# การสร้างลูกบอลไฟอีกรูปแบบหนึ่งใน Photoshop

- 1. สร้างไฟล์ใหม่ขึ้นมาค่ะ โดยกำหนดพื้นหลังเป็นสีดำค่ะ
- 2. สร้าง layer ใหม่ ค่ะ
- 3. ใช้ Elliptical Marquee Tool ในการวาครูปวงกลมค่ะ โดยให้กด Shift ที่แป้นพิมพ์ เพื่อทำให้วงกลมเป็นรูปสวยงามค่ะ



4. กด Filter ---> Render ---> Counds และ ไปที่ Filter ---> Render ---> Difference Counds จะได้ตามด้านล่างค่ะ



5. กค ctrl+ I เพื่อทำการเปลี่ยนสี จากนั้นกค Ctrl + L แล้วทำการย้ายตัวเลื่อนที่ตัวตามรูปไปทางค้านขวาค่ะ จากนั้นกค OK



6. กด Filter ---> Distort ---> Spherize แล้วทำการตั้งค่า option = 100% แล้วกด ctrl+F ค่ะ จะได้ตามด้านล่าง



7. กด Filter ---> Stylize ---> Find Edges แล้วกด Ctrl+I ค่ะ



8. กด Ctrl+U ตั้งก่าตามด้านถ่างเลยก่ะ โดยติ๊กที่ Colorize ด้วยก่ะ

### **Hue**: 0

#### Saturation: 100

5) 340				
- <u>E</u> dit;	Master	×	_	ОК
	Hue:	(		Cancel
	Saturation:	C	.00	
	Lightness:			<u>S</u> ave
			\$ \$ \$	
			1 24 24	Blealew

9. จากนั้นคลิกขวาที่ layer แล้วเลือก Duplicate layer จากนั้นกด Ctrl+U ที่ layer ที่เราได้ทำการ copy มาค่ะ แล้วตั้งค่าตามด้านล่าง ค่ะ อย่าลืม ติ๊กที่ Colorize ด้วยค่ะ Hue: 40

#### Saturation: 100



10. ในส่วนของแทบ layer ด้านบนจะมีให้กคลูกศรลงเพื่อเลือก Linear Dodge แล้วกค Ctrl + E เพื่อรวม layer ทั้งสองค่ะ

Lighten Screen Color Dodge Linear Dodge	
Overlay Soft Light Hard Light =Vivid Light Linear Light Pin Light Hard Mix	Lhange
-Difference Exclusion	hange 🔹
Hue Saturation Color -Luminosity Normal ¶	Paths >>>
Lock: 🖸 🥒 🕂	角 🛛 Fill: 100% 📐



- 11. สร้าง layer ใหม่ค่ะ
- 12. ทำซ้ำในข้อ 4-10 ค่ะ เมื่อทำข้อทำเสร็จให้กดเลือก Linear Dodge แล้วจึง Crtl + E อีกรอบค่ะ
- 13. สร้าง layer ใหม่ค่ะ

14.ทำซ้ำในข้อ 4-10 ค่ะ เมื่อทำข้อทำเสร็จให้กดเลือก Linear Dodge แล้วจึง Crtl + E อีกรอบค่ะ



## 15. ให้กด Add layer style ค่ะ



แล้วเลือก Inner Glow กำหนดสีเป็น #FFC600 และ เลือก Outer Glow แล้วเลือกสีเป็น #FFC600 เมื่อทำการตกแต่งเสร็จแล้วจะได้ รูปตามด้านล่างเลยค่ะ

