้านวัฒนธรรม เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้แก่ประชาชน	๑ ระบบ / มีระบบ สร้างองค์ ความรู้ และระบบ สืบค้น ข้อมูลด้าน วัฒนธรรม	๑ ระบบ/ มีผลการ กำหนด รายการ และ มาตรฐาน ข้อมูลด้าน วัฒนธรรม	๑ ระบบ/ มีฐานข้อมูล ที่พร้อม เชื่อมโยง กับ หน่วยงาน อื่น อย่างน้อย ๑ เรื่อง	๔๕.๐๐	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	๑๕.๐๐	วธ. / ดศ.
๑๓๘	โครงการพัฒนาระบบพิธีการศุลกากรอิเล็กทรอนิกส์สำหรับพื้นที่พัฒนาร่วม (e-JDA)	เปิดใช้ระบบพิธีการศุลกากรอิเล็กทรอนิกส์ สำหรับพื้นที่พัฒนาร่วม (e-JDA) ได้	สามารถ ขอใช้เงิน นอกงบ ประมาณ ปี ๒๕๖๓ และ	เปิดใช้ ระบบพิธี การ ศุลกากร อิเล็กทรอนิกส์	-	๘.๐๐	๘.๐๐	-	-	กค (กรมศุลกากร)

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
			สรรหา ผู้จัดจ้าง พัฒนา ระบบได้	สำหรับ พื้นที่ พัฒนาร่วม (e-JDA) ได้						
๑๓๙	โครงการระบบคำขอ ใบอนุญาต/ใบแจ้งเพื่อนำเข้า- ส่งออก สินค้าเกษตรแบบ อิเล็กทรอนิกส์ ณ จุดเดียว ผ่านระบบ NSW	พัฒนาระบบแล้วเสร็จตาม กำหนดพร้อมรองรับ การเชื่อมโยงกับหน่วยงาน ที่เกี่ยวข้อง	๑ ระบบ	-	-	๒๒.๕๖	๒๒.๕๖	-	-	กค (กรมศุลกากร)
๑๔๐	โครงการพัฒนาระบบพิธีการ ศุลกากรพาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ (e-Commerce Customs System)	พัฒนาระบบการปฏิบัติพิธีการ ศุลกากร ณ เขตปลอดอากร กิจการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ภายในเขตส่งเสริมเศรษฐกิจ พิเศษ ในพื้นที่เขตพัฒนาพิเศษ ภาคตะวันออกทาง อิเล็กทรอนิกส์ (e-Commerce)	วิเคราะห์ / ออกแบบ ระบบฯ	นำร่อง/ ทดสอบ ระบบฯ เพื่อรองรับ การ แลกเปลี่ยน ข้อมูลกับ ผู้ประกอบการ ที่ได้รับ การจัดตั้ง เป็นเขต ปลอดอากร กิจการ	-	๙๘.๘๐	-	๙๘.๘๐	-	กค (กรมศุลกากร)

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
				พาณิชย์ อิเล็กทรอนิกส์ ภายในเขต EEC						
๑๔๑	โครงการพัฒนาระบบ ฐานข้อมูลขนาดใหญ่ของ กรมศุลกากร	กรมศุลกากรมีระบบฐานข้อมูล ขนาดใหญ่ เพื่อรองรับการ บริหารจัดการภาษีอากร และ ข้อมูลสนับสนุนงานด้านพิธีการ ศุลกากร	-	มีระบบ บริหาร จัดการ ฐานข้อมูล ขนาดใหญ่ ที่สามารถ ใช้ประกอบ การตัดสินใจ และ สนับสนุน การ ปฏิบัติงาน ด้านพิธีการ นำเข้า ส่งออก สินค้า รวมถึงการ	-	๔๙.๘๐	-	๔๙.๘๐	-	กค (กรมศุลกากร)

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
				ให้บริการ ข้อมูล ผู้ประกอบการ ประชาชน ได้อย่างมี ประสิทธิ ภาพ						
๑๔๒	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพ การให้บริการด้านศุลกากร ด้วยเทคโนโลยี Blockchain	พัฒนาระบบและเปิดใช้ ระบบงานที่เกี่ยวข้องได้	-	๑. เปิดใช้ ระบบเพื่อ สามารถ ตรวจสอบ ข้อมูลและ เอกสาร ทางการค้า และ โลจิสติกส์ ระหว่าง ประเทศ ในการขนส่ง สินค้าได้ ล่วงหน้า ๒. เพื่อ นำมาใช้ เป็นข้อมูล	-	๙๐.๐๐	-	๙๐.๐๐	-	กค (กรมศุลกากร)

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
				วิเคราะห์ บริหาร ความเสี่ยง ด้านควบคุม ทางศุลกากร ๓. เพื่อสร้าง ความ น่าเชื่อถือ ของเอกสาร ที่ไม่ สามารถ แก้ไขได้ และความ โปร่งใส ในการ ปฏิบัติงาน ของ พนักงาน ศุลกากร						
๑๔๓	โครงการปรับปรุงประสิทธิภาพระบบติดตามสถานการณ์ผ่านพิธีการศุลกากรทางอินเทอร์เน็ต (e-Tracking) เพื่อรองรับระบบชำระเงินแบบ	มีระบบคอมพิวเตอร์ที่สามารถรองรับการใช้งานระบบ e-Tracking จากช่องทางต่าง ๆ ได้	-	เพื่อให้ระบบ e-Tracking ของกรมศุลกากรมีรูปแบบ	-	๘๔.๕๗	-	๘๔.๕๗	-	กค (กรมศุลกากร)

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
	อิเล็กทรอนิกส์แห่งชาติ			และการ ให้บริการ ที่ทันสมัย และ ครอบคลุม การให้ บริการได้ อย่างมี ประสิทธิ ภาพ มากขึ้น						
๑๔๔	โครงการเพิ่มประสิทธิภาพการให้บริการศุลกากรด้วยเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์	มีระบบคอมพิวเตอร์ที่สามารถประมวลผลเกี่ยวกับรูปภาพด้วยเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์	-	ให้กรมศุลกากรมีเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ที่สามารถวิเคราะห์กระบวนการทางศุลกากรผ่านระบบเอกซเรย์	-	๘๐.๖๐	-	๘๐.๖๐	-	กค (กรมศุลกากร)

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๔๕	โครงการจัดหาระบบ ลงทะเบียนและบริหารจัดการ เรื่องร้องเรียนทาง อิเล็กทรอนิกส์	มีระบบลงทะเบียนและบริหาร จัดการเรื่องร้องเรียนทาง อิเล็กทรอนิกส์	-	มีการ บริหาร จัดการเรื่อง ร้องเรียน แบบ บูรณาการ โดย รวบรวม เรื่องร้อง เรียนในทุก ช่องทางมา บริหาร จัดการใน ระบบเดียว	-	๑.๘๘	-	๑.๘๘	-	กค (กรมศุลกากร)
๑๔๖	โครงการ System integration เพื่อเพิ่ม ประสิทธิภาพการบริหาร การจัดเก็บภาษีอากร	จัดหาเครื่องคอมพิวเตอร์แม่ข่าย และอุปกรณ์ทดแทนของเดิม และเพิ่ม ประสิทธิภาพ	-	๑๕๗ รายการ /๑๑ รายการ	-	๓๔๘.๘๕	-	๓๔๘.๘๕	-	กค (กรมสรรพากร)
๑๔๗	โครงการบูรณาการระบบ ตรวจสอบภาษี	มีระบบตรวจสอบภาษีที่มี การเชื่อมโยงกระบวนการ ทำงานและเครื่องมือใน การตรวจสอบ รวมเป็นระบบ	-	๑ ระบบ	-	๙๘.๘๕	-	๙๘.๘๕	-	กค (กรมสรรพากร)

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
		เดียวและรวบรวมข้อมูลของระบบที่เกี่ยวข้องเป็นฐานข้อมูลเดียวกันเพื่อการใช้งานร่วมกัน								
๑๔๘	โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูลด้านเศรษฐกิจการเงิน	มีระบบสารสนเทศเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูลด้านเศรษฐกิจการเงิน	-	ระบบสารสนเทศเพื่อการวิเคราะห์ข้อมูลด้านเศรษฐกิจการเงิน จำนวน ๑ ระบบ	-	๘๔.๙๗	-	๘๔.๙๗	-	กค. (สำนักงานเศรษฐกิจการคลัง)
๑๔๙	โครงการพัฒนาโมบายแอปพลิเคชัน เพื่อนำเสนอข้อมูลเศรษฐกิจการคลังและอำนวยความสะดวกแก่ประชาชน (FPO Mobile Application)	มีแอปพลิเคชัน นำเสนอข้อมูลเศรษฐกิจการคลัง	-	แอปพลิเคชัน นำเสนอข้อมูลเศรษฐกิจการคลัง จำนวน ๑ แอปพลิเคชัน	-	๙.๐๐	-	๙.๐๐	-	กค. (สำนักงานเศรษฐกิจการคลัง)

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ (ล้านบาท)			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๕๐	โครงการพัฒนาระบบห้องสมุด อัตโนมัติสำนักงานเศรษฐกิจ การคลังสู่ Thailand ๔.๐	มีระบบห้องสมุดอัตโนมัติ	-	ระบบ ห้องสมุด อัตโนมัติ จำนวน ๑ ระบบ	-	๖.๐๐	-	๖.๐๐	-	กค. (สำนักงาน เศรษฐกิจ การคลัง)

โครงการภายใต้ยุทธศาสตร์ที่ ๓ เพิ่มเติม (อ้างอิงจากเอกสารงบประมาณ ฉบับที่ ๓ งบประมาณรายจ่าย ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๓)

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑	โครงการการพัฒนา เครือข่ายอาสาสมัคร ดิจิทัล (อสด.)	จำนวนผู้ที่ได้รับการพัฒนาเป็น เครือข่ายอาสาสมัครดิจิทัล (อสด)	๑๒,๐๐๐ คน	๔๕,๐๐๐ คน	๗๕,๐๐๐ คน	๒๖๙.๓๕	๙.๓๕	๑๑๐.๐๐	๑๕๐.๐๐	ดศ. (สป.ดศ.)
๒	โครงการระบบบริหาร จัดการองค์การที่มี ประสิทธิภาพและรองรับ การเปลี่ยนแปลง กิจกรรมบริหารจัดการ ระบบเทคโนโลยี สารสนเทศและ การสื่อสาร	มีข้อมูลด้านเด็กและเยาวชนที่มี สถานการณ์และเชื่อมโยงกับ หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง	๑ ระบบ	๑ ระบบ	๑ ระบบ	๒๗๖.๕๒	๙๘.๖๐	๘๘.๙๖	๘๘.๙๖	พม.
๓	โครงการการ ประสิทธิภาพการบริหาร จัดการองค์กร กิจกรรมการบริหาร จัดการระบบเทคโนโลยี สารสนเทศและ การสื่อสาร	จำนวนระบบงานเทคโนโลยี สารสนเทศและการสื่อสารที่ สามารถเข้าถึงได้	๒ ระบบ	๒ ระบบ	๒ ระบบ	๑๒๖.๕๙	๕๓.๓๐	๓๖.๖๕	๓๖.๖๕	พม.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๔	โครงการการบริหารจัดการด้านคนพิการ กิจกรรมพัฒนาระบบบริหารจัดการด้านคนพิการให้มีผลสัมฤทธิ์สูง	จำนวนงานด้านคนพิการที่ได้รับการพัฒนา / จำนวนระบบบริหารจัดการด้านคนพิการที่ได้รับการพัฒนา	๕ งาน / ๕ ระบบ	๕ งาน / ๕ ระบบ	๕ งาน / ๕ ระบบ	๑๗๖.๘๔	๖๓.๑๘	๕๖.๘๓	๕๖.๘๓	พม.
๕	โครงการการให้บริการเผยแพร่ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม	จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม / จำนวนผู้เข้าถึงสื่อดิจิทัลองค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยีและนวัตกรรมผ่านระบบบริการ	๕๒๘,๑๐๐ คน / ๔๔๐,๐๐๐ ครั้ง	๖๔๘,๖๐๐ คน / ๔๔๐,๐๐๐ ครั้ง	๗๔๙,๖๐๐ คน / ๔๔๐,๐๐๐ ครั้ง	๑๙๑.๕๖	๖๔.๔๑	๖๓.๕๗	๖๓.๕๗	อว.
๖	โครงการความร่วมมือระหว่างประเทศด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม	จำนวนความร่วมมือที่ได้มีการประสานและผลักดันให้เกิดความร่วมมือด้าน วทน. ระหว่างประเทศ	๑๘ เรื่อง	๑๘ เรื่อง	๑๘ เรื่อง	๑๑๗.๐๖	๓๙.๑๔	๓๘.๙๖	๓๘.๙๖	อว.
๗	โครงการขับเคลื่อน Thailand ๔.๐ ด้วยความร่วมมือด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรม	จำนวนผลงาน/ความร่วมมือด้าน วทน. ระหว่างอาเซียนและประเทศคู่เจรจา	๔ จำนวน ผลงาน/ความร่วมมือ	๔ จำนวน ผลงาน/ความร่วมมือ	๔ จำนวน ผลงาน/ความร่วมมือ	๒๒.๐๐	๒.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	อว.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๘	โครงการสนับสนุนการจัดตั้งห้องเรียนวิทยาศาสตร์ในโรงเรียน โดยการกำกับดูแลของมหาวิทยาลัย (ระยะที่ ๒)	จำนวนห้องเรียนวิทยาศาสตร์ที่ได้รับการบริหารจัดการ	๗๘ ห้อง	๕๔ ห้อง	๓๐ ห้อง	๑,๑๔๐.๒๐	๓๗๙.๗๐	๔๑๔.๔๐	๓๔๖.๑๐	อว.
๙	โครงการพัฒนามหาวิทยาลัยไซเบอร์ไทย เพื่อการจัดการเรียนการสอนในระบบเปิด (Thai-MOOC)	มีรายวิชา MOOC ที่พัฒนาใหม่หรือปรับปรุงให้ทันสมัยจากรายวิชาเดิม / มีแพลตฟอร์ม MOOC กลางของ รัฐที่ช่วยสนับสนุนสถาบันการศึกษา หน่วยงานภาครัฐในการผลิตและจัดการเรียนการสอน MOOC ที่รองรับผู้เรียนเข้ามาใช้งานพร้อมกัน	๓๐ รายวิชา / ๕,๐๐๐ คน	๓๐ รายวิชา / ๕,๐๐๐ คน	๓๐ รายวิชา / ๕,๐๐๐ คน	๗๕.๐๐	๒๕.๐๐	๒๕.๐๐	๒๕.๐๐	อว.
๑๐	โครงการพัฒนาศักยภาพเครือข่ายเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อพัฒนาการศึกษา	จำนวนสถานศึกษาที่ได้รับการระบบอินเทอร์เน็ตที่สามารถบริการทางการศึกษาและเรียนรู้ตลอดชีวิตผ่านเทคโนโลยีดิจิทัลได้อย่างมีประสิทธิภาพ	๑๐,๗๐๒ แห่ง	-	-	๔๖๔.๐๐	๔๖๔.๐๐	-	-	อว.
๑๑	โครงการยกระดับสมรรถนะกำลังคนวัยแรงงานเพื่ออนาคต (Upskill/Reskill)	จำนวนประชากรวัยแรงงานที่ได้รับการยกระดับสมรรถนะในการประกอบอาชีพ	๒,๐๐๐ คน	๒,๐๐๐ คน	๒,๐๐๐ คน	๑๐๕.๐๐	๓๕.๐๐	๓๕.๐๐	๓๕.๐๐	อว.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๑๒	โครงการปัญญาประดิษฐ์ สำหรับทุกคน (AI for all)	จำนวนประชาชนที่เข้าถึง สื่อออนไลน์หรือสื่อสาธารณะ เพื่อการเรียนรู้ / จำนวนเด็กและ เยาวชนที่เกิดความเข้าใจและทักษะ พื้นฐานด้าน AI / จำนวนแรงงานที่ สามารถทำงานโดยใช้เทคโนโลยี AI/Machine Learning ได้	๑๒,๑๐๐, ๐๐๐ คน / ๔๐๐,๐๐๐ คน / ๒๐,๐๐๐ คน	๘,๐๐๐, ๐๐๐ คน / ๔๐๐,๐๐๐ คน / ๒๐,๐๐๐ คน	๘,๐๐๐, ๐๐๐ คน / ๔๐๐,๐๐๐ คน / ๒๐,๐๐๐ คน	๑๐๕.๐๐	๓๕.๐๐	๓๕.๐๐	๓๕.๐๐	อว.
๑๓	โครงการวิจัยและพัฒนา นวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหา สร้างความเข้มแข็ง ด้านสังคมชุมชน และ ความมั่นคง	จำนวนเทคโนโลยี / นวัตกรรมที่ นำไปใช้ประโยชน์ในการพัฒนา สังคม/ชุมชน	๑ เทคโนโลยี / นวัตกรรม	๑ เทคโนโลยี / นวัตกรรม	-	๕.๔๙	๒.๗๔	๒.๗๔	-	อว.
๑๔	โครงการถ่ายทอด เทคโนโลยีแก่ ผู้ประกอบการและชุมชน	จำนวนผู้เข้ารับการถ่ายทอดความรู้ และเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์ เทคโนโลยี และนวัตกรรม	๑,๕๐๐ คน	๑,๒๐๐ คน	๑,๓๐๐ คน	๑๐๗.๔๗	๕๒.๑๗	๒๗.๖๕	๒๗.๖๕	อว.
๑๕	โครงการพัฒนาและ ส่งเสริมการเรียนรู้ผ่าน การเรียนออนไลน์	จำนวนนักศึกษา และประชาชน ที่ได้รับการส่งเสริมการเรียนรู้ผ่าน การเรียนออนไลน์	๖,๐๐๐ คน	-	-	๒.๐๐	๒.๐๐	-	-	อว.
๑๖	โครงการพัฒนาเกษตรกร ปราดเปรื่อง (Smart Farmer)	เกษตรกรที่ได้รับการถ่ายทอด เทคโนโลยีด้านเกษตรอัจฉริยะ / สร้างผู้ประกอบการเทคโนโลยี	๒๐๐ คน / ๓๐ ราย	๒๐๐ คน / ๓๐ ราย	๒๐๐ คน / ๓๐ ราย	๑๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	๕๐.๐๐	อว.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
		(Agriculture System Integrators : ASI) เพื่อให้บริการเทคโนโลยีได้อย่างทั่วถึง และทันต่อความต้องการของเกษตรกร								
๑๗	โครงการส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรม	จำนวนผู้ประกอบการธุรกิจขนาดกลางและขนาดย่อมสามารถเข้าถึงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	๑๖๐ กิจการ	๒๐๐๐ กิจการ	-	๒๐.๐๐	๑๐.๐๐	๑๐.๐๐	-	อว.
๑๘	โครงการสร้างและพัฒนาวิสาหกิจระยะเริ่มต้น	จำนวนวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อมที่ได้รับการส่งเสริมและพัฒนา	๑๕ ราย	๒๐ ราย	-	๑๒.๐๕	๗.๐๕	๕.๐๐	-	อว.
๑๙	โครงการสร้างความเข้มแข็งด้านนวัตกรรม	จำนวนผู้เข้ารับการถ่ายทอดความรู้และเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์เทคโนโลยี และนวัตกรรม	๖,๐๐๐ ราย	๖,๐๐๐ ราย	๖,๐๐๐ ราย	๒๐๙.๘๕	๙๓.๒๘	๕๘.๒๘	๕๘.๒๘	อว.
๒๐	โครงการพัฒนาพื้นที่เศรษฐกิจนวัตกรรม	จำนวนผู้ประกอบการที่มาใช้ประโยชน์ในเขตนวัตกรรม	๓๐ ราย	๓๐ ราย	๓๐ ราย	๑๙.๕๐	๖.๕๐	๖.๕๐	๖.๕๐	อว.
๒๑	โครงการพัฒนาย่านนวัตกรรมการแพทย์โยธี	จำนวนผู้รับบริการและใช้งานพื้นที่ด้านนวัตกรรมภายในย่าน (หมายเหตุ : ผู้ใช้บริการ ๑,๐๐๐ คนต่อเดือน)	๑๒,๐๐๐ ราย	๑๕,๐๐๐ ราย	๑๘,๐๐๐ ราย	๑๓๕.๐๐	๔๕.๐๐	๔๕.๐๐	๔๕.๐๐	อว.
๒๒	โครงการพัฒนาธุรกิจนวัตกรรมเพื่อสังคมและชุมชน	จำนวนโครงการนวัตกรรมที่ได้รับการสนับสนุน หรือผลงานนวัตกรรมเพื่อสังคมที่ขยายผลสู่ชุมชน	๑๐ โครงการ	๑๒ โครงการ	๑๕ โครงการ	๔๙.๕๐	๑๖.๕๐	๑๖.๕๐	๑๖.๕๐	อว.

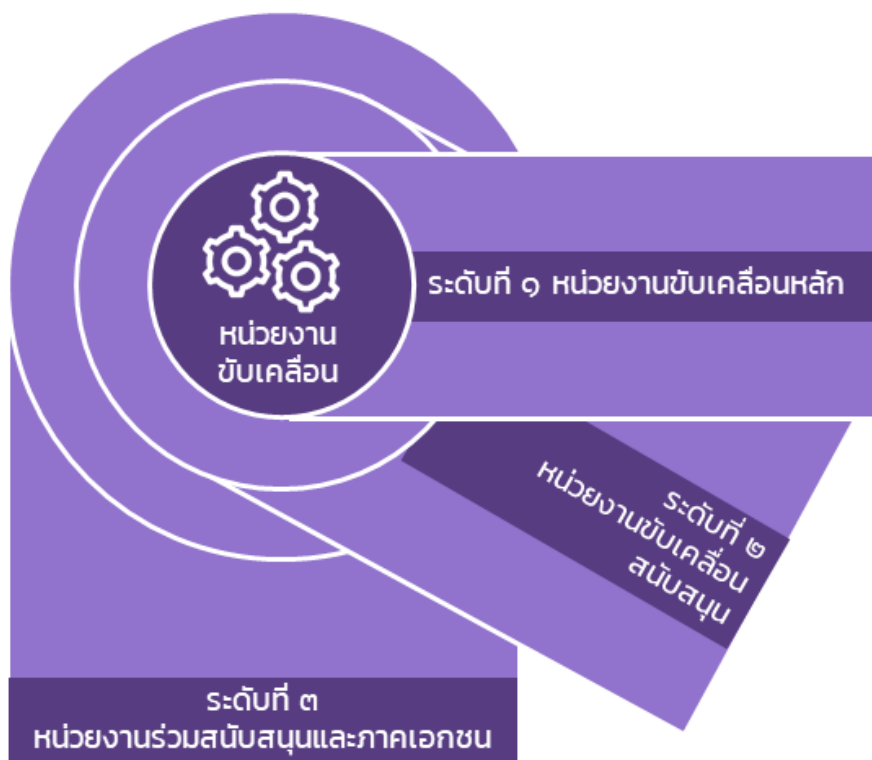
ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๒๓	โครงการพัฒนาและประยุกต์ใช้เทคโนโลยีขั้นสูงในการผลิตพืช	จำนวนเทคโนโลยีที่สามารถประเมินพื้นที่ปลูกข้าวในประเทศไทยและเทคโนโลยีภาพถ่ายของโรคแมลงศัตรูข้าวที่สำคัญ	๓ เทคโนโลยี	๓ เทคโนโลยี	๕ เทคโนโลยี	๑๘.๑๐	๙.๒๐	๔.๔๕	๔.๔๕	กษ.
๒๔	โครงการฐานข้อมูลทรัพยากรที่ดินได้รับการปรับปรุงและพัฒนา	จำนวนพื้นที่ที่ได้รับการปรับปรุงและพัฒนาฐานข้อมูล	๓๐,๐๐๐ ,๐๐๐ ไร่	๓๐,๐๐๐ ,๐๐๐ ไร่	๓๐,๐๐๐ ,๐๐๐ ไร่	๔๑๕.๑๙	๑๔๙.๖๗	๑๓๒.๗๖	๑๓๒.๗๖	กษ.
๒๕	โครงการหน่วยงานในสังกัดกระทรวงศึกษาธิการได้รับบริการเทคโนโลยีสารสนเทศทางการศึกษา	จำนวนระบบดิจิทัลแพลตฟอร์มเพื่อการเรียนรู้ ระบบแห่งชาติ (National Digital Learning Platform)	๑ ระบบ	๑ ระบบ	๑ ระบบ	๒๗๐.๐๐	๙๐.๐๐	๙๐.๐๐	๙๐.๐๐	ศธ.
๒๖	โครงการพัฒนาเศรษฐกิจดิจิทัล	จำนวนผู้ผ่านการอบรมตามหลักสูตรที่กำหนด	๑๘๖,๖๐ ๕ คน	๑๘๖,๖๐ ๕ คน	๑๘๖,๖๐ ๕ คน	๒๒๕.๐๐	๗๕.๐๐	๗๕.๐๐	๗๕.๐๐	ศธ.
๒๗	โครงการการพัฒนาคุณภาพการศึกษาด้วยดิจิทัลเทคโนโลยี	ร้อยละของครูที่เข้าร่วมโครงการสามารถจัดการเรียนการสอนวิทยาการคำนวณ โดยนำเทคโนโลยีสารสนเทศมาร่วมใช้ เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้ตามความสนใจและความถนัด	ร้อยละ ๘๐	ร้อยละ ๙๐	ร้อยละ ๑๐๐	๑๐๕.๙๖	๓๕.๓๒	๓๕.๓๒	๓๕.๓๒	ศธ.
๒๘	โครงการพัฒนาสื่อและเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา	ร้อยละของโรงเรียนขนาดเล็กในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานที่จัดการเรียน	ร้อยละ ๑๐๐	ร้อยละ ๑๐๐	ร้อยละ ๑๐๐	๓๙๗.๕๐	๑๓๒.๕๐	๑๓๒.๕๐	๑๓๒.๕๐	ศธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
		โดยใช้เทคโนโลยีทางไกลผ่านดาวเทียม (DLTV)								
๒๙	โครงการพัฒนาเทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการจัดการเรียนการสอนบริหารจัดการ	จำนวนฐานข้อมูลที่ได้รับการพัฒนา	๒ ฐาน ข้อมูล	๓ ฐาน ข้อมูล	๔ ฐาน ข้อมูล	๒๕๑.๓๕	๙๓.๙๔	๗๘.๗๐	๗๘.๗๐	ศธ.
๓๐	โครงการวิทยาลัยเทคโนโลยีฐานวิทยาศาสตร์	นักเรียนได้รับการพัฒนาด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	๕๖๐ คน	๙๑๕	๑,๒๐๐	๒๔๐.๒๐	๑๕๗.๑๐	๔๑.๕๕	๔๑.๕๕	ศธ.
๓๑	โครงการพัฒนามาตรฐานกำลังคนอาชีวศึกษาด้านเทคโนโลยีนวัตกรรม (Innovative Technology) ให้พร้อมก้าวสู่ THAILAND ๔.๐	บุคลากรได้รับการพัฒนางานวิจัยนวัตกรรมเทคโนโลยีการพัฒนาภาคอุตสาหกรรม / หลักสูตรได้รับการพัฒนารายวิชาสื่อการสอนให้สอดคล้องกับการพัฒนาประเทศไทย และสอดคล้องกับอุตสาหกรรม ศักยภาพ / จำนวนผู้เรียนอาชีวศึกษาระดับเทคโนโลยีสาขาวิชาชีพขาดแคลนและความต้องการของตลาดแรงงาน	๒๕๐ ผลงาน / ๑๐ หลักสูตร / ๖,๕๐๐ คน	๓๐๐ ผลงาน / ๑๕ หลักสูตร / ๗,๐๐๐ คน	๓๕๐ ผลงาน / ๒๐ หลักสูตร / ๗,๕๐๐ คน	๑๕๒.๑๙	๕๐.๗๓	๕๐.๗๓	๕๐.๗๓	ศธ.
๓๒	โครงการพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้	จำนวนแพลตฟอร์มดิจิทัลที่ได้รับการพัฒนา	๕ ระบบ	๕ ระบบ	๕ ระบบ	๖๓.๐๐	๒๐.๐๐	๒๑.๐๐	๒๒.๐๐	ศธ.

ยุทธศาสตร์ที่ ๓ สร้างสังคมคุณภาพที่ทั่วถึงเท่าเทียมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล										
ลำดับ	โครงการ	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย			งบประมาณ รวม (ล้านบาท)	งบประมาณ			หน่วยงาน ขับเคลื่อน (หลัก/ สนับสนุน)
			ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕		ปี ๒๕๖๓	ปี ๒๕๖๔	ปี ๒๕๖๕	
๓๓	โครงการส่งเสริมการเรียนรู้ ภาษาคอมพิวเตอร์ (Coding)	จำนวนหลักสูตร สื่อ และ กระบวนการจัดการเรียนรู้ วิทยาการคำนวณ ระดับ ประถมศึกษาถึงมัธยมศึกษาที่ได้รับ การพัฒนา / จำนวนครู บุคลากร ทางการศึกษาและนักเรียนได้รับ การพัฒนาด้านวิทยาการคำนวณ	๓๙ รายการ / ๒๐,๐๐๐ คน	๓๙ รายการ / ๒๐,๐๐๐ คน	๓๙ รายการ / ๒๐,๐๐๐ คน	๑๕๗.๖๓	๕๐.๐๐	๕๒.๕๐	๕๕.๑๓	ศธ.
๓๔	โครงการพัฒนาคุณภาพ การศึกษาด้วยเทคโนโลยี สารสนเทศ DLTV	โรงเรียนและศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก สังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ได้รับอุปกรณ์สำหรับห้องเรียน คุณภาพแห่งการเรียนรู้ด้านสื่อ เทคโนโลยีสารสนเทศ DLTV ครบถ้วน	๖,๘๘๗ ชุด	-	-	๒๑๑.๔๓	๒๑๑.๔๓	-	-	มท.

๒.๕ หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

การขับเคลื่อนนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) ให้บรรลุเป้าประสงค์การพัฒนาอย่างยั่งยืน มุ่งเน้นการบูรณาการ สร้างความร่วมมือ สนับสนุนและส่งเสริมการดำเนินงานของทุกภาคส่วนที่เกี่ยวข้อง ไม่จำกัดและปิดกั้น ขอบเขตการดำเนินงานเฉพาะหน่วยงานภาครัฐ โดยแบ่งระดับของหน่วยงานในการปฏิบัติงานขับเคลื่อน ดังนี้



รูปภาพที่ ๒๒ หน่วยงานขับเคลื่อน

๑) **หน่วยงานขับเคลื่อนหลัก** หมายถึง หน่วยงานที่รับผิดชอบหลักทั้งการบริหารจัดการ ภาพรวมโครงการและการดำเนินงานกิจกรรมต่าง ๆ ซึ่งมุ่งเน้นหน่วยงานภาครัฐในระดับกระทรวงและกรม

๒) **หน่วยงานขับเคลื่อนสนับสนุน** หมายถึง หน่วยงานที่ดำเนินการร่วมและให้การสนับสนุน ส่งเสริมหน่วยงานขับเคลื่อนหลัก หรือประสานงานกับหน่วยงานภาคส่วนอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องเพื่อร่วม ขับเคลื่อนโครงการ/กิจกรรมให้บรรลุเป้าหมาย

๓) **หน่วยงานร่วมสนับสนุนและภาคเอกชน** หมายถึง หน่วยงานที่เกี่ยวข้อง และ/หรือมีส่วนได้ ส่วนเสียกับโครงการ/กิจกรรมนั้น หมายถึงหน่วยงานเอกชน อันได้แก่ ประชาชน องค์กรเอกชน มูลนิธิ องค์กรไม่แสวงหาผลกำไร สมาคม และสมาคมที่เกี่ยวข้อง

ส่วนที่ ๓

การแปลงแผนสู่การปฏิบัติ และการติดตามประเมินผล



ส่วนที่ ๓

การแปลงแผนสู่การปฏิบัติและการติดตามประเมินผล

การขับเคลื่อนนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) สู่การปฏิบัติให้เกิดผลลัพธ์อย่างเป็นรูปธรรมได้ กำหนดแนวทางการขับเคลื่อนนโยบายของหน่วยงานที่เกี่ยวข้องทั้งภาครัฐ เอกชน ภาคประชาสังคม องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น สถาบันและองค์กรด้านการศึกษา รวมถึงมีการติดตามประเมินผลที่มีประสิทธิภาพ โดยมีรายละเอียดดังนี้

๓.๑ หลักการ

๑) ขับเคลื่อนการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลของประเทศไทย โดยยึดนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) เป็นกรอบและทิศทางหลัก และแปลงแผนไปสู่การปฏิบัติในระดับต่าง ๆ ที่สอดคล้องกับบริบทการดำเนินงานด้านการพัฒนาสังคมของประเทศไทย

๒) ขับเคลื่อนการพัฒนาเศรษฐกิจและสังคมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลในระดับจังหวัดโดยใช้กลไกคณะกรรมการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมประจำจังหวัด หรือ สภาดิจิทัลประจำจังหวัด โดยผู้ว่าราชการจังหวัดเป็นประธาน เพื่อดำเนินการพัฒนาและขับเคลื่อนในระดับพื้นที่และเชื่อมโยงจากนโยบายสู่การปฏิบัติงานตามความต้องการของประชาชนในพื้นที่อย่างทั่วถึง

๓) ใช้กลไกและเครื่องมือการพัฒนาของภาครัฐ ภาคเอกชน ภาคประชาสังคม องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น องค์กรด้านการศึกษา และหน่วยงานที่เกี่ยวข้องอย่างบูรณาการและมีส่วนร่วมเพื่อให้เกิดการขับเคลื่อนงานที่มีประสิทธิภาพ สนองตอบต่อความต้องการความจำเป็นของประชาชนอย่างทั่วถึง เท่าเทียม และยุติธรรม

๓.๒ วัตถุประสงค์

๑) เพื่อให้การขับเคลื่อนนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) สู่การปฏิบัติอย่างมีส่วนร่วมของทุกภาคส่วนเป็นไปด้วยความเรียบร้อยและมีประสิทธิภาพ

๒) เพื่อบูรณาการความร่วมมือทุกระดับในการขับเคลื่อนยุทธศาสตร์ของนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) สู่การปฏิบัติให้เกิดผลสัมฤทธิ์

๓) เพื่อให้เกิดการติดตามและประเมินผลอย่างเป็นระบบในทุกระดับ

๓.๓ แนวทางในการขับเคลื่อนแผนสู่การปฏิบัติ

๓.๓.๑ การจัดลำดับความสำคัญของแผนงาน/โครงการ

การจัดลำดับความสำคัญของการดำเนินงาน โดยพิจารณาจากกราฟแสดงความสัมพันธ์ระหว่างผลประโยชน์ของแผนงาน/โครงการที่มีต่อสังคม และความเกี่ยวเนื่องในด้านกฎ ระเบียบ นโยบายจาก ภายในหรือภายนอก การจัดลำดับความสำคัญในการดำเนินงานแต่ละแผนงาน/โครงการ โดยใช้ผลการ วิเคราะห์ทั้ง ๒ มิติ ดังนี้

๑) การวิเคราะห์ในเชิงลึก หมายถึง ระดับของผลกระทบของมาตรการที่ส่งผลประโยชน์ ทั้งทางตรงหรือทางอ้อมเชิงปริมาณของประชาชนหรือภาครัฐ

๒) การวิเคราะห์ในเชิงกว้าง หมายถึง ระดับความเกี่ยวข้องของกฎหมาย ระเบียบ นโยบาย ภายนอก (คือ ระดับประเทศ) หรือ ภายใน (คือ กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจหรือสังคม) ที่ใช้ในการผลักดัน ให้เกิดการพัฒนา



รูปภาพที่ ๒๘ ลำดับความสำคัญของแผนงาน/โครงการ

๓.๓.๒ แนวทางในการขับเคลื่อนนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕)

๑) การจัดสรรและสนับสนุนงบประมาณจากกองทุนพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ในการส่งเสริมสนับสนุนหรือให้ความช่วยเหลือหน่วยงานภาครัฐเอกชนหรือบุคคลทั่วไปในการดำเนินการพัฒนาสังคมดิจิทัล และอาจจะใช้งบประมาณจากแหล่งทุนอื่น ๆ อาทิ กองทุนวิจัยและพัฒนากิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์และกิจการโทรคมนาคม เพื่อประโยชน์สาธารณะในการจัดหาพัฒนาโครงสร้างพื้นฐานและอุปกรณ์ดิจิทัล กองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์ในการพัฒนาสื่อและเนื้อหาสำหรับการเรียนรู้ และกองทุนพัฒนาเทคโนโลยีเพื่อการศึกษาในการพัฒนาการเรียนรู้ออนไลน์ของประชาชน เป็นต้น

๒) การบูรณาการความร่วมมือในการพัฒนาสังคมดิจิทัลร่วมกับหน่วยงานที่เกี่ยวข้องภาครัฐ ภาคเอกชน ภาคประชาสังคม องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น องค์กรด้านการศึกษา อาจมีการจัดตั้งคณะกรรมการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมประจำจังหวัด หรือ สมาคมดิจิทัลประจำจังหวัดหรือ สมาคมดิจิทัลจังหวัด โดยประกอบด้วยผู้ว่าราชการจังหวัด ตัวแทนหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง นักวิชาการ ผู้ทรงคุณวุฒิ ผู้แทนประชาชน เพื่อช่วยกระจายอำนาจและเสริมพลังการขับเคลื่อนนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) ของประเทศไทยในระดับพื้นที่ โดยทำหน้าที่ในการอำนวยความสะดวก แก้ไขปัญหา รวบรวมความต้องการ และเสนอแนะประเด็นที่จำเป็นในการพัฒนาของแต่ละพื้นที่ รวมถึงจัดทำแผนพัฒนาสังคมด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลระดับพื้นที่

๓) หลักการสถาปตยกรรมองค์กรเป็นแนวคิดสำคัญในการพัฒนาสังคมดิจิทัล นั่นคือ กระบวนการนำเอาเทคโนโลยีดิจิทัลมาสนับสนุนการบริการและการดำเนินงานเพื่อสังคมให้เกิดประสิทธิภาพและประสิทธิผลสูงสุดทั้งต่อประชาชนและระดับประเทศ โดยสนับสนุนให้การดำเนินงาน แผนงาน/โครงการมีความสอดคล้องยุทธศาสตร์ชาติ นโยบายระดับชาติที่สำคัญ เกิดความโปร่งใส และเกิดธรรมาภิบาล

๔) มาตรการที่สนับสนุนการดำเนินงาน

๔.๑) มาตรการสร้างความร่วมมือกับทุกภาคส่วนที่เกี่ยวข้องในระดับประเทศ ระดับภูมิภาค และระดับท้องถิ่น ทั้งภาครัฐและเอกชน เพื่อสร้างการมีส่วนร่วมและการพัฒนาสังคมอย่างต่อเนื่อง

๔.๒) มาตรการสนับสนุนการมีส่วนร่วมทางสังคม กระตุ้นการเรียนรู้และทักษะดิจิทัลของประชาชน ผ่านการสร้างแรงจูงใจด้านภาษี การสะสมคะแนนทางสังคม และสิทธิประโยชน์ผ่านบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ

๔.๓) มาตรการส่งเสริมการใช้งานอุปกรณ์ดิจิทัล โดยสนับสนุนอุปกรณ์และบริการอินเทอร์เน็ตที่จำเป็น เพื่อเป็นการส่งเสริมให้เกิดการใช้งานอุปกรณ์ดิจิทัลและใช้อินเทอร์เน็ต รวมถึงเป็นการเปิดโอกาสให้ประชาชนเข้าถึงการใช้งานดิจิทัล ซึ่งจะส่งผลต่อการลดความเหลื่อมล้ำด้านดิจิทัล

๔.๔) มาตรการส่งเสริมและสร้างแรงจูงใจผู้ประกอบการเพิ่มการใช้เทคโนโลยีดิจิทัล และการแข่งขันทางสังคมด้วยสิทธิประโยชน์ทางธุรกิจ เช่น การลดหย่อนภาษี การลดหย่อนหรือลดเว้นค่าธรรมเนียมการจดทะเบียนสิทธิบัตร เป็นต้น

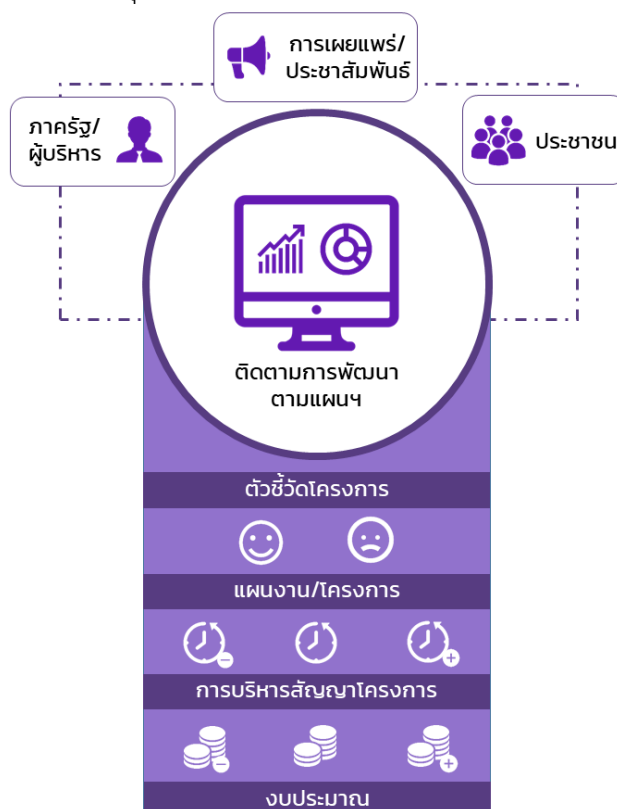
๔.๕) มาตรการส่งเสริมองค์กรท้องถิ่น องค์กรหรือสถานศึกษาเอกชน เข้ามามีส่วนร่วมด้านการพัฒนาความรู้และทักษะดิจิทัล เพื่อสร้างเครือข่ายพัฒนาความรู้และทักษะดิจิทัลให้แก่ประชาชน หรือพัฒนาผู้เชี่ยวชาญด้านดิจิทัล

๔.๖) มาตรการพัฒนาระบบบริการอิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐ โดยมีการบูรณาการข้อมูล กระบวนการทั้งภายในและระหว่างหน่วยงาน ผ่านการออกแบบด้วยหลักธรรมาภิบาล เพื่อให้เกิดบริการ อิเล็กทรอนิกส์ภาครัฐที่ตอบสนองความต้องการและอำนวยความสะดวกแก่ประชาชน

๔.๗) มาตรการพัฒนากอบมาตรฐาน แนวปฏิบัติที่เหมาะสม และกฎระเบียบที่เกี่ยวข้องกับ สังคมดิจิทัล เพื่อส่งเสริมวัฒนธรรมดิจิทัลที่สร้างสรรค์ ปลอดภัย และมีสภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการเรียนรู้ ตลอดชีวิต การพัฒนาศักยภาพของประชาชน รวมทั้งมีการกระตุ้นและสร้างความตระหนักรู้อย่างต่อเนื่อง

๓.๔ การติดตามประเมินผลนโยบายและแผนเฉพาะด้าน

สำนักงานคณะกรรมการดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ เป็นหน่วยงานกลางในการติดตาม ประเมินผลนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) โดยรายละเอียดการติดตามประเมินผลแผนปฏิบัติการด้านการ พัฒนาเศรษฐกิจและสังคมดิจิทัล ดำเนินการได้ด้วย การพัฒนาโครงการตามแผนฯ กระบวนการติดตาม ประสิทธิภาพของการดำเนินการในแต่ละโครงการจำเป็นต้องอาศัยข้อมูลจากหลายส่วนมาประกอบ เพื่อใช้ในการตรวจสอบ ติดตาม การดำเนินงาน ความพึงพอใจ ความสำเร็จในระบบอัจฉริยะและการ วิเคราะห์ข้อมูลเพื่อระบบสนับสนุนการตัดสินใจ อาทิ Business Intelligence (BI) ประชาสัมพันธ์ ผลการดำเนินงานให้บุคลากรภาครัฐ ผู้บริหารและประชาชน สามารถติดตามผลในภาพรวมและสะท้อนถึง ความสำเร็จของแต่ละแผนงานตามยุทธศาสตร์ได้



รูปภาพที่ ๒๙ กระบวนการในการติดตามการพัฒนาตามนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนา ดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)

ข้อมูลสำคัญในการติดตามผลการดำเนินงานนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ) ประกอบด้วย งบประมาณ รายละเอียดการดำเนินงาน ระยะเวลา และสิ่งส่งมอบโดยข้อมูลจากทุกภาคส่วนต้องเป็นไปตามมาตรฐานเดียวกัน เพื่อสะท้อนผลการดำเนินการและตัวชี้วัดทั้งในภาพรวมและในระดับโครงการ/กิจกรรม การบูรณาการระบบงานสารสนเทศและข้อมูลที่เกี่ยวข้องให้สามารถเชื่อมโยงและสอดคล้องกัน ส่งผลให้ผู้บริหารสามารถติดตามผลการดำเนินงานได้อย่างมีประสิทธิภาพและทันต่อสถานการณ์ อีกทั้งสามารถเปิดเผยและเผยแพร่ผลการดำเนินโครงการผ่านสื่อสาธารณะหรือสื่อดิจิทัลไปยังทุกภาคส่วนที่เกี่ยวข้อง ทั้งนี้ หากโครงการใดที่มีความเกี่ยวข้องกับประชาชนให้ประชาชนมีส่วนร่วมในการประเมินโครงการเพื่อสะท้อนให้เห็นผลการดำเนินโครงการที่แท้จริง รวมทั้งการประยุกต์ใช้การวิเคราะห์ข้อมูลแบบ Social Analytics จากเครือข่ายสังคมออนไลน์ เพื่อนำไปสู่การตอบสนองความต้องการของประชาชนที่ดีขึ้น และการปรับปรุงการทำงานให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น

๒) การติดตามตัวชี้วัดการพัฒนาสังคมไทยอย่างยั่งยืนด้วยเทคโนโลยีดิจิทัลตามหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียงตามเป้าหมายของแผนปฏิบัติการด้านการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ควรพิจารณาตัวชี้วัดระดับชาติและระดับสากลที่มีความสอดคล้องและสะท้อนเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน โดยประเทศไทยมีกรอบแนวทางให้บรรลุเป้าหมายการพัฒนาที่ยั่งยืน (SDGs) คือ ปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง ดังนั้น ตัวชี้วัด SDGs จึงมีความเหมาะสมในติดตามการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม โดยมีความครอบคลุมและมุ่งเน้นเรื่องขจัดปัญหาความยากจนและความเหลื่อมล้ำ การศึกษา สุขภาพ ความเจ็บป่วยและความเสื่อมโทรมของสิ่งแวดล้อม และเศรษฐกิจดิจิทัล ที่มีความสอดคล้องตามกรอบแนวคิด ๑๕ ประเด็นในการขับเคลื่อนนโยบายและแผนเฉพาะด้านการส่งเสริมและพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ระยะที่ ๑ (พ.ศ. ๒๕๖๓ - ๒๕๖๕) (แผนปฏิบัติการ)

ภาคผนวก

ภาคผนวก ก อักษรย่อหน่วยงานต่าง ๆ

ตัวอักษรย่อ	ชื่อเต็ม
กก.	กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา
กค.	กระทรวงการคลัง
กท.	กระทรวงกลาโหม
กต.	กระทรวงการต่างประเทศ
กษ.	กระทรวงเกษตรและสหกรณ์
คค.	กระทรวงคมนาคม
ดศ.	กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม
ทส.	กระทรวงทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม
นร.	สำนักนายกรัฐมนตรี
พณ.	กระทรวงพาณิชย์
พน.	กระทรวงพลังงาน
พม.	กระทรวงการพัฒนาสังคมและความมั่นคงของมนุษย์
มท.	กระทรวงมหาดไทย
ยธ.	กระทรวงยุติธรรม
รง.	กระทรวงแรงงาน
วธ.	กระทรวงวัฒนธรรม
ศธ.	กระทรวงศึกษาธิการ
สธ.	กระทรวงสาธารณสุข
อก.	กระทรวงอุตสาหกรรม
อว.	กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
กทม.	กรุงเทพมหานคร
กปส.	กรมประชาสัมพันธ์
กพ.	สำนักงานคณะกรรมการข้าราชการพลเรือน
ก.พ.ร.	สำนักงานคณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ
กสท.	บริษัท กสท โทรคมนาคม จำกัด
กสทช.	สำนักงานคณะกรรมการกิจการกระจายเสียง กิจการโทรทัศน์ และกิจการโทรคมนาคมแห่งชาติ
คปภ.	สำนักงานคณะกรรมการการกำกับและส่งเสริมการประกอบธุรกิจประกันภัย
ตลท.	ตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย
ททท.	การท่องเที่ยวแห่งประเทศไทย
บก.	กรมบัญชีกลาง
ธกส.	ธนาคารเพื่อการเกษตรและสหกรณ์การเกษตร
ธปท.	ธนาคารแห่งประเทศไทย
ปอท.	กองบังคับการปราบปรามการกระทำความผิด เกี่ยวกับอาชญากรรมทางเทคโนโลยี
สสน.	สถาบันสารสนเทศทรัพยากรน้ำ (องค์การมหาชน)

ตัวอักษรย่อ	ชื่อเต็ม
สศช.	สำนักงานสภาพัฒนาการเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ
สกอ.	สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา
สกว.	สำนักงานกองทุนสนับสนุนการวิจัย
สกสว.	สำนักงานคณะกรรมการส่งเสริมวิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม
สตช.	สำนักงานตำรวจแห่งชาติ
สคช.	สถาบันคุณวุฒิวิชาชีพ (องค์การมหาชน)
สปส.	สำนักงานประกันสังคม
สปสช.	สำนักงานหลักประกันสุขภาพแห่งชาติ
สมอ.	สำนักงานมาตรฐานผลิตภัณฑ์อุตสาหกรรม
สพฉ.	สถาบันการแพทย์ฉุกเฉินแห่งชาติ
สพธอ.	สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (องค์การมหาชน)
สพร.	สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล
สสค.	สำนักงานส่งเสริมสังคมแห่งการเรียนรู้และคุณภาพเยาวชน
สสว.	สำนักงานส่งเสริมวิสาหกิจขนาดกลางและขนาดย่อม
สสส.	สำนักงานกองทุนสนับสนุนการสร้างเสริมสุขภาพ
สอวช.	สำนักงานสภานโยบายการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติ
สสร.	สำนักงานศิลปวัฒนธรรมร่วมสมัย
อย.	สำนักงานคณะกรรมการอาหารและยา
เอกชน	หน่วยงานภาครัฐ องค์กรเอกชน ประชาชน มูลนิธิ องค์กรไม่แสวงหาผลกำไร สมาคม และสมาคมที่เกี่ยวข้อง

ภาคผนวก ข อภิธานศัพท์^๔

กรอบสมรรถนะด้านดิจิทัล (Digital Competency Framework)	กรอบที่กำหนดประเภทของความรู้ ทักษะ และประเภทของเทคโนโลยีที่มุ่งเน้นของประเทศ เพื่อใช้เป็นแนวทางในการส่งเสริม และให้ทุนสนับสนุนการพัฒนาบุคลากรภายในประเทศ
การวิจัย พัฒนานวัตกรรม ดิจิทัล เพื่อสังคม (Social Digital Innovation)	การสนับสนุนการร่วมสร้างวิจัย พัฒนา และนวัตกรรมเทคโนโลยี และ นวัตกรรมดิจิทัลเพื่อสังคมในรูปแบบบริการอัจฉริยะด้านต่าง ๆ เช่น บริการด้านการเรียนรู้ บริการดูแลสุขภาพ เป็นต้น
การส่งเสริมสังคมดิจิทัล	การส่งเสริมและสนับสนุนด้วยกลไก มาตรการ เครื่องมือ การจัดสรร ทรัพยากร ให้เกิดระบบนิเวศที่เอื้อต่อการปรับเปลี่ยนสังคมของประเทศไทยให้เข้าสู่สังคมดิจิทัลอย่างสมบูรณ์ ภายใต้ความร่วมมือ ของพันธมิตร ทั้งภาคเอกชน ประชาสังคม วิชาการ ภาครัฐ และท้องถิ่น ใน การดำเนินกิจกรรม แผนงาน โครงการ อย่างเป็นรูปธรรม”
การสื่อสาร (Communications)	อุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้องกับ (๑) การผลิต การขายอุปกรณ์และผลิตภัณฑ์ โทรคมนาคมและแพร่ภาพกระจายเสียง ภาครับและภาคส่ง (๒) บริการด้านโทรคมนาคมและการแพร่ภาพกระจายเสียง เช่น บริการโทรศัพท์พื้นฐาน บริการโทรศัพท์เคลื่อนที่ (Voice และ Non Voice) บริการ VOIP บริการอินเทอร์เน็ตความเร็วสูง บริการ Data Com Service บริการเชื่อมต่อโครงข่ายอินเทอร์เน็ตระหว่างประเทศ ผ่านระบบเคเบิลภาคพื้นดินและเคเบิลใต้น้ำ บริการสื่อสารข้อมูลผ่านดาวเทียม และสถานีภาคพื้นดิน รวมไปถึงบริการเกี่ยวกับการแพร่ภาพและกระจายเสียง
กำลังคนดิจิทัล (Digital Manpower)	บุคลากรและผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีและนวัตกรรมดิจิทัลที่ประกอบ อาชีพในสายงานด้านดิจิทัล เช่น นักการตลาดดิจิทัล นักวิเคราะห์ข้อมูลด้าน Business Intelligence/Analytics, Digital Forensic เป็นต้น ทั้งที่อยู่ใน อุตสาหกรรมดิจิทัล (Hardware and Smart Device, Software, Digital Service, Communication, Digital Content) หรือภาคการผลิต อื่น (เกษตร อุตสาหกรรม บริการ) รวมถึงภาคการศึกษา
ข้อมูลขนาดใหญ่ (Big data)	ปริมาณข้อมูลที่มีขนาดใหญ่มาก (ระดับ Tera Byte หรือ Peta Byte) เกินกว่า ชีตความสามารถในการประมวลผลของระบบฐานข้อมูลธรรมดาจะ รองรับได้ (Volume) และข้อมูลมีการ

^๔ รวบรวมจากนโยบายและแผนระดับชาติว่าด้วยการพัฒนาดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๘๐ และแผนแม่บทการส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล พ.ศ. พ.ศ. ๒๕๖๑ - ๒๕๖๔

	เปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว (Velocity) เช่น ข้อมูลจาก Social Media ข้อมูลการซื้อขาย ข้อมูล Transaction การเงินหรือการใช้โทรศัพท์ หรือข้อมูลจาก Sensor จึงทำให้ข้อมูลมีหลากหลายรูปแบบ (Variety) ทั้งที่มีรูปแบบ และไม่มีรูปแบบ ซึ่งอาจจะอยู่ในรูป ทั้ง RDBMS, text, XML, JSON หรือ image สำหรับ Big Data Technology คือ เทคโนโลยีในการนำข้อมูลจำนวนมากมาวิเคราะห์ ประมวลผล และแสดงผลด้วยวิธีที่เหมาะสม ส่วนการวิเคราะห์ข้อมูลขนาดใหญ่ เพื่อให้สามารถนำข้อมูลมาใช้ได้ง่ายขึ้น เพื่อประโยชน์ในการวางแผน หรือการตัดสินใจ เรียกว่า Big Data Analytics
ความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ (Cyber Security)	มาตรการและการดำเนินการที่กำหนดขึ้น เพื่อรักษาความมั่นคงปลอดภัย ไซเบอร์ของประเทศให้สามารถปกป้อง ป้องกัน หรือรับมือกับสถานการณ์ ด้านภัยคุกคามทางไซเบอร์ที่ส่งผลกระทบ หรืออาจก่อให้เกิดความเสี่ยงต่อ การให้บริการหรือการประยุกต์ใช้เครือข่ายคอมพิวเตอร์ อินเทอร์เน็ต โครงข่ายโทรคมนาคม หรือการให้บริการโดยปกติของดาวเทียม อันกระทบ ต่อความมั่นคงของชาติ ซึ่งรวมถึงความมั่นคงทางการทหารความสงบเรียบร้อยภายในประเทศ และความมั่นคงทางเศรษฐกิจ
ความเหลื่อมล้ำทางดิจิทัล (Digital Divide)	ความเหลื่อมล้ำของสังคมที่เกิดจากโอกาสที่ไม่เท่าเทียมกัน ในการเข้าถึง เทคโนโลยีดิจิทัล ที่หมายรวมถึงข้อมูลข่าวสารที่อยู่บนระบบดิจิทัลซึ่งความ เหลื่อมล้ำอาจเกิด จากความยากจน การอาศัยอยู่ในพื้นที่ห่างไกล การขาด การศึกษา การขาดทักษะ ด้านดิจิทัล ข้อจำกัดความพิการทางร่างกาย ฯลฯ
โครงสร้างพื้นฐานรองรับนวัตกรรมดิจิทัล	โครงสร้างพื้นฐานและสิ่งอำนวยความสะดวก เช่น กล้อง CCTV , smart pole, IoT sensors และทางด้านกฎหมาย กฎระเบียบ
ชุมชนที่ขับเคลื่อนด้วยเทคโนโลยีดิจิทัล (Digitalized Community)	ชุมชนในเชิงพื้นที่หรือชุมชนที่มีความต้องการพิเศษที่สามารถปรับตัวนำ เทคโนโลยีดิจิทัลมาใช้เพื่อลดความเหลื่อมล้ำ สร้างความเข้มแข็งและเพิ่มคุณภาพชีวิตให้กับคนในชุมชน
ซอฟต์แวร์ (Software)	อุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้องกับการผลิต การขาย และบริการด้านซอฟต์แวร์ โดย แบ่งตามประเภทของซอฟต์แวร์ เช่น ซอฟต์แวร์สมองกลฝังตัว ซอฟต์แวร์ ระดับองค์กร ซอฟต์แวร์ที่ให้บริการในรูปแบบ Cloud ซอฟต์แวร์ด้านการ วิเคราะห์และประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่ ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการควบคุม และ/หรือ เชื่อมโยงอุปกรณ์ที่ใช้เทคโนโลยีขั้นสูง ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในงานสนับสนุนอุตสาหกรรมการผลิต ซอฟต์แวร์เฉพาะด้านที่สนับสนุนอุตสาหกรรม S-Curve/ New S-Curve รวมไปถึงซอฟต์แวร์ในลักษณะ Micro service

ดิจิทัลคอนเทนต์ (Digital Content)	อุตสาหกรรมที่เกี่ยวข้องกับการผลิต เผยแพร่ จำหน่าย และให้บริการด้าน ดิจิทัลคอนเทนต์ เช่น แอนิเมชัน คอมพิวเตอร์กราฟฟิก ภาพยนตร์และ รายการโทรทัศน์ การบันทึกเสียงลงบนสื่อและการพิมพ์จำหน่ายหรือเผยแพร่ ดนตรี เกมดิจิทัล ดิจิทัลคอนเทนต์เพื่อการศึกษา สื่อใหม่ในรูปแบบ AR/ VR/ MR การ์ตูนและการ์ตูนแรดเตอร์ รวมไปถึง E-book
-----------------------------------	---

ภาคผนวก ค ความคิดเห็นของหน่วยงานต่าง ๆ

ความคิดเห็นของหน่วยงานต่าง ๆ จำนวน ๑๑๖ หน่วยงาน ประกอบด้วย กระทรวงเกษตรและสหกรณ์ กระทรวงการท่องเที่ยวและกีฬา กระทรวงอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม กระทรวงคมนาคม กระทรวงวัฒนธรรม กสทช. สำนักงานตำรวจแห่งชาติ สำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล สำนักงานนายกรัฐมนตรี และอธิบดีกรมการจัดหางาน ดังเอกสารต่อไปนี้



สำนักงานคณะกรรมการดิจิทัล
เพื่อเศรษฐกิจและสังคมแห่งชาติ