

	ใบความรู้	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5.3		
	รหัสวิชา 2001- 0001 วิชาคอมพิวเตอร์เพื่องานอาชีพ	ระดับ ปวช. 2 จำนวน 2 หน่วยกิต		
	ชื่อหน่วย แถบเครื่องมือรูปภาพและการกำหนดเทคนิคให้กับสไลด์	จำนวน	3	ชั่วโมง
ชื่อเรื่อง	แถบเครื่องมือรูปภาพและการกำหนดเทคนิคให้กับสไลด์	จำนวน	1	สัปดาห์

จุดประสงค์การเรียนรู้

1. สามารถแทรกไฟล์เสียงลงในสไลด์ได้
2. สามารถใส่เสียงเมื่อเปลี่ยนสไลด์ได้
3. สามารถใส่ภาพเคลื่อนไหวและไฟล์วิดีโอ
4. สามารถปรับแต่งตัวเลือกการแสดงผล วิดีโอได้
5. สามารถกำหนดความเร็วของสไลด์ เอฟเฟกต์ได้
6. สามารถใส่เอฟเฟกต์ให้กับออบเจกต์ในสไลด์ได้

เนื้อหาสาระ

เครื่องมือสร้างเอฟเฟกต์

โปรแกรม ได้เตรียมเครื่องมือที่ใช้สำหรับสร้างเอฟเฟกต์ในสไลด์ไว้ในแท็บชื่อ Animations (ภาพเคลื่อนไหว) ซึ่งจะมีกลุ่มคำสั่งที่ใช้กำหนดเอฟเฟกต์ให้ออบเจกต์ และเอฟเฟกต์การเปลี่ยนแผ่นสไลด์

ใส่เอฟเฟกต์ขณะเปลี่ยนแผ่นสไลด์ (Slide Transition)

ขณะฉายสไลด์สามารถใส่เอฟเฟกต์ช่วงที่กำลังเปลี่ยนไปแสดงสไลด์ถัดไปได้ โดยจะมีเอฟเฟกต์ให้เลือกหลายแบบ เช่น ให้สไลด์ค่อยๆจางหายไป เลื่อนจากบนลงล่าง หมุนวน เป็นต้น และเลือกใส่เสียงประกอบขณะเลื่อนเปลี่ยนสไลด์ได้ด้วย

ดูตัวอย่างเอฟเฟกต์

การดูตัวอย่างเอฟเฟกต์ทำได้ตั้งแต่ตอนเลือกเอฟเฟกต์ที่ผ่านมา แต่สามารถตรวจสอบเอฟเฟกต์ได้อีกวิธีหนึ่งคือคลิกที่ปุ่ม Preview (แสดงตัวอย่าง) บนแท็บ Animation

ลักษณะของเอฟเฟกต์กลุ่มต่างๆ

เอฟเฟกต์การเปลี่ยนแผ่นสไลด์จะมีให้เลือกหลายแบบ โดยจะแบ่งกลุ่มดังนี้

เอฟเฟกต์กลุ่ม Fades and Dissolves

เอฟเฟกต์กลุ่มนี้จะแสดงแบบค่อยๆเลื่อนและจางหายไป

เอฟเฟกต์กลุ่ม Stripes and Bars

เอฟเฟกต์กลุ่มนี้จะแสดงแบบเป็นริ้วและแถบบาร์

ปรับแต่งการแสดงผลเอฟเฟ็คต์

กำหนดความเร็วของเอฟเฟ็คต์

สามารถกำหนดความเร็วของการแสดงผลเอฟเฟ็คต์ได้ว่าจะให้แสดงช้าหรือเร็ว โดยคลิกปุ่ม Transition Speed (ความเร็วในการเปลี่ยน) ซึ่งจะมีให้เลือก 3 แบบ คือ

- Slow แสดงแบบช้าๆ
- Medium ความเร็วปานกลาง
- Fast แสดงแบบรวดเร็ว

กำหนดเสียงเอฟเฟ็คต์

นอกจากการแสดงผลเอฟเฟ็คต์เป็นภาพเคลื่อนไหวแบบเงียบแล้ว สามารถเลือกที่จะแสดงให้เสียงประกอบด้วยได้เพื่อช่วยกระตุ้นความสนใจผู้ชมให้รู้ว่าต่อไปจะเปลี่ยนขึ้นสไลด์แผ่นใหม่แล้ว **ตั้งเวลาเปลี่ยนสไลด์**

โดยปกติเมื่อเราเลือกเอฟเฟ็คต์แล้วไม่ได้เลือกอย่างอื่นเพิ่มเติม เมื่อตั้งสไลด์โชว์ โปรแกรมจะตั้งให้เปลี่ยนแผ่นสไลด์ให้เป็น On Mouse Click หมายถึง ต้องคลิกเมาส์จึงจะขึ้นสไลด์แผ่นถัดไปให้ แต่สามารถตั้งเวลาให้เปลี่ยนแผ่นสไลด์อัตโนมัติได้ ซึ่งจะเหมาะสำหรับการแสดงสไลด์โชว์ที่ไม่มีคนควบคุม คือให้หายไปเรื่อยๆ ทำได้โดยกำหนดเวลาบนแท็บ Animation

- On Mouse Click (เมื่อคลิกเมาส์) ให้เปลี่ยนแผ่นสไลด์เมื่อคลิกเมาส์
- Automatically After (อัตโนมัติหลังจาก) กำหนดเวลา (นาที : วินาที) ที่จะให้ขึ้นสไลด์แผ่นถัดไป

นำไปใช้กับสไลด์ทั้งหมด

โดยปกติเมื่อเลือกเอฟเฟ็คต์ เสียง ความเร็ว และตั้งเวลาไปแล้ว การเลือกเหล่านั้นจะมีผลกับสไลด์แผ่นที่เลือกเพียงแผ่นเดียวเท่านั้น หากต้องการนำตัวเลือกทั้งหมดไปใช้กับสไลด์ทุกแผ่นในไฟล์นำเสนอ ให้คลิกปุ่ม Apply To All (นำไปใช้กับทั้งหมด) บนแท็บ Animation (ภาพเคลื่อนไหว)

ยกเลิกเอฟเฟ็คต์ Transition

ถ้าไม่ต้องการใช้งานเอฟเฟ็คต์ Transition แล้วก็ยกเลิกได้โดยคลิกเปิดรายการเอฟเฟ็คต์ขึ้นมาอีกครั้งหนึ่ง แล้วคลิกที่ไอคอน No Transition

ใส่เอฟเฟ็คต์ให้ออบเจ็คในสไลด์

นอกจากการใส่เอฟเฟ็คต์ขณะเปลี่ยนแผ่นสไลด์แล้ว ก็ยังใส่เอฟเฟ็คต์การเคลื่อนไหวที่เรียกว่า “Animation” ให้กับ “ออบเจ็ค” ต่างๆที่มีอยู่ในสไลด์ เช่น ข้อความ, รูปภาพ, รูปร่าง, ไดอะแกรม, ตาราง และอื่นๆ โดยขณะฉายสไลด์แทนที่จะแสดงข้อความหรือรูปทั้งหมดแกมมาพร้อมกันทีเดียว ก็อาจสร้างความน่าสนใจด้วยการสั่งให้แสดงภาพทีละภาพ หรือแสดงข้อความทีละย่อหน้าหรือทีละบรรทัดได้ โดยการเลือกการเคลื่อนไหวที่ต่างกันไว้ ซึ่ง โปรแกรมจะมีคำสั่งให้ใช้กำหนดการเคลื่อนไหวให้กับออบเจ็คในสไลด์

หลายแบบและหลายกลุ่ม โดยแยกออกเป็นเอฟเฟ็คต์แบบเรียบๆ ไปจนถึงเอฟเฟ็คต์ที่ดูหวือหวาตื่นเต้นตาตื่นใจ ส่วนวิธีกำหนดการเคลื่อนไหวทำได้หลายวิธีดังนี้

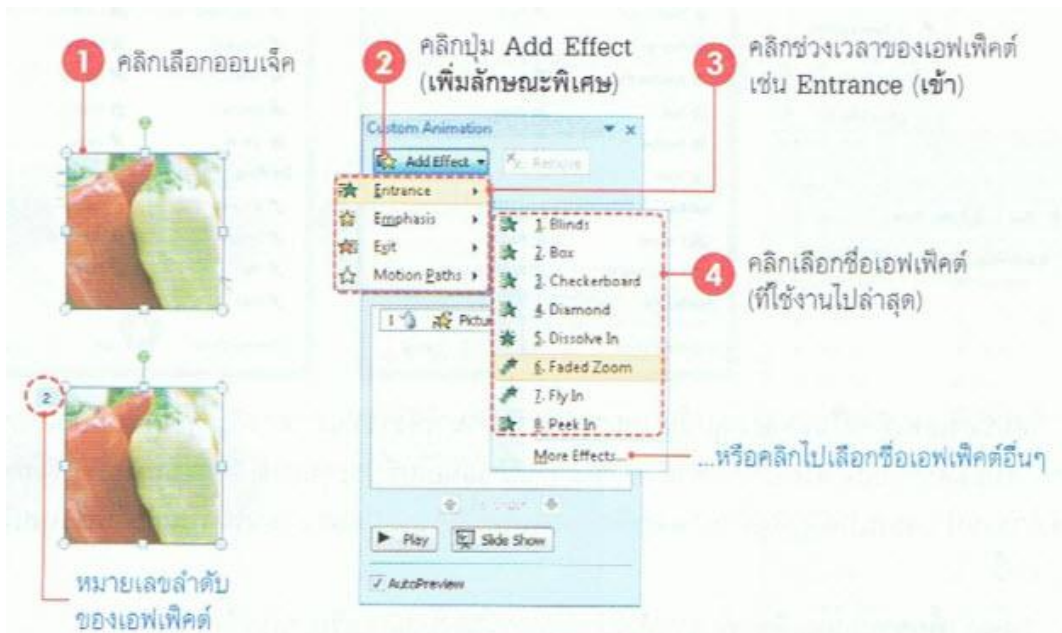
เลือกการเคลื่อนไหวง่ายๆ

การเลือกเอฟเฟ็คต์การเคลื่อนไหวด้วยวิธีนี้ ทำได้จากการคลิกปุ่ม **Animate (แบบเคลื่อนไหว)** เลือกเอฟเฟ็คต์พื้นฐานที่มีให้เลือก ดังนี้

กำหนดการเคลื่อนไหวด้วยตนเอง (Custom Animation)

การเคลื่อนไหวสำเร็จรูปที่เลือกมาข้างต้นจะได้เพียงพื้นฐาน แต่บางครั้งอาจต้องการเลือกเอฟเฟ็คต์แบบอื่นๆ หรือการเคลื่อนไหวของแต่ละข้อความ ซึ่งออบเจ็คหนึ่งๆ (ออบเจ็คในที่นี้หมายถึง สิ่งต่างๆ ที่อยู่ในสไลด์ซึ่งอาจเป็นข้อความ ภาพ ตาราง ผังองค์กร หรืออื่นๆ) สามารถแสดงการเคลื่อนไหวได้ 3 ช่วงเวลาด้วยกัน คือ ขณะเริ่มแสดงออบเจ็ค เน้นเมื่อมาถึง ช่วงที่จบการแสดงของออบเจ็คนั้น และในแต่ละช่วงสามารถใส่เอฟเฟ็คต์ได้หลายๆแบบ ด้วยการเปิดหน้าต่างงาน Custom Animation (ภาพเคลื่อนไหวแบบกำหนดเอง) ขึ้นมา

ใส่เอฟเฟ็คต์การเคลื่อนไหว



ช่วงเวลาแสดงของเอฟเฟ็คต์

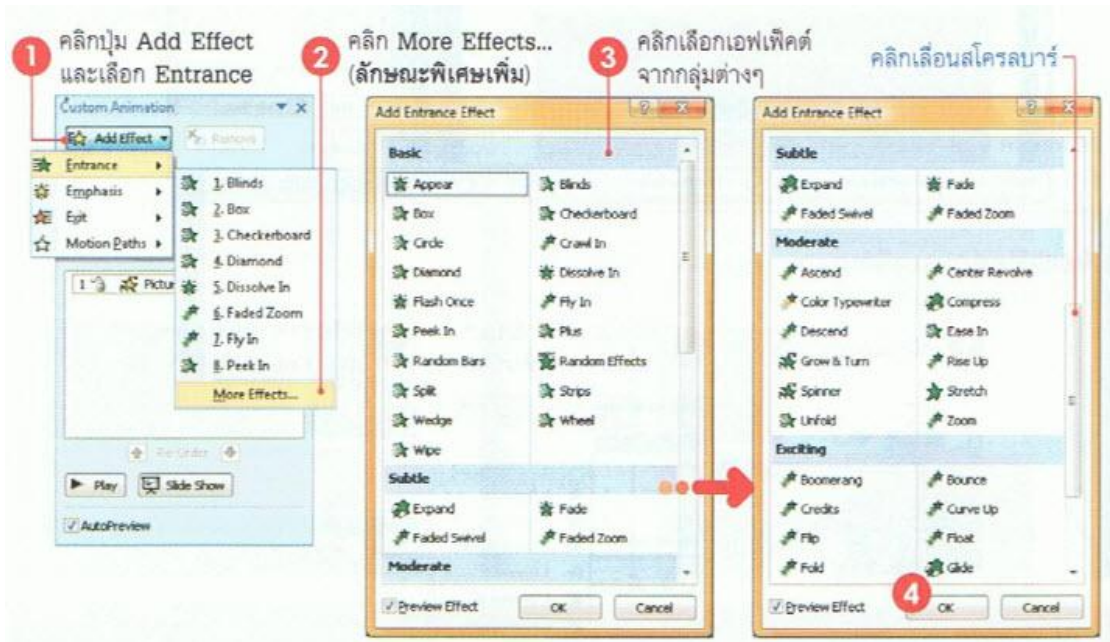
เมื่อคลิกที่ปุ่ม **Add Effect** เพื่อกำหนดเอฟเฟ็คต์ให้กับออบเจ็คนั้น เราสามารถกำหนดเอฟเฟ็คต์ 3 ช่วงเวลา โดยแต่ละช่วงเวลาก็จะมีไอคอนแสดงกำกับเพื่อบอกให้ทราบด้วยดังนี้

- **Entrance (เข้า)** คือเอฟเฟ็คต์ที่แสดงขณะที่ออบเจ็คกำลังเข้ามาในสไลด์

- **Emphasis (ตัวเน้น)** คือให้แสดงเพื่อเน้นออบเจ็กต์ เมื่อออบเจ็กต์นั้นแสดงอยู่ในสไลด์แล้ว
- **Exit (จบการทำงาน)** คือให้แสดงเมื่อจะไม่แสดงออบเจ็กต์นั้นในสไลด์ (หลังจบเอฟเฟ็คต์ Entrance และ Emphasis แล้ว)

เลือกเอฟเฟ็คต์เพิ่มเติม

นอกจากรายชื่อเอฟเฟ็คต์ที่เห็นในกรอบซึ่งใช้งานไปบลา่สุดแล้ว ยังเลือกรายการเอฟเฟ็คต์แบบอื่นๆเพิ่มเติมได้ โดยโปรแกรมจะมีให้เลือกใช้งานได้หลายกลุ่มด้วยกัน ดังนี้



กลุ่มของเอฟเฟ็คต์ในแต่ละกลุ่มนั้น เหมาะกับการนำมาใช้งานที่แตกต่างกัน ควรเลือกให้เหมาะสมกับงานนำเสนอแต่ละกลุ่มเป้าหมายที่เข้าฟังด้วย เช่น งานนำเสนอในที่ประชุมอาจเลือกแบบเรียบๆที่ไม่หวือหวามาก แต่งานนำเสนอเปิดตัวสินค้าอาจจะเลือกเอฟเฟ็คต์ที่ตื่นเต้นและน่าสนใจ เป็นต้น โดยเอฟเฟ็คต์แต่ละกลุ่มมีดังนี้

- **Basic (พื้นฐาน)** เอฟเฟ็คต์พื้นฐานทั่วไป เน้นการแสดงผลแบบเรียบๆไม่หวือหวามาก
- **Subtle (ละเอียด)** เอฟเฟ็คต์ที่เน้นการแสดงผลแบบละเอียดและพิถีพิถัน
- **Moderate (ปานกลาง)** เอฟเฟ็คต์ที่เน้นการแสดงผลในลักษณะปานกลางน่าสนใจ และเอฟเฟ็คต์ไม่ตื่นเต้นมากนัก
- **Exciting (ตื่นเต้น)** เอฟเฟ็คต์ที่เน้นการแสดงผลตื่นเต้นและหวือหวามาก เพื่อเรียกร้องความสนใจ

เพิ่มเอฟเฟ็คต์เน้นออบเจ็ค (Emphasis)

1 คลิกเลือกออบเจ็ค

2 คลิกปุ่ม Add Effect แล้วเลือก Emphasis

3 คลิกเลือกเอฟเฟ็คต์ ...หรือคลิกเลือก More Effects

ล้าดับของเอฟเฟ็คต์

เอฟเฟ็คต์ Emphasis ที่ได้

...หรือคลิกทดสอบ

4 คลิกสไลด์โชว์ หรือ...

เอฟเฟ็คต์จบการทำงาน (Exit)

1 คลิกเลือกออบเจ็ค

2 คลิกปุ่ม Add Effect แล้วเลือก Exit (จบการทำงาน)

3 คลิกเลือกเอฟเฟ็คต์

ล้าดับของเอฟเฟ็คต์

เอฟเฟ็คต์ Exit ที่ได้

...หรือคลิกทดสอบ

4 คลิกสไลด์โชว์ หรือ...

ปรับแต่งรายละเอียดของเอฟเฟ็คต์

เอฟเฟ็คต์บางตัวสามารถปรับแต่งค่าเพิ่มเติมได้ เช่น แบบ Fly in ซึ่งสามารถเลือกได้ว่าจะให้ออบเจ็คนั้นเคลื่อนที่มาจากทิศทางใด เช่น จากซ้าย หรือจากด้านบน เป็นต้น หรือเอฟเฟ็คต์

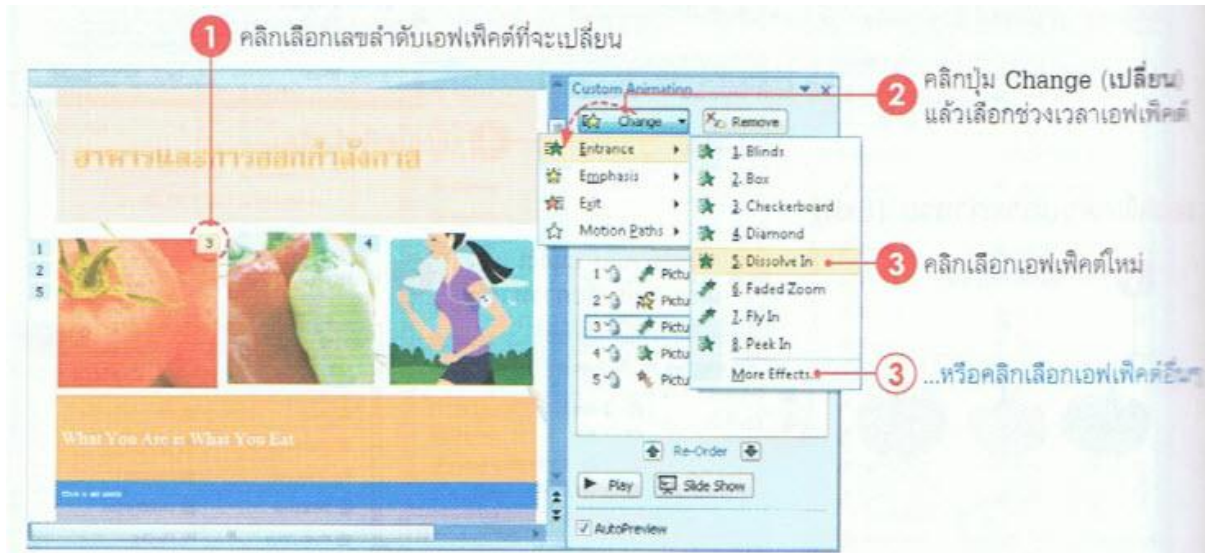
คลิกแล้วเลือก ปรับแต่งค่าของ เอฟเฟ็คต์เพิ่มเติม

ตัวเลือกเอฟเฟ็คต์

แบบ Spin ก็มีตัวเลือกว่าจะให้หมุนกี่รอบ เป็นต้น ซึ่งเอฟเฟ็คต์แต่ละแบบจะมีตัวเลือกปรับแต่งในการแสดงผลที่ไม่เหมือนกัน ดังภาพ

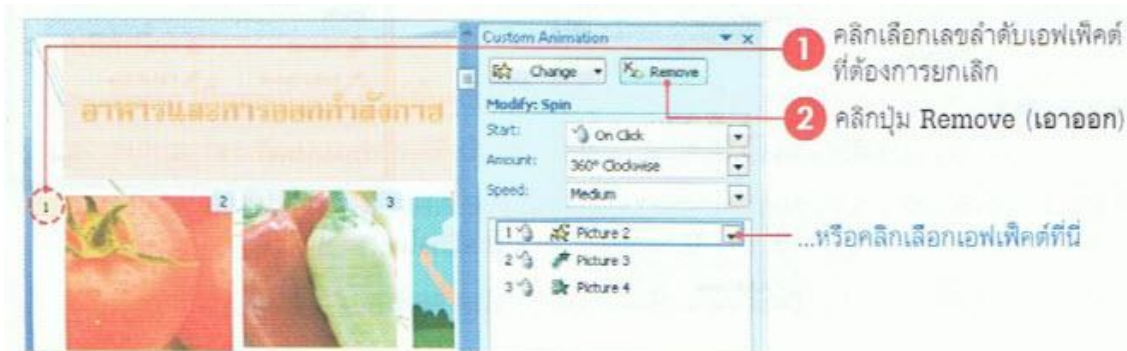
เปลี่ยนเอฟเฟ็คต์

เอฟเฟ็คต์ที่ได้กำหนดให้กับออบเจ็คไปแล้ว สามารถเปลี่ยนไปเป็นแบบอื่นได้ ดังนี้



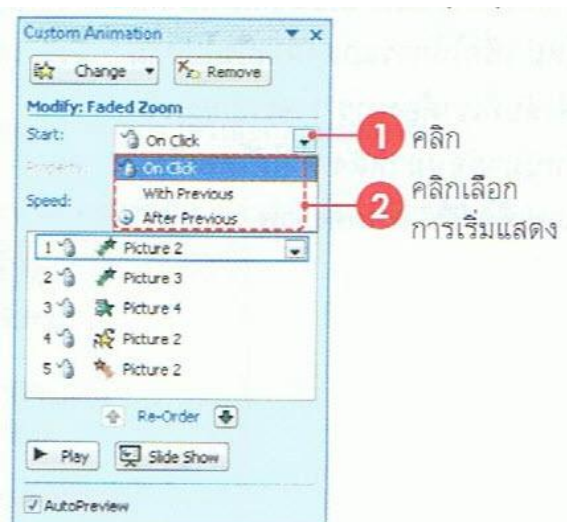
ยกเลิกเอฟเฟ็คต์

ถ้าไม่ต้องการใช้งานเอฟเฟ็คต์ที่กำหนดไปแล้ว ก็ยกเลิกออกไปได้โดยคลิกเลือกเลขลำดับของเอฟเฟ็คต์ที่จะยกเลิก หรือคลิกเลือกบนหน้าต่าง Custom Animation ได้ดังภาพ



ให้เอฟเฟ็คต์เริ่มทำงาน

โดยปกติเรากำหนดเอฟเฟ็คต์ให้กับออบเจ็คแล้ว ตัวเลือกการแสดงออบเจ็คในช่อง Start (เริ่ม) จะเป็น On Click คือเมื่อคลิกเมาส์ แต่ยังมีตัวเลือกการเริ่มทำงานแบบอื่นให้เลือกได้อีก ดังนี้



- On Click (เมื่อคลิก) เมื่อคลิกเมาส์จึงจะแสดงออบเจ็กต์
- With previous (กับก่อนหน้านี้) แสดงออบเจ็กต์นี้พร้อมกับออบเจ็กต์ก่อนหน้า (อัตโนมัติ)
- After Previous (หลังก่อนหน้านี้) ให้แสดงออบเจ็กต์นี้หลังจากออบเจ็กต์ก่อนหน้าแสดงเสร็จแล้ว (อัตโนมัติ)

กำหนดความเร็วของเอฟเฟ็กต์

กำหนดความเร็วของการแสดงเอฟเฟ็กต์ในช่อง Speed (ความเร็ว) เลือกได้ดังนี้

- Very Slow (ช้ามาก) แสดงแบบช้ามาก
- Slow (ช้า) แสดงช้า
- Medium (ปานกลาง) แสดงเร็วปานกลาง
- Fast (เร็ว) แสดงเร็ว
- Very Fast (เร็วมาก) แสดงเร็วมากๆ

เลขลำดับของเอฟเฟ็กต์

เมื่อมีการใส่เอฟเฟ็กต์ให้กับออบเจ็กต์ สังเกตว่าที่ออบเจ็กต์นั้นจะมีตัวเลขกำกับอยู่ ซึ่งจะเป็นตัวเลขที่ใช้บอกลำดับการใส่และแสดงของเอฟเฟ็กต์นั้น โดยเริ่มแสดงออบเจ็กต์จากตัวเลขค่าน้อยไปหามากตามลำดับ

จัดลำดับของเอฟเฟ็กต์

การจัดลำดับเอฟเฟ็กต์ใหม่ เพื่อให้การแสดงผลเป็นไปตามลำดับที่เราต้องการ ว่าจะให้ออบเจ็กต์ไหนมาก่อนมาหลัง ทำได้โดยเลื่อนเอฟเฟ็กต์ขึ้น-ลงได้ดังภาพ

การหนดเวลาแสดงออบเจ็กต์

เมื่อต้องการกำหนดให้แสดงออบเจ็กต์ใดๆต่อเนื่อง แต่ให้หน่วงเวลาไว้ก่อน (ให้แสดงช้าลง) แล้วค่อยเริ่มแสดง โดยจะทิ้งช่วงไว้ตามเวลาที่กำหนด ซึ่งจะใส่เวลาได้ ดังภาพ

ปรับแต่งลักษณะการแสดงเอฟเฟ็กต์

เอฟเฟ็กต์แต่ละแบบสามารถปรับแต่งรายละเอียดต่างๆเพิ่มเติมได้อีก ในตัวอย่างเป็นการแสดงเอฟเฟ็กต์แบบ Fly in เพื่อเป็นแนวทางให้ปรับแต่งเอฟเฟ็กต์ด้วยตัวเอง

บนแท็บ Effect (ลักษณะพิเศษ) ในส่วนการปรับแต่ง Enhancements มีรายละเอียดดังนี้

- Sound (เสียง) เลือกเสียงที่จะให้เล่นประกอบ และคลิกที่ปุ่มรูปลำโพง เพื่อกำหนดระดับความดัง
- After animation (หลังจากการเคลื่อนไหว) กำหนดลักษณะออบเจ็กต์ที่เพิ่งถูกแสดงไปว่าจะให้มีลักษณะอย่างไร ดังนี้
 - ❖ รายการสี หลังแสดงจบให้เปลี่ยนเป็นสีอื่นที่ต่างไปจากสีเดิม
 - ❖ More Colors (สีเพิ่มเติม) ให้เปลี่ยนเป็นสีอื่นที่ต่างไปจากสีเดิม โดยเลือกสีอื่นนอกเหนือจากที่มีได้
 - ❖ Don't Dim (ไม่พรางมัว) ให้เป็นเหมือนเดิม ไม่เปลี่ยนแปลง
 - ❖ Hide After Animation (ซ่อนหลังจากการเคลื่อนไหว) ให้ซ่อนหรือไม่แสดงออบเจ็กต์ หรือข้อความเมื่อเมาส์คลิกครั้งต่อไป
- Animate Text (ข้อความเคลื่อนไหว) กำหนดลักษณะการแสดงผลข้อความแต่ละส่วน ดังนี้
 - ❖ All at once (ทั้งหมดในครั้งเดียว) แสดงข้อความทั้งหมดพร้อมกันทีเดียว
 - ❖ By word (ทีละคำ) แสดงข้อความแบบออกมาทีละคำ
 - ❖ By letter (ทีละตัวอักษร) แสดงข้อความแบบออกมาทีละตัวอักษร
- กำหนดระยะเวลาแสดงที่จะให้ห่างกันระหว่างแต่ละตัวอักษรเป็นเปอร์เซ็นต์ในช่อง % delay between letters (% หน่วงเวลาระหว่างตัวอักษร) ใช้กับ 2 ตัวเลือกหลังของ Animate Text